

Trimble Access™ Tunnlar

Bruksanvisning

Version 2024.10
Revidering A
Oktober 2024

Innehåll

Introduktion	3
Med hjälp av Tunnlar	3
TXL-filer	4
Koordinatsystem i Tunnlar	5
Plan och tvärsektionsvy	5
Definition av tunnel	9
Definiera tunneln	9
Tillämpning av mallar	32
Krav för detaljpunkter	37
Poly linjer offset	46
Granska tunneldefinitionen	48
Tunnelmätning	51
Laserpekare	51
Skanna positioner automatiskt	54
Manuell mätning av en position	56
Mäta en position i tunneln	57
Sätta ut fördefinierade positioner	58
Skanning	60
Ytinspektion	71
Sätta ut tunnelns linjegeometri	74
Mäta till en yta	77
Konstatera stationens höjd	78
Positionera maskinen	79
Aktuell information om position	81
Inställningar och toleranser för tunnelmätning	86
Granskning av en tunnel	95
Granska uppmätta tunnelpunkter	95
Juridisk information	98

Introduktion

Programmet Trimble® Tunnlar är särskilt utformat för mätning i tunnlar. Det tillhandahåller för att definiera, mäta, sätta ut och rapportera om tunnelåtgärder, och vägleder dig genom uppgifter som att markera områden med underberg och överberg samt positionering av maskiner.

Använd Tunnlar för att:


- Definiera din tunnel
 - Definiera tunnelkomponenter inklusive horisontella och vertikala linjeföringar, mallar och rotation eller importera en definition från en LandXML-fil.
 - Definiera slutytans spränghål och sätt ut positioner som typiskt används för bulthål eller stabiliserande överliggande rör.
 - Granska tunneln innan du går ner under jorden.
- Mät din tunnel
 - Skanna tvärsnittssektioner automatiskt, med möjlighet att manuellt mäta och radera punkter.
 - Mätning av positioner relativt en tunnel.
 - Sätt ut fördefinierade positioner för spränghål, bulthål och rör.
 - Positionera maskiner, vanligtvis en borrhög relativt till en tunnel.
- Utdata och rapporter
 - Granska automatiskt skannade och manuellt mätta punkter.
 - Granska utsatta punkter.

Med hjälp av Tunnlar

Du måste växla till appen Tunnlar, för att använda Tunnlar. Tryck på ☰ och på namnet på den app du använder för närvarande och välj sedan det program du vill växla till, för att växla mellan program.

TIPS – Appen Tunnlar innehåller hela **Cogo-menyn** från Generell Mätning så att du kan utföra koordinatgeometrifunktioner (cogo) utan att behöva växla till Generell Mätning. Du kan även komma åt några av dessa cogo-funktioner från kartans tryck- och hållmeny., för information om alla tillgängliga cogo-funktioner. Se *Trimble Access Generell Mätning Bruksanvisning*, för information om alla tillgängliga cogo-funktioner.

När du startar en mätning uppmanas du att välja den mätprofil som du har konfigurerat för din utrustning. För mer information om mätprofiler och relaterade anslutningsinställningar, se respektive ämne i *Trimble Access Hjälp*.

Tryck på  och välj **Inställningar/Språk** och markera sedan kryssrutan **Använd järnvägsterminologi**, för att definiera och mäta tunneln med termen "sektion" istället för "station" för avståndet längs tunneln.

TXL-filer



En tunnelfil är en TXL-fil. TXL-filer innehåller vanligtvis en horisontell och en vertikal linjegeometri tillsammans med mallar som definierar tunnelns form.


TXL-filer som du skapar genom att mata in definitionen med Trimble Access Tunnlar visas automatiskt på kartan när de har skapats.



Om du använder en TXL-fil som skapats i Trimble Business Center eller som du har konverterat från en LandXML-fil, kan du behöva öppna **Lagerhantering** och välja filen för att visa den.

Tunnelfilen måste finnas i den aktuella projektmappen.

Visa TXL-filer på kartan

Tryck på  i kartans verktygsfält för att öppna skärmen **Lagerhantering** och välj fliken **Kartfiler** för att visa en TXL-fil på kartan. Tryck på TXL-filen en gång för att göra den synlig (✓), och tryck på den igen för att göra objekt i filen valbara ().

För att ändra etiketterna som visas på kartan, exempelvis för visning av värden för linjegeometrins station, trycker du på  och väljer **Inställningar** och ändrar sedan alternativen i grupprutan **Visa**.

För att rotera linjegeometrin, trycker du på  och sedan på kartan och drar för att rotera vyn. Symbolen  i mitten av kartan markerar rotationspunkten.

Arbeta med TXL-filer

Du kan välja objekt i TXL-filer på kartan, och sedan använda dessa i andra programfunktioner, som t.ex. för att utföra cogo-funktioner, som en ytinspektion. Se *Trimble Access Generell Mätning Bruksanvisning* för information om alla tillgängliga cogo-funktioner.

Konvertera LandXML-filer till TXL-filer

Man kan konvertera en LandXML-fil som definierar en tunnel till en Trimble TXL-fil för använda den i Tunnlar.

Innan du börjar


Gå till sidan [Program och verktyg](#) Hjälpportal för Trimble Access för att ladda ner verktyget **File and Report Generator** och installera det på din kontorsdator.

Gå till [sidan Formatmallar](#) på Hjälpportal för Trimble Access för att ladda ner formatmallen **LandXML To TunnelXML** och spara den i en mapp på din kontorsdator.

Konvertera en LandXML-fil till en txl-fil

1. Välj **File and Report Generator** för att starta verktyget **Start / Programs / File and Report Generator** på kontorsdatorn.
2. Från fältet **Source JobXML eller Jobb-fil** välj **Bläddra**. Ställ in fältet **Filtyp** till **Alla filer**. Leta fram rätt mapp och välj sedan LandXML-filen som ska konverteras.
3. I fältet **Utdataformat** väljer du formatmallen **LandXML To TunnelXML**. Tryck på **OK**.
4. På skärmen **Inmatning av användarvärde** markerar du den tunnelyta som ska konverteras. Tryck på **OK**.
5. Bekräfta mappen **Spara i** och **Filnamn** för txl-filen och välj sedan **Spara**.
6. Välj **Stäng**.
7. Överför TXL-filen till kontrollenheten.

Koordinatsystem i Tunnlar




Programmet Tunnlar behandlar alla tunnelavstånd, inklusive stations- och offsetvärden som planavstånd. Värdet i fältet **Avstånd** på skärmen **Cogo-inställningar** har ingen påverkan på tunneldefinitionen eller på det sätt som tunnelns avstånd visas. För att visa skärmen för **Cogo-inställningar**, trycker du på  och väljer **Inställningar/Cogo-enheter/Cogo-inställningar**.

Om ett markkoordinatsystem definierats i jobbet blir även plankoordinaterna markkoordinater.

Plan och tvärsektionsvy

Vid automatisk skanning, utsättning, maskinpositionering eller mätning av en position i tunneln visas planvyn eller tvärsektionsvyn för tunneln bredvid kartan.

Om det är tillgängligt är instrumentets videovy tillgänglig istället för kartan så att du kan se var instrumentet pekar. I delad skärmbildsvisning:

- Använd verktyget **Zoom-nivå** på skärmen **Video** för att zooma in och tryck sedan på upp-, ned-, vänster- eller högerpiltangenterna på kontrollenhetens knappsats för att flytta instrumentet, och finjustera instrumentets position. Piltangenterna flyttar inte instrumentet vid skanning.
- Använd vänster- eller högerpiltangenterna för att öka punkter och uppåt- eller neråttangenterna för att öka stationer, när kartan visas.
- Tryck på  i verktygsfältet för video, för att växla till kartvyn. Tryck på  i kartans verktygsfält, för att växla till videovisningen.
- För att visa fler skärmtangenter, trycker du på  eller sveper från höger till vänster (eller från vänster

till höger) längs raden med skärmknappar.

- Tryck på **III** för att göra kart-/videovyn eller plan-/tvärsektionsvyn större och svep över skärmen.

Delta-visning

Information om den aktuella positionen och, om tillämpligt, dess förhållande till den valda angivna positionen visas under planvyn eller tvärsektionsvyn. Se [Aktuell information om position, page 81](#), för mer information om tillgängliga delta.

Tryck på **III** och svep åt vänster, för att ändra positionen för visningsområdet för delta. Planvyn eller tvärsektionsvyn ändrar storlek till den närmaste förinställda positionen, så att visningsområdet för delta placeras bredvid planvyn eller tvärsektionsvyn, snarare än under. Tryck på **III** och svep åt höger för att göra planvyn eller tvärsektionsvyn mindre med deltavisningsområdet nedan.

Planvy

Tunnelns planvy visas när du väljer tunneln för första gången.

Tunnelement	Markeras med
Horisontell linjegeometri	Svart linje
Offset linjegeometri (där sådan finns)	Grön linje
Aktuell station	Röd cirkel
Markerade stationer	Blå fylld cirkel
Instrumentposition	Svart fylld cirkel
Riktning dit instrumentet pekar	Streckad röd linje

NOTERA – Stationer som är gråskuggade har ingen tilldelad vertikal linjeföring eller mall och kan därför inte användas vid skanning.

För att välja en station att mäta:

- Tryck på en uppåt- eller neråtpil på kontrollenhetens knappsats (inte tillgängligt om videovyn visas bredvid planeringsmenyn).
- Tryck på en individuell station.
- Tryck och håll på skärmen och tryck sedan på **Välj en station**. Välj stationen i listan på skärmen **Välj en station**.

Den valda stationen visas som en röd cirkel.

För att avmarkera punkten, trycker du på någon annan plats på skärmen. Alternativt kan man trycka och hålla på skärmen och därefter välja **Rensa urvalet**.

För att lägga till en station som inte definieras av stationsintervallet kan man trycka och hålla på skärmen och därefter välja **Lägg till Station**.

Tryck och håll på en position på linjegeometrin eller offset för linjegeometrin för att visa mer information om positionen.

Tryck på **Kalk.**, för att beräkna plan- och tunnelkoordinater för att bekräfta definitionen innan du mäter tunneln.

För att panorera på skärmen, trycker du på funktionsknappen **Panorera** och sedan på pilknapparna.

Tryck på , för att byta till tvärsnittsvyn.

Tvärsnittsvy

För att visa ett--fönster som visar information om horisontella och vertikala offset, nord-, öst-, och höjdvärden, ytans namn och kodinformation kan man göra något av följande:

Element	Visas som
Poly linje	Rött kryss
Förskjuten poly linje	Grönt mindre kryss
Vridpunkt	Grön rund ikon
Konstruktionspunkt	Blå cirkel
Vertexpunkt	Grön kort linje
Utsättning av en punkt för borrhål	En öppen svart cirkel
Utsättningspunkt för rör	En ihålig svart cirkel med en punkt inuti
Alla andra utsatta punkter	En öppen svart cirkel med en linje som definieras av positionens ursprung

Tryck och håll på linjegeometrin, offset för linjegeometrin, modellpunkten, utsättningspunkten eller vertex-punkten för att visa dess horisontella och vertikala offset, östlig (y), höjd, ytans namn och kod.














För att visa en station för att skanna från tvärsnittsvyn, trycker och håller du på skärmen och väljer därefter **Skanna aktuell station**.

För att granska andra stationer under skanningen, trycker du på uppåt-/nedåtpilarna för att visa nästa/föregående station. Stationen som skannas indikeras upp till vänster på skärmen. Stationen som granskas indikeras uppe i mitten på skärmen.

Tryck på , för att växla till planvyn.

Symboler som visas i plan- och tvärsektionsvy under en mätning

Symbolerna som visas vid en mätning av en tunnel visas nedan.

Symbol	I planvy	I tvärsektionsvy
	Station tillgänglig	-
	Station otillgänglig	-
	Markerad station	-
	Skannad station inom tolerans	Skannad position inom tolerans
	Skannad station med positioner utanför tolerans	Skannad position utanför tolerans
	Aktuell station	-
	Högeffektiv laserpekare aktiv	Högeffektiv laserpekare aktiv
	-	Lagrad utsättningsposition
	-	Väglinjens axel
	-	Axel för Poly linje offset / Axel för Roterad poly linje
	-	Nuvarande position
	-	Tunnelprofilen visas i riktningen mot ökande stationsvärde.
	-	Tunnelprofilen visas i riktningen mot minskande stationsvärde.

Definition av tunnel

Vid definition av en tunnel skapar du en TXL-fil och knappar sedan in tunnelkomponenter från konstruktionsritningar och planer för att slutföra tunneldefinitionen.

Tunneldefinitionen måste inkludera den horisontella linjegeometrin, en vertikal linjegeometri, mallar och mallpositioner. Övriga element är valfria.

- Den **horisontella linjeföringen** definierar en linje som löper längs tunnelns mitt.
- Den **vertikala linjeföringen** definierar förändringarna i tunnelns höjd.
- **Mallen** definierar en tvärsektion av tunneln vid en punkt för att definiera hur bred tunneln är på olika ställen.

Lägg till en mall för varje förändring av bredden. Mallen kan bestå av ett valfritt antal ytor.

- Lägg till **mallpositioner** för att tillämpa en lämplig mall på olika ställen längs tunneln.
- Lägg till **rotation** för att luta eller rotera en tunnelmall och de associerade detaljpunkterna kring en ursprungspunkt.

Rotation används huvudsakligen runt en horisontell kurva för att representera skevning. Däremot kan det användas var som helst i tunnellinjen under förutsättning att det finns en giltig horisontell linjeföring, vertikal linjeföring och en tilldelad mall.

- Lägg till **detaljpunkter** för att fördefiniera spränghål, bulthål eller infogningspunkter för rör som ska sättas ut i tunneln.
- **Stationsekvationer** definierar stationens värden för en linje.
- **Linjeoffsets** förskjuter den horisontella- och/eller vertikala linjeföringen, vilket är typiskt för vagnutrymme i kurvor i en järnvägstunnel. Se [Poly linjer offset, page 46](#).


Inskrivna tunnlar sparas i den aktuella projektmappen som TXL-filer.

Definiera tunneln

För att definiera en ny tunnel, kan du antingen skriva in definitionen, eller välja punkter, linjer, bågar och polylinjer på kartan i jobbet eller i DXF-, STR-, SHP- och LandXML-filerna och sedan skapa tunneln från de valda objekten.

När en tunnel är definierad, kan du redigera den efter behov.

För att skriva in tunneldefinitionen


1. Tryck på  och välj **Definiera**.
2. Tryck på **Ny**.
3. Ange ett namn för tunneln.
4. För att definiera en ny tunnel från en befintlig tunneldefinition, aktiverar du omkopplaren **Kopiera befintlig tunnel** och väljer sedan den fil som du vill kopiera från. Filen måste finnas i den aktuella projektmappen.
5. Välj den metod som du vill använda för att skriva in respektive komponent.
 - a. För att definiera den **horisontella linjeföringen** kan du använda:
 - [Inmatningsmetod för längd eller koordinat, page 12](#)
 - [Inmatningsmetod för slutstation, page 14](#)
 - [Inmatningsmetod för skärningspunkt, page 15](#)
 - b. Välj övergångstyp. Se [Övergångstyper, page 15](#).
 - c. För att definiera den **vertikala linjeföringen** kan du använda:
 - [Inmatningsmetod för vertikala skärningspunkter \(VPI\), page 24](#)
 - [Inmatningsmetod för start- och slutpunkter, page 24](#)
6. Tryck på **Godkänn**.

Listan över komponenter som kan definieras för tunneln visas.

TIPS – För att ändra inmatningsmetod eller överföringstyp för vägen, trycker du på **Alternativ**. Men om du har angett två eller flera element som definierar den horisontella eller vertikala linjeföringen, kan inte inmatningsmetoden och övergångstypen ändras.

7. Välj respektive komponent och definiera den efter behov.
8. Tryck på **Lagra** för att spara dina ändringar närsomhelst


För att definiera en tunnel på kartan

1. Om de enheter som du har valt inte är synliga på kartan, kan du trycka på  i kartans verktygsfält för att öppna **Lagerhantering** och välja fliken **Kartfiler**. Välj filen och gör sedan lämpliga lager synliga och valbara.
2. Tryck på de objekt på kartan som ska definiera den horisontella linjegeometrin.

Den ordning i vilken punkterna markeras, och riktningen för linjer, bågar och polylinjer definierar riktningen för den horisontella linjegeometrin.

Om objekten har höjder, kommer dessa höjder att användas för att definiera den vertikala linjegeometrin.
3. Tryck och håll på kartan och välj **Lagra tunnel**.

4. Ange tunnelns namn, startstation och stationsintervall.
5. Tryck på **OK**.

För att lägga till andra komponenter i den nya tunneln såsom mallar och detaljpunkter, trycker du på  och väljer **Definiera**. Se [För att skriva in tunneldefinitionen, page 10](#).

Skriva in horisontell linjeometri

Använd stegen nedan för att skriva in den horisontella linjeföringen för den valda tunneln. Se [För att definiera en tunnel på kartan, page 10](#) för att definiera den horisontella linjegeometrin genom att välja objekt på kartan.

1. Tryck på **Horisontell linjeföring**.
2. Tryck på **Ny**.

Element -fältet är inställt till **Startpunkten**.

3. För att definiera startpunkten:

- a. Mata in **Startstationen**.

- b. I fältet **Metod** väljer du:

- **Skriv in koordinater** och ange sedan värdena i fälten **Start Nord** och **Start Öst**.
- **Välj punkt** och anger **Punktnamnet**.

Starta nord- och **Starta öst** -fälten uppdateras med värdena för den inmatade punkten.

För att redigera **Starta nord** och **Starta öst** -värden när dessa har härletts från en punkt, byt metoden till **Mata in koordinater**.

- c. Mata in **Stationsintervallet**.

- d. Tryck på **Lagra**.

Startpunkten visas i det grafiska fönstret.

4. För att lägga till element i linjegeometrin:

- a. Tryck på **Ny**.

- b. Välj typ av **Element** och fyll i resten av fälten.

Se ämnet för den valda inmatningsmetoden, för ytterligare information.

- c. Tryck på **Lagra**.

Elementet visas i den [grafiska vyn](#).

- d. Fortsätt att lägga till element efter behov.

Varje element läggs till efter det föregående elementet. För att infoga det på en särskild plats markerar du elementet i den grafiska vy som du vill att det ska hamna efter, och trycker på **Ny**.

5. Tryck på **Godkänn**, när du är klar.

6. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

Inmatningsmetod för längd eller koordinat

När du lägger till respektive element i linjen, fyller du i de fält som krävs för den valda typen av element.

Linjeelement

För att lägga till en linje i linjegeometrin, väljer du **Linje** i fältet **Element** och sedan metoden för att konstruera linjen.

Om du väljer...	Så...
Bäring och längd	Ange Azimut och Längd för att definiera linjen. Fälten Slut Nord och Slut Öst uppdateras automatiskt.
Slutkoordinater	Ange värden för Slut Nord och Slut Öst för att definiera linjen. Fälten Azimut och Längd uppdateras automatiskt.
Välj ändpunkt	Ange Punktens namn . Fälten Azimut , Längd , Slut Nord och Slut Öst uppdateras automatiskt.

NOTERA – Om linjen inte är den första linjen som skall definieras, visar fältet **Azimut** en azimut som är beräknad från det föregående elementet.

För att redigera azimut, trycker du på ► bredvid fältet **Azimut** och väljer **Redigera azimut**. Om elementet inte är tangentiellt kommer symbolen framför elementet att vara röd.

Bågelement

För att lägga till en båge i en linjegeometri, väljer du **Båge** i fältet **Element** och sedan metoden för att konstruera bågen.

Om du väljer...	Så...
Radie och längd	Välj bågens riktning. Ange Radie och Längd för att definiera bågen. Fälten Slut Nord och Slut Öst uppdateras automatiskt.
Deltavinkel och radie	Välj bågens riktning. Ange Vinkel och Radie för att definiera bågen. Fälten Slut Nord och Slut Öst uppdateras automatiskt.
Sidsättning och längd	Välj bågens riktning. Ange Vinkel och Längd för att definiera bågen. Fälten Slut Nord och Slut Öst uppdateras automatiskt.
Slutkoordinater	Ange värden för Slut Nord och Slut Öst för att definiera bågen. Fälten Bågriktning , Radie och Längd uppdateras automatiskt.

Om du väljer...	Så...
Välj ändpunkt	Ange Punktens namn . Fälten Azimut, Längd, Slut Nord och Slut Öst uppdateras automatiskt.
Slutkoordinater och mittpunkt	Ange värden för Slut Nord, Slut Öst, Mittpunkt Nord och Mittpunkt Öst för att definiera bågen. Välj Stor båge om så krävs. Fälten Azimut, Bågens riktning, Radie , och Längd uppdateras automatiskt.
Välj slut- och mittpunkter	Ange värden för slutpunktens namn och Mittpunktens namn för att definiera bågen. Välj Stor båge om så krävs. Fälten Azimut, Bågens riktning, Radie , och Längd, Slut Nord och Slut Öst uppdateras när värden matas in.

NOTERA – För en båge som definierats av **Radie och Längd, Deltavinkel och radie** eller **Krökningsvinkel och Längd**, visar fältet **Azimut** den azimut som beräknats utifrån föregående element. Om elementet inte är tangentiellt kommer symbolen framför elementet att vara röd. För att läsa in ursprunglig azimut på nytt, trycker du på ► bredvid fältet **Azimut** och väljer **Återställ tangering**.

Ingångspirals-/Utgångspiralelement

För att lägga till en övergång i en linjegeometri:

1. Välj **Startövergång** eller **Avslutningsövergång** i fältet **Element**.
2. Välj bågens riktning.
3. Ange **Startradie, Slutradie** och **Längd** för att definiera övergången.
Fälten **Slut Nord** och **Slut Öst** uppdateras automatiskt.

NOTERA – För information om vilka spiraler som stöds se [Spiraler](#).

Azimut- fältet visar azimuten som den beräknats från föregående element. För att redigera azimut, trycker du på ► bredvid fältet **Azimut** och väljer **Redigera azimut**. Om elementet inte är tangentiellt kommer symbolen framför elementet att vara röd.

Om övergången är en NSW kubisk parabel visas det beräknade värdet för **Transistion Xc**. Om övergången sker mellan två bågar är **Transistion Xc** beräknat utifrån den gemensamma tangentpunkten med den mindre av de två bågarna.

Inmatningsmetod för slutstation

När du lägger till respektive element i linjen, fyller du i de fält som krävs för den valda typen av element.

Linjeelement

För att lägga till en linje i en linjegeometri:

1. Välj **Linje** i fältet **Element**.
2. Ange **Azimut** och **Slutstation** för att definiera linjen.
Fälten **Slut Nord** och **Slut Öst** uppdateras automatiskt.

NOTERA – Om linjen inte är den första linjen som skall definieras, visar fältet **Azimut** en azimut som är beräknad från det föregående elementet.

För att redigera azimut, trycker du på ► bredvid fältet **Azimut** och väljer **Redigera azimut**. En fylld röd cirkel visas i början av elementet om de angränsande elementen inte är tangentiella.

Bågelement

För att lägga till en båge i en linjegeometri, väljer du **Båge** i fältet **Element** och sedan metoden för att konstruera bågen.

Om du väljer...	Så...
Radie och ändstation	Välj bågens riktning. Ange Radie och Slutstation för att definiera bågen.
Sidsättning och ändstation	Välj bågens riktning. Ange Vinkel och Slutstation för att definiera bågen.

Fälten **Slut Nord** och **Slut Öst** uppdateras automatiskt.

NOTERA – Fältet **Azimut** visar azimut som den beräknats från det föregående elementet.

För att redigera azimut, trycker du på ► bredvid fältet **Azimut** och väljer **Redigera azimut**. Symbolen framför elementets namn visas i rött om angränsande element inte är tangentiella eller om ett angränsande element som definierar en kurva har en annan radie.

Ingångspiral-/Utgångsspiralelement

För att lägga till en övergång i en linjegeometri:

1. Välj **Startövergång** eller **Avslutningsövergång** i fältet **Element**.
2. Välj bågens riktning.

3. Ange **Startradie**, **Slutradie** och **Längd** för att definiera övergången.

Fälten **Slut Nord** och **Slut Öst** uppdateras automatiskt.

NOTERA – För information om vilka spiraler som stöds se [Spiraler](#).

Azimut- fältet visar azimuten som den beräknats från föregående element. För att redigera azimut, trycker du på ► bredvid fältet **Azimut** och väljer **Redigera azimut**. Om elementet inte är tangentiellt kommer symbolen framför elementet att vara röd.

Om övergången är en NSW kubisk parabel visas det beräknade värdet för **Transistion Xc**. Om övergången sker mellan två bågar är **Transistion Xc** beräknat utifrån den gemensamma tangentpunkten med den mindre av de två bågarna.

Inmatningsmetod för skärningspunkt

När du lägger till respektive element i linjen, fyller du i de fält som krävs för den valda typen av element.

1. Definiera skärningspunkter.
2. Välj **Kurvtyp**. Om du väljer:
 - **Cirkulär**, anger du **Radien** och **Bågens längd**.
 - **Övergång|Båge|Övergång**, anger du **Radien**, **Bågens längd**, **Övergångens längd in** och **Övergångens längd ut**.
 - **Övergång|Övergång**, anger du **Radien**, **Övergångens längd in** och **Övergångens längd ut**.
 - **Ingen**, inga ytterligare värden krävs.
3. Tryck på **Lagra**.

Övergångstyper

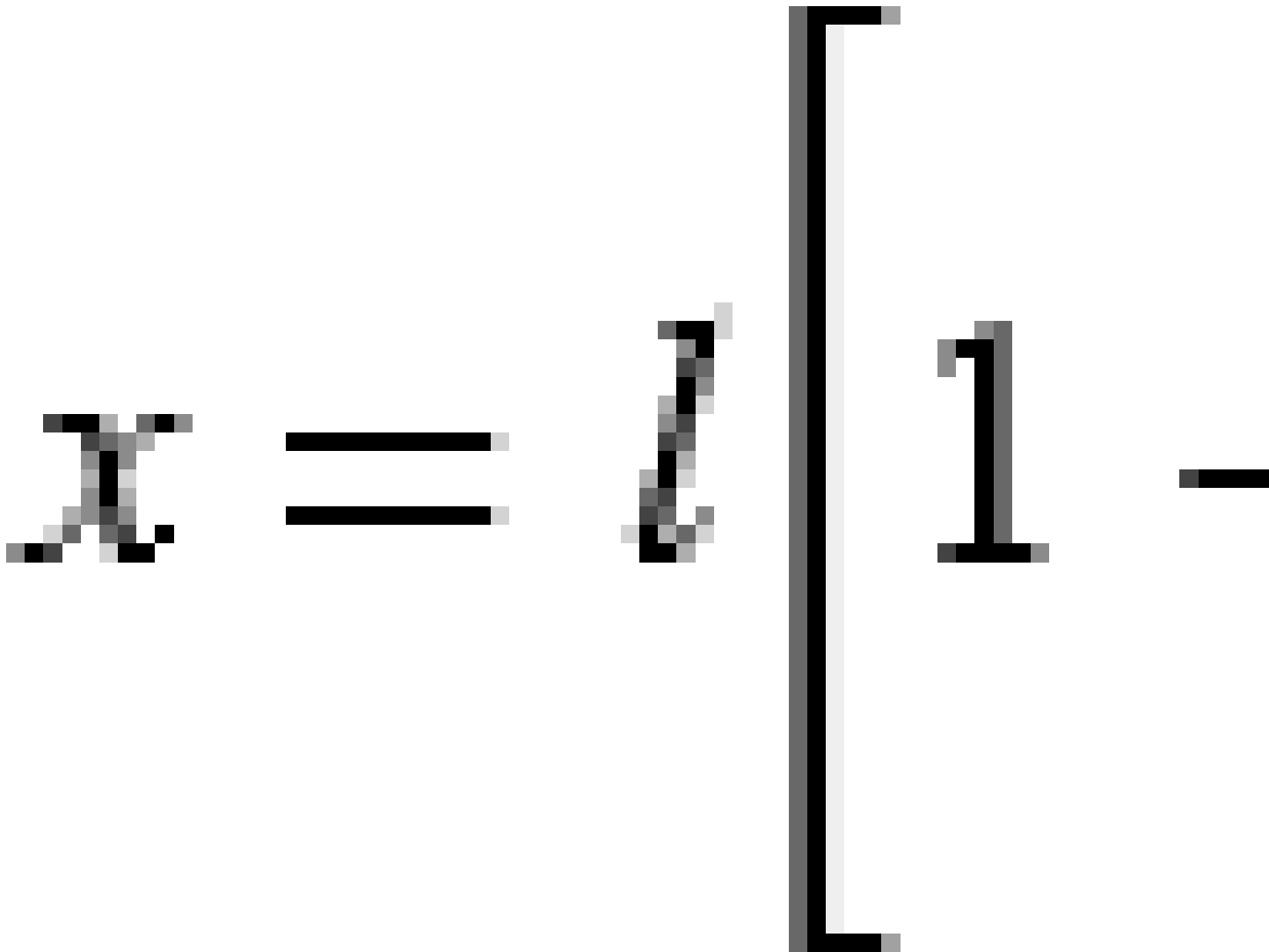
Programmet stöder följande spiraler:

Metod	Längd	Sista station	SP
Klotoid spiral	*	*	*
Oval klotoidspiral	*	*	–
Kubisk spiral	*	*	*
Bloss spiral	*	*	*
Koreansk kubisk parabel	*	*	*
NSW kubisk parabel	*	*	–

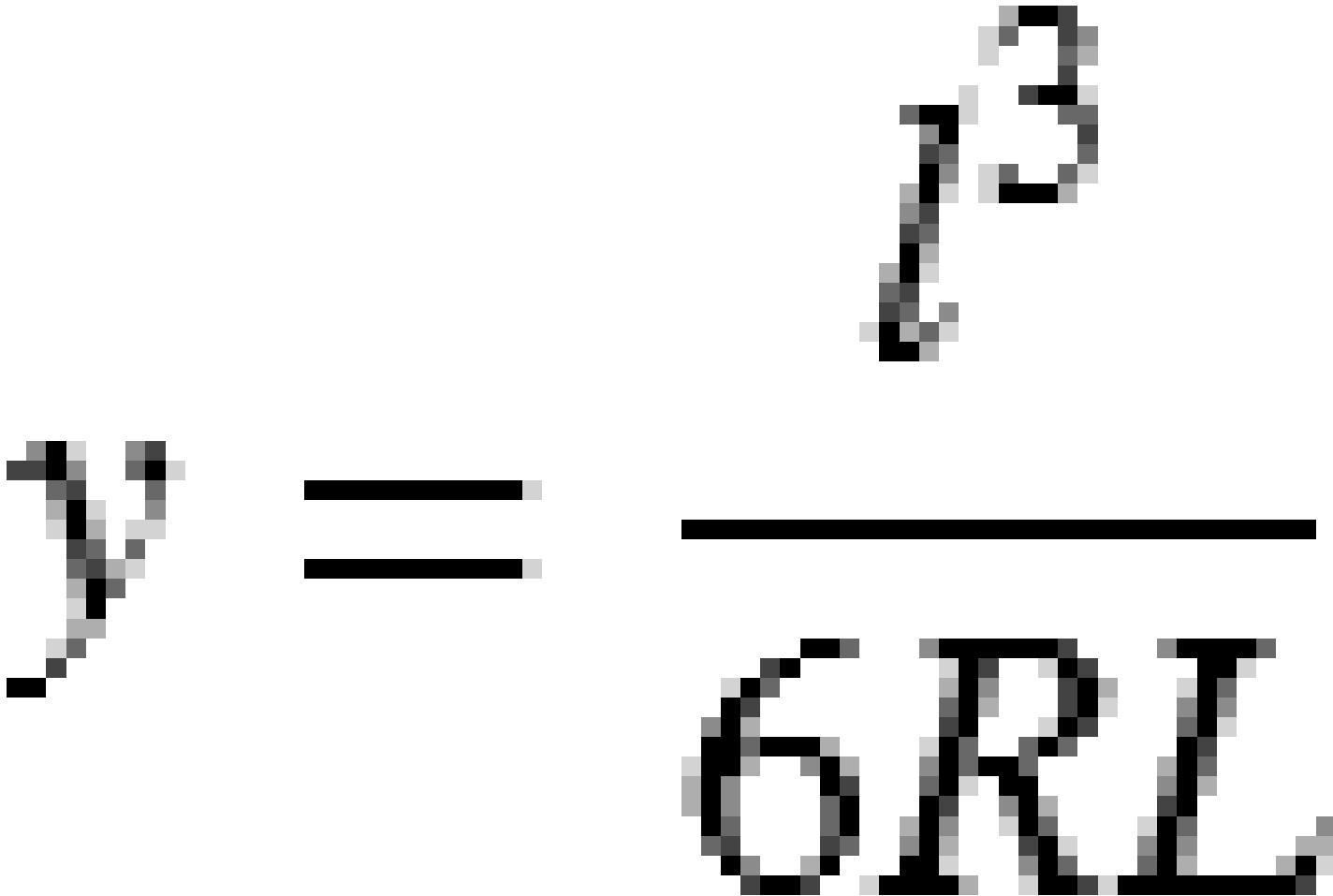
Klotoid spiral

En klotoidspiral definieras av spiralens längd och radien för den angränsande bågen. Formeln för parametrarna **x** och **y** baserat på dessa två värden är följande:

Parameter **x**:



Parameter **y**:



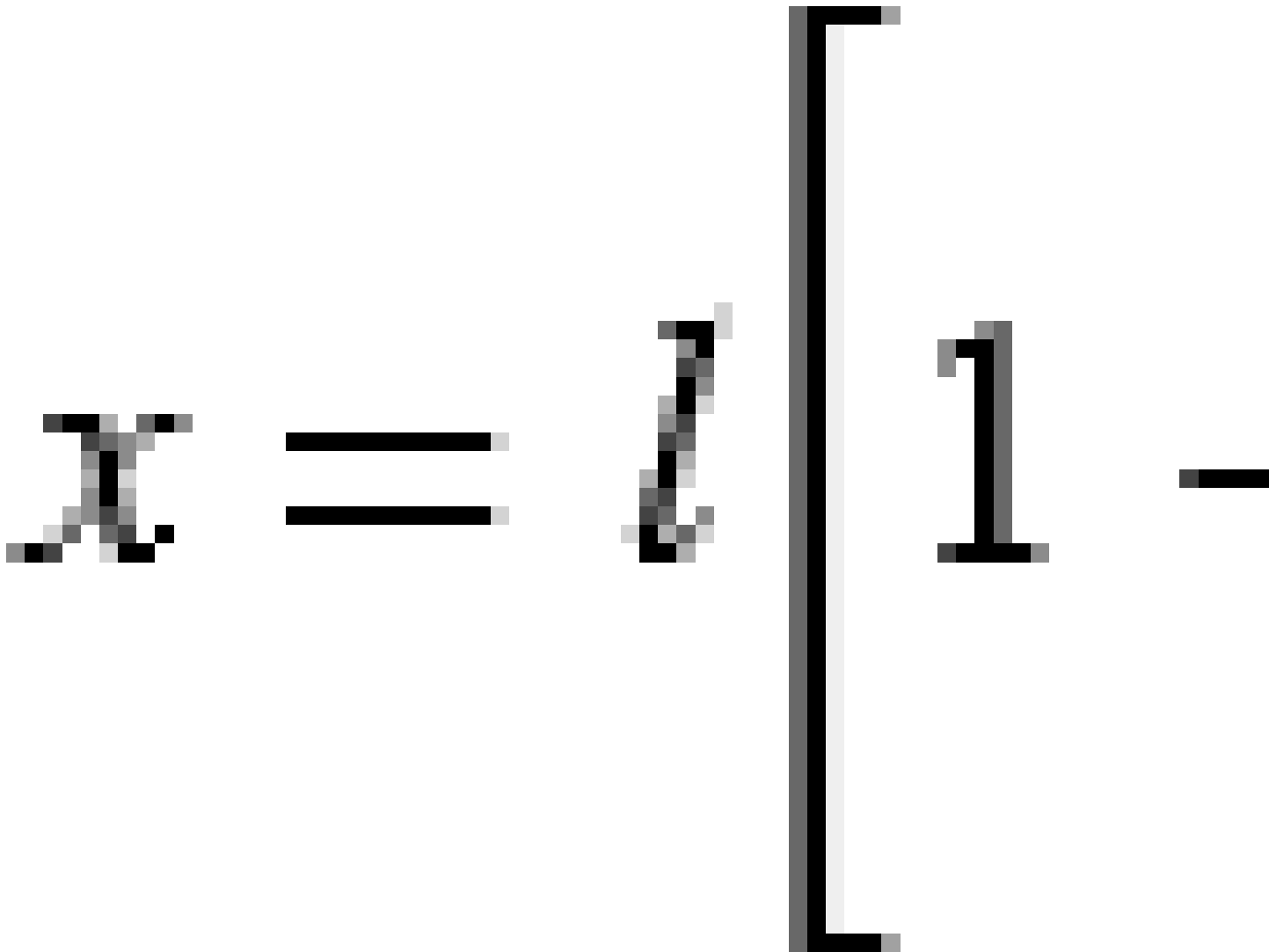
Oval klotoidspiral

Genom att ändra **Start / slutradie** för en **Inåt / Utåtspiral** från **Oändlig** till en spiral där radie krävs är det möjligt att definiera en oval klotoid. För att gå tillbaka till oändlig radie väljer man **Oändlig** från popup-menyn.

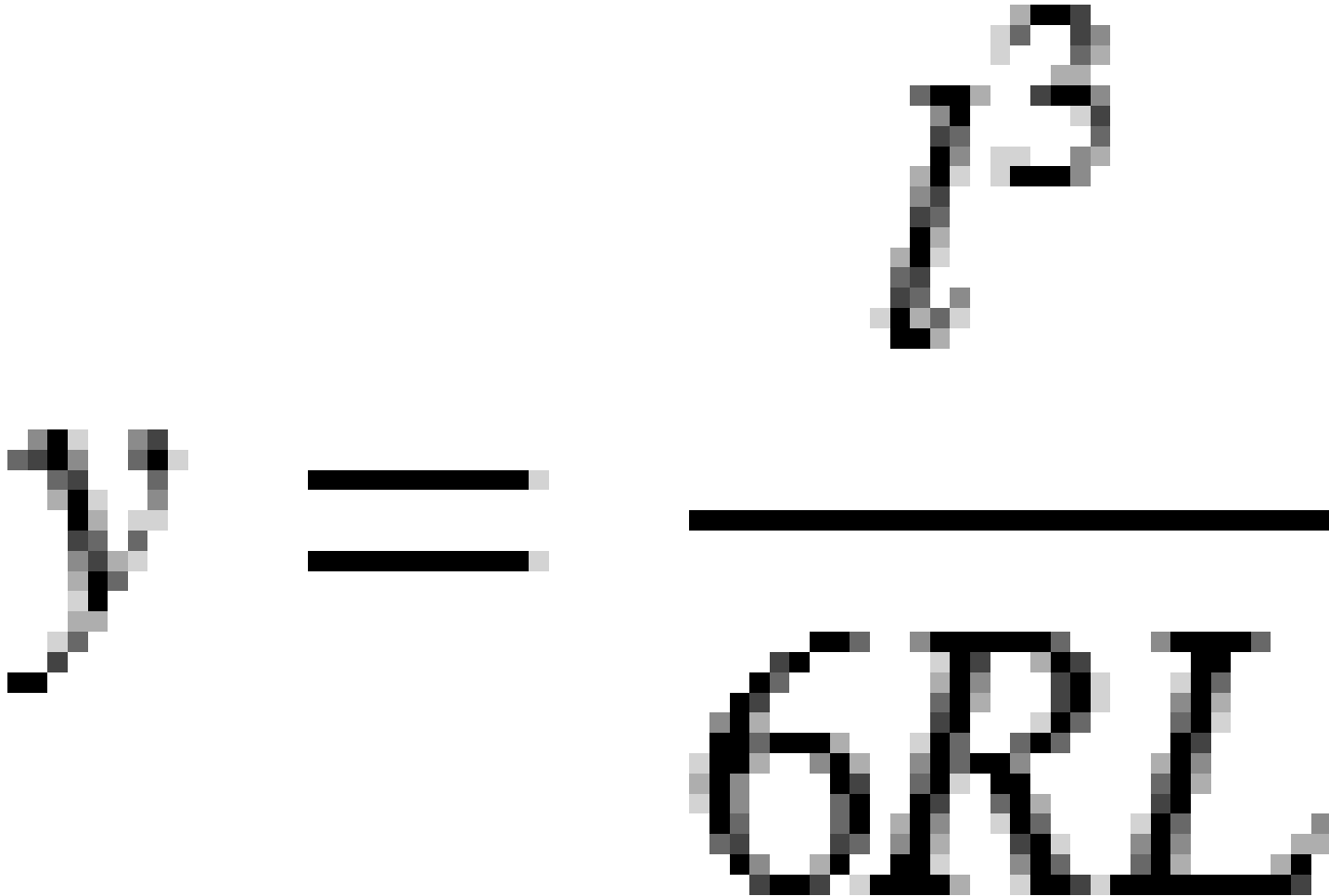
Kubisk spiral

Den kubiska spiralen definieras som spiralens längd och radien av den anslutande bågen. Formeln för parametrarna **x** och **y** baserat på dessa två värden är följande:

Parameter **x**:



Parameter **y**:

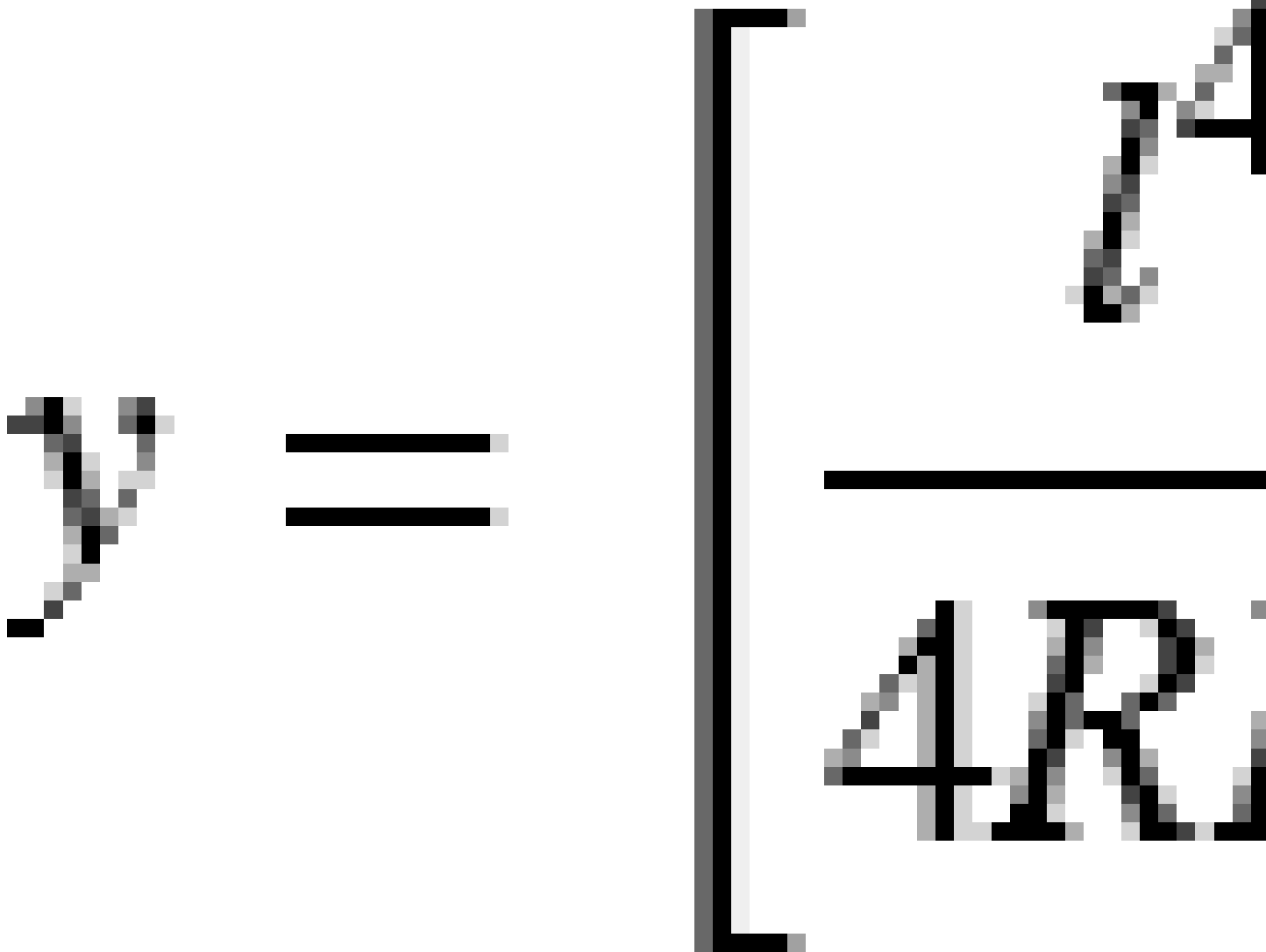


Bloss spiral

Parameter **x**:

$$x = l \left[1 - \frac{l^6}{14R^2L^4} + \frac{l^7}{16R^2L^5} - \frac{l^8}{72R^2L^6} + \frac{l^{12}}{312R^4L^8} - \frac{l^{13}}{168R^4L^9} + \frac{l^{14}}{240R^4L^{10}} - \frac{l^{15}}{768R^4L^{11}} + \frac{l^{16}}{6528R^4L^{12}} \right]$$

Parameter y :

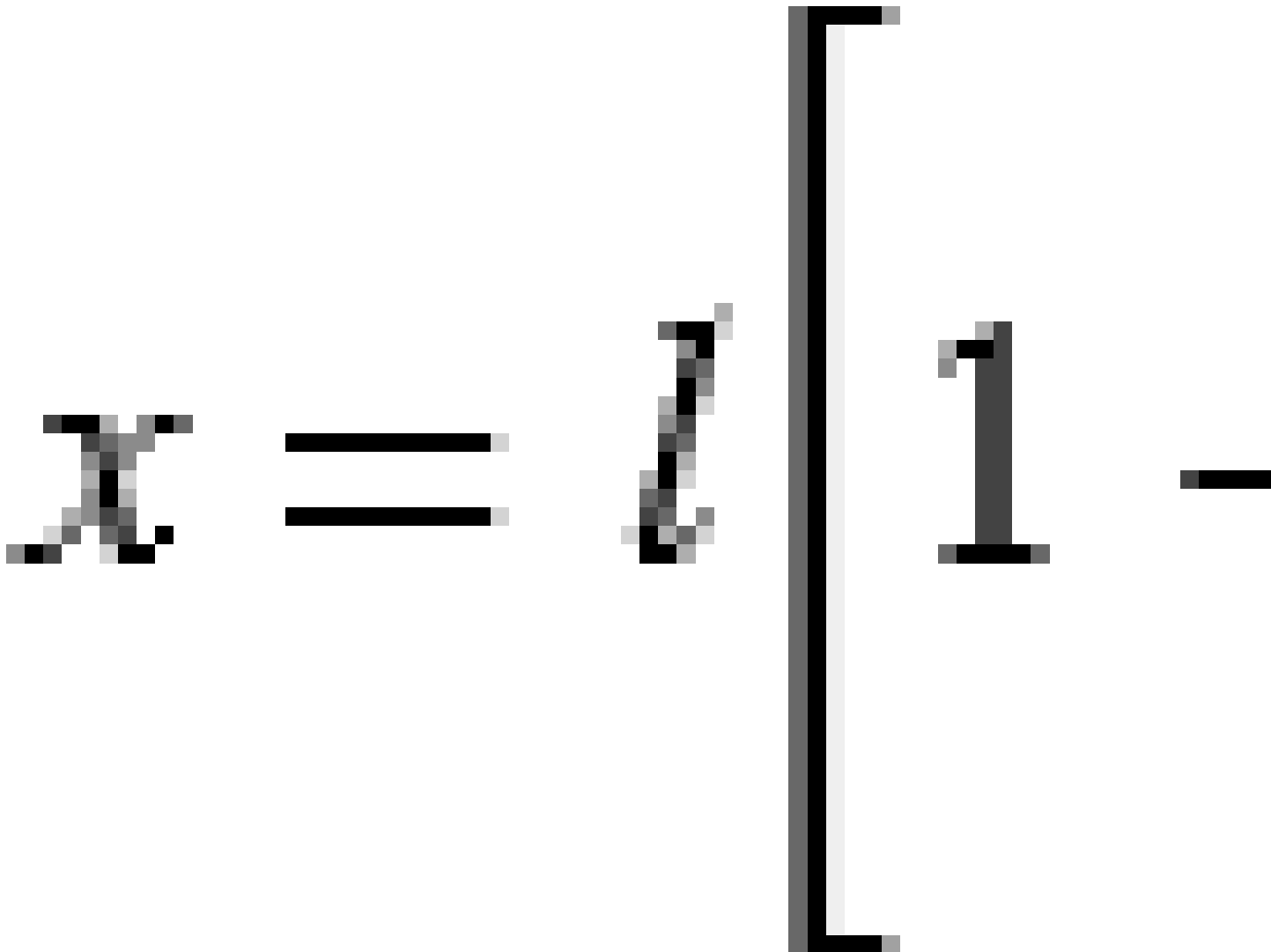


NOTERA - Bloss spiralen kan endast vara helt utvecklad. Detta innebär för en ingångsövergång att startradien är oändlig och på samma sätt är slutradien oändlig vid utgångsövergången.

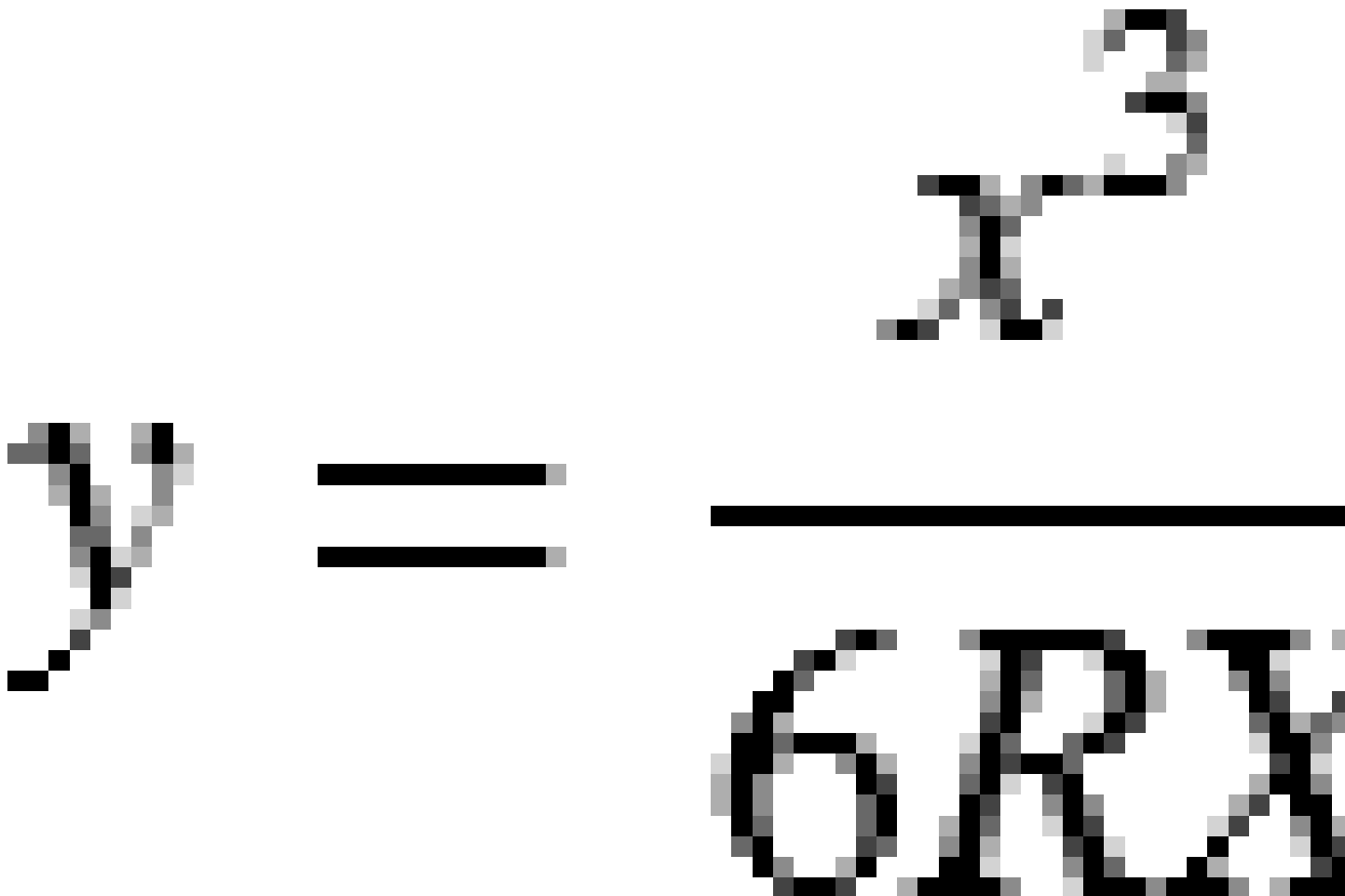
Koreansk kubisk parabel

En kubisk parabel definieras av parabelns längd och radien för den angränsande bågen. Formeln för parametrarna **x** och **y** baserat på dessa två värden är följande:

Parameter **x**:



Parameter y :



NOTERA - En koreansk kubisk parabol kan endast vara helt utveckad. Detta innebär för en ingångsövergång att startradien är oändlig och på samma sätt är slutradien oändlig vid utgångsövergången.

NSW kubisk parabel

En NSW kubisk parabel är en speciell parabel som används för tågrälsprojekt i New South Wales, Australien. Den definieras av parabelns längd och värdet **m**. Se [NSW Government Technical Note ESC 210 Track Geometry and Stability](#).

Skriva in vertikal linjeföring

TIPS – Om du skapade tunneldefinitionen genom att välja objekt på kartan, används höjden på dess objekt för att definiera den vertikala linjegeometrin som en serie av **Punktelement**. Om det behövs går det att redigera den vertikala utbredningen.

För att skriva in den vertikala linjeföringen för den valda tunneln:

1. Se **Vertikal linjeföring**.

2. Tryck på **Lägg till**.

Element -fältet är inställt till **Startpunkten**.

3. För att definiera startpunkten:

a. Ange **Station (VPI)** och **Höjd (VPI)**.

b. För att ändra enheterna för **Lutning**, trycker du på **Alternativ**.

c. Tryck på **Lagra**.

4. För att lägga till element i linjegeometrin:

a. Välj typ av **Element** och fyll i resten av fälten.

Se ämnet för den valda inmatningsmetoden, för ytterligare information.

b. Tryck på **Lagra**.

c. Fortsätt att lägga till element efter behov.

Varje element läggs till efter det föregående elementet.

d. Tryck på **Stäng**, när du är klar.

TIPS – För att redigera ett element eller för att infoga ett element längre upp i listan, måste du först trycka på **Stäng** för att stänga skärmen **Lägg till element**. Du kan sedan välja det element som ska redigeras i listan och trycka på **Redigera**. Infoga ett element, tryck på det element som kommer efter det nya elementet och sedan på **Infoga**.

5. Tryck på **Godkänn**.

6. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

Inmatningsmetod för vertikala skärningspunkter (VPI)

För att lägga till ett element i linjegeometrin:

1. Välj **Element**. Om du väljer:

- **Punkt**, anger du **Station** och **Höjd** för att definiera VPI.
- **Cirkulär båge**, anger du **Station** och **Höjd** för att definiera VPI och anger **Radien** för den cirkulära bågen.
- **Symmetrisk parabel**, anger du **Station** och **Höjd** för att definiera VPI och ange parabelns **Längd**.
- **Asymmetrisk parabel**, anger du **Station** och **Höjd** för att definiera VPI och ange parabelns **Inre längd** och **Yttre längd**.

Fältet **Lutning** visar det beräknade lutningsvärdet.

Fälten **Längd**, **K-faktor** och **Lutning** uppdateras när nästa element läggs till. De faktiska fält som visas beror på det valda elementet.

2. Tryck på **Lagra**.

NOTERA -

- En vertikal utbredning som definieras av Skärningens vertikalkpunkter måste sluta med en punkt.
- När Du redigerar ett element, uppdateras endast det utvalda elementet. Alla intilliggande element förblir oförändrade.

Inmatningsmetod för start- och slutpunkter

1. Välj **Element**. Om du väljer:

- **Punkt**, anger du **Station** och **Höjd** för att definiera startpunkten.
- **Cirkulär båge**, anger du **Startstation**, **Starthöjd**, **Slutstation**, **Sluthöjd** och **Radie** för att definiera den cirkulära bågen.
- **Symmetrisk parabel**, anger du **Startstation**, **Starthöjd**, **Slutstation**, **Sluthöjd** och **K-faktor** för att definiera parabeln.

De övriga fälten visar beräknade värden. Beroende på det valda elementet, kan dessa innefatta **Längd**, **Lutning inåt**, **Lutning utåt**, **K-faktor** och värden för **Nedhäng/spets**.

2. Tryck på **Lagra**.

NOTERA - När Du redigerar ett element, uppdateras endast det utvalda elementet. Alla intilliggande element förblir oförändrade.

Lägga till mallar

En mall definierar en tvärsektion vid en punkt i tunneln för att definiera hur bred den är på olika ställen. Lägg till en mall för varje förändring av bredden. Mallen kan bestå av ett valfritt antal ytor.

NOTERA – Tvärsektioner måste anges medurs. Ytor kan var öppna och slutna.

För att definiera en mall i den valda tunneldefinitionen:

1. Tryck på **Mallar**.
 2. För att lägga till en ny mall:
 - a. Tryck på **Lägg till**.
 - b. Ange mallens namn.
 - c. I fältet **Kopiera från** väljer du om du vill kopiera egenskaper till mallen från en befintlig definition för en tunnel eller en annan mall.
- TIPS** – För att skapa ett tvärsektionsbibliotek ska man definiera en tunnel som bara innehåller tvärsektioner.
- d. Tryck på **Lägg till**.
 3. För att definiera en ny yta:
 - a. Tryck på **Lägg till**.
 - b. Ange ytans namn.
 - c. I fältet **Kopiera från** väljer du om du vill definiera ytan genom att förskjuta en befintlig yta.
 - d. Tryck på **Lägg till**.
 4. För att definiera ytans startpunkt:
 - a. Tryck på **Ny**.
 - b. I fälten **Horisontell förskjutning** och **Vertikal förskjutning**, anger du de värden som definierar **Startpunkten**.
 - c. Tryck på **Lagra**.

Elementet visas i den grafiska vyn.

TIPS – Om du har startat en mätning, kan du trycka på **Mätning** för att mäta positioneringen i en tunnel för att definiera elementen på en yta. Om man inte definierat några ytelement tryck på **Mäta** för att definiera **Startpunkten**. Om ytan består av ett eller flera element kan man trycka på **Mäta** för att definiera slutpunkten på ett linjeelement.

5. För att lägga till ytterligare element i ytan:
 - a. Tryck på **Lägg till**.
 - b. Välj ett **Element** och mata in önskad information. Den information som krävs beror på elementtyp:
 - [Linjeelement](#)

Bågelement

- c. Tryck på **Lagra**.

TIPS – Om du har startat en mätning, kan du trycka på **Mätning** för att mäta positioneringen för att definiera ytterligare element i ytan.

6. Fortsätt att lägga till element efter behov.
Varje element läggs till efter det valda elementet.
Använd skärmtangenterna **Starta**, **Föreg**, **Nästa** och **Slut** för att visa andra element i mallen.
7. För att spara mallen och återgå till skärmen **Ytor** trycker du på **Godkänn**.
8. Lägg till eller välj en annan yta att redigera, eller tryck på **Godkänn** för att återgå till listan över mallar.
9. Lägg till eller välj en annan mall att redigera, eller tryck på **Godkänn** för att återgå till listan över komponenter för den valda tunneldefinitionen.
10. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

Linjelement

För att lägga till en linje i mallens definition, väljer du **Linje** i fältet **Element** och sedan metoden för att konstruera linjen.

Om du väljer...	Så...
Tvärfall och offset	Ange värden för Tvärlutning och Offset för att definiera linjen. För att ändra sättet vilket tvärfallet beskrivs på, tryck Optioner och ändra sedan i fältet Lutning .
Deltahöjd och offset	Ange värden för deltahöjd och offset för att definiera linjen.
Ändpunkt	Ange värden för Horisontell förskjutning och Vertikal förskjutning för att definiera linjens slutpunkt.

Bågelement

För att lägga till en båge i mallens definition, väljer du **Båge** i fältet **Element** och sedan metoden för att konstruera bågen.

Om du väljer...	Så...
Ändpunkt och radie	Ange värden för Horisontell förskjutning och Vertikal förskjutning för att definiera bågens slutpunkt. Skriv in Radie . Om så behövs välj Stor båge . Bågen skapas som standard medurs mellan start- och slutpunkten. Markera kryssrutan Inverterad , för att ändra bågens riktning moturs.
Poly linje och Deltavinkel	Skriv in bågens Deltavinkel . Mittpunkten för bågen definieras av de horisontella och vertikala väglinjerna.
Mittpunkt och Deltavinkel	Ange värden för Horisontell förskjutning och Vertikal förskjutning för att definiera bågens mittpunkt. Skriv in bågens Deltavinkel . Bågen skapas som standard medurs mellan start- och slutpunkten. Markera kryssrutan Inverterad , för att ändra bågens riktning moturs.

Lägga till mallpositioner

När du har lagt till mallarna, måste du ange den station där programmet Tunnlar börjar att tillämpa respektive mall. För mer information om hur programmet gör detta, se [Tillämpning av mallar, page 32](#).


1. Välj **Tvärsektionspositionering**.
2. För att ange en ny position där mallen/mallarna ska tillämpas:
 - a. Tryck på **Lägg till**.
 - b. Mata in **Startstationen**.
 - c. I fältet **Mall** väljer du den mall som ska användas. För att skapa ett mellanrum i tunneldefinitionen, väljer du **Ingen**.
 - d. Markera den yta i den valda mallen som du vill använda.
 - e. Tryck på **Lagra**.
3. Fortsätt att lägga till positioner där mallar ska tillämpas, efter behov.
4. Tryck på **Alternativ** för att ange om mallarna ska tillämpas **Vertikalt** eller **Vinkelrät** mot den vertikala linjeföringen.
5. Tryck på **Stäng**, när du är klar.
6. Tryck på **Godkänn**.
7. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

Lägga till rotation

För att definiera rotationen för den valda tunneldefinitionen:

1. Tryck på **Rotation**.
2. Tryck på **Lägg till**.
3. Mata in **Startstationen**.
4. Ange värde för **Rotation**.
Om tunneln ska rotera åt vänster ange ett negativt värde.
Om tunneln ska rotera åt höger ange ett positivt värde.
Om man definierar rotationens start anger man rotationsvärdet 0%.
5. Ange **Horisontell förskjutning** och **Vertikal förskjutning** för **Skevningspunkten** om så krävs.
Om rotationen vrider runt poly linjen ska du ange offset-värdet till 0,000.

NOTERA -

- Om den horisontella och/eller den vertikala utbredningen förskjutits blir **Horisontal offset** och **Vertikal offset** för **Pivotpunkten** relativt den förskjutning poly linjen.
- Om pivotpunkten har förskjutits från linjen visas symbolen  som markerar den förskjutna position i tvärsektionsvyn när man:
 - granskar en tunneldefinition
 - mäter en tunnel
 - granskar en uppmätt tunnel

6. Tryck på **Lagra**.
7. Fortsätt att lägga till värden för rotation för andra stationer.
8. Tryck på **Stäng**, när du är klar.
9. Tryck på **Godkänn**.
10. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

NOTERA - Notering - Nedan förklaras i vilken ordning tvärsektioner i olika former med rotation applicerad beräknas innan interpolering av mellansektioner sker:

1. Konstruera den första tvärsektionen och applicera rotation
2. Konstruera den andra tvärsektionen och applicera rotation
3. Interpolera mellan de två beräknade tvärsektionerna

Lägga till detaljpunkter

Detaljpunkter definierar typiskt bulthål eller positioner för borrhål i en tunnel. De definieras av stations- och offsetvärden samt en metod. Se [Krav för detaljpunkter, page 37](#).

NOTERA – Trimble rekommenderar att du definierar tunnelmallen innan du skriver in eller importerar detaljpunkter. Om du definierar detaljpunkterna innan du definierar tunnelmallen kommer de att tilldelas till den första yta som definierats i mallen när tunneln lagras.

För att skriva in värden för detaljpunkter

1. Tryck på **Detaljpunkter**.
2. Tryck på **Lägg till**.
3. Ange i fältet **Startsektion** startsektionen för positionen som ska sättas ut.
4. Ange i fältet **Slutsektion** slutsektionen för positionen som ska sättas ut.
Om detaljpunkten ska tillämpas för alla stationer, lämnar du fältet **Slutstation** tomt.
5. Välj **Metod** för att definiera detaljpunktens position och fyll sedan i fälten för den valda metoden efter behov:

TIPS – Värdena **Horisontell offset** och **Vertikal offset** är relativa till linjegeometrin, för respektive metod. Om linjegeometrin har förskjutits är förskjutningsvärdena relativa till den förskjutna linjegeometrin. Om förskjutningen sker till vänster eller nedåt anger du ett negativt värde eller trycker på ► bredvid offsetfältet och väljer **Vänster** eller **Ned**.

- För en detaljpunkt för ett **Språnghål** anger du de offsetvärden som definierar den punkt som ska sättas ut i fälten **Horisontell offset** och **Vertikal offset**.
- För en **Radiell** detaljpunkt:
 - a. Välj den **yta** som detaljpunkten är relativ till.
 - b. Ange de förskjutningsvärden som definierar den punkt som ska sättas ut, i fälten **Horisontell offset** och **Vertikal offset**.
 - c. För att definiera en ny mittförskjutning från linjegeometrin anger du värdena **Horisontellt centrum** och **Vertikalt centrum**.
- För en **Horisontell** detaljpunkt:
 - a. Välj den **yta** som detaljpunkten är relativ till.
 - b. Ange det förskjutningsvärde som definierar den position som ska sättas ut i fältet **Vertikal offset**.
 - c. Välj den riktning som den horisontella förskjutningen ska användas i, i fältet **Riktning**.
- För en **Vertikal** detaljpunkt:

- a. Välj den **yta** som detaljpunkten är relativ till.
 - b. Ange förskjutningsvärdet som definierar den position som ska sättas ut, i fältet **Horisontell offset**.
 - c. Välj den riktning som den vertikala förskjutningen ska användas i, i fältet **Riktning**.
- För en **Flerradiell** detaljpunkt:
 - a. Välj den **yta** som detaljpunkten är relativ till.
 - b. Ange **Intervallet** mellan de radiella positionerna.
 - För ett **rörs** övergripande detaljpunkt:
 - a. Ange förskjutningsvärden från linjegeometrin för startpunkten, i fälten **Horisontell offset** och **Vertikal offset**.
 - b. Ange förskjutningsvärden från linjegeometrin till slutpunkten, i fälten **Horisontell offset för slutpunkt** och **Vertikal offset för slutpunkt**.
 - c. Ange längden från startstationen till slutstationen, i fältet **Längd**.
- NOTERA** – Värdet **Längd** är avståndet i 2D längs linjegeometrin, inte den äkta längden i 3D.
6. Ange en **Kod** om så krävs.
Kommentaren som matats in i **Kod**- fältet har förlagts till slutet av positionen och visas vid utsättningen av positionen.
 7. Tryck på **Lagra**.
 8. Fortsätt att lägga till detaljpunkter efter behov.
 9. Tryck på **Stäng**, när du är klar.
 10. Tryck på **Godkänn**.
 11. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

Importera detaljpunkter

Tryck på **Importera** på skärmen **Detaljpunkter** för att importera detaljpunkter från en kommaseparerad fil till den valda tunneldefinitionen. Välj den fil som ska importeras och tryck sedan på **Godkänn**.

Se [Krav för detaljpunkter, page 37](#), för information om det format som krävs för CSV-filen.

NOTERA – Det går inte att importera utsättningspunkter från metoden **Flera Radiella**.

Lägga till stationsekvationer

Använd **Längdtabeller** för att definiera stationsvärdena för en poly linje.

För att definiera en ekvation för den valda tunneldefinitionen:

1. Välj **Stationsekvationer**.
2. Tryck på **Lägg till**.
3. I fältet **Station bakåt**, anger du ett stationsvärde.
4. I fältet **Station framåt**, anger du ett stationsvärde. Värdet **Sann station** kommer att beräknas.
5. Fortsätt att lägga till punkter efter behov.
6. Tryck på **Lagra**.

Nu visas de värden som angavs i fälten **Station bakåt** och **Station framåt**.

Zonen markeras med ett nummer efter kolonet i respektive fält. Zonen upp till den första stationsekvationen är zon 1.

Den beräknade **Progressionen** markerar även om stationens värde ökar eller minskar efter stationsekvationen. Standardinställningen är **Ökar**. För att ändra **Progressionen** för den sista stationsekvationen till **Minskar**, definierar och lagrar du den sista ekvationen och trycker sedan på **Redigera**.

7. Tryck på **Stäng**, när du är klar.
8. Tryck på **Godkänn**.
9. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

Lägga till offset för en linje

För att lägga till en [offset för linjegeometrin](#) för den valda tunneldefinitionen:

1. Tryck på **Offset för linjegeometri**.
2. Tryck på **Lägg till**.
3. Mata in **Startstationen**.
4. Ange **Horisontell offset** och / eller **Vertikal offset**.
5. Tryck på **Lagra**.
6. Fortsätt att lägga till offset för olika stationer efter behov.
7. Tryck på **Stäng**, när du är klar.
8. Tryck på **Godkänn**.
9. Mata in de andra tunnelkomponenterna, eller tryck **Lagra** för att lagra tunneldefinitionen.

NOTERA – Om poly linjen har förskjutits och rotation har applicerats på tvärsektionerna kommer rotationen appliceras först och därefter poly linjens offset-värde.

Tillämpning av mallar

När du lägger till mallar i tunneldefinitionen, måste du lägga till mallens position för att ange den station där programmet Tunnlar ska börja att tillämpa respektive mall. Tvärsektionselementets värden interpoleras om stationsvärdet är mellan applicerade tvärsektioner.

NOTERA – Tvärsektioner som tillämpas måste ha samma antal element.

Interpoleringsmetoder

Följande interpoleringsmetoder visas.

Norsk interpoleringsmetod

Denna metod upprätthåller radierna för första och sista bågarna (kallas för väggbågar), samt, när de förekommer, radierna för andra och fjärde "övergångsbågen" och beräknar en ny radie för den centrala bågen (eller takbågen). Den använder interpolering av båginklarna snarare än radievärdena.

Denna metod används automatiskt om tvärsektionerna tillämpade på föregående och nästa station uppfyller följande krav:

- Varje tvärsektion består av 3 eller 5 bågar i följd, sammanfogade tangentiellt
- Det finns ingen "lutning" för den definierade stationen (tvärsektion)

Om ovanstående krav inte är uppfyllda används metoden **Linjär interpolering**.

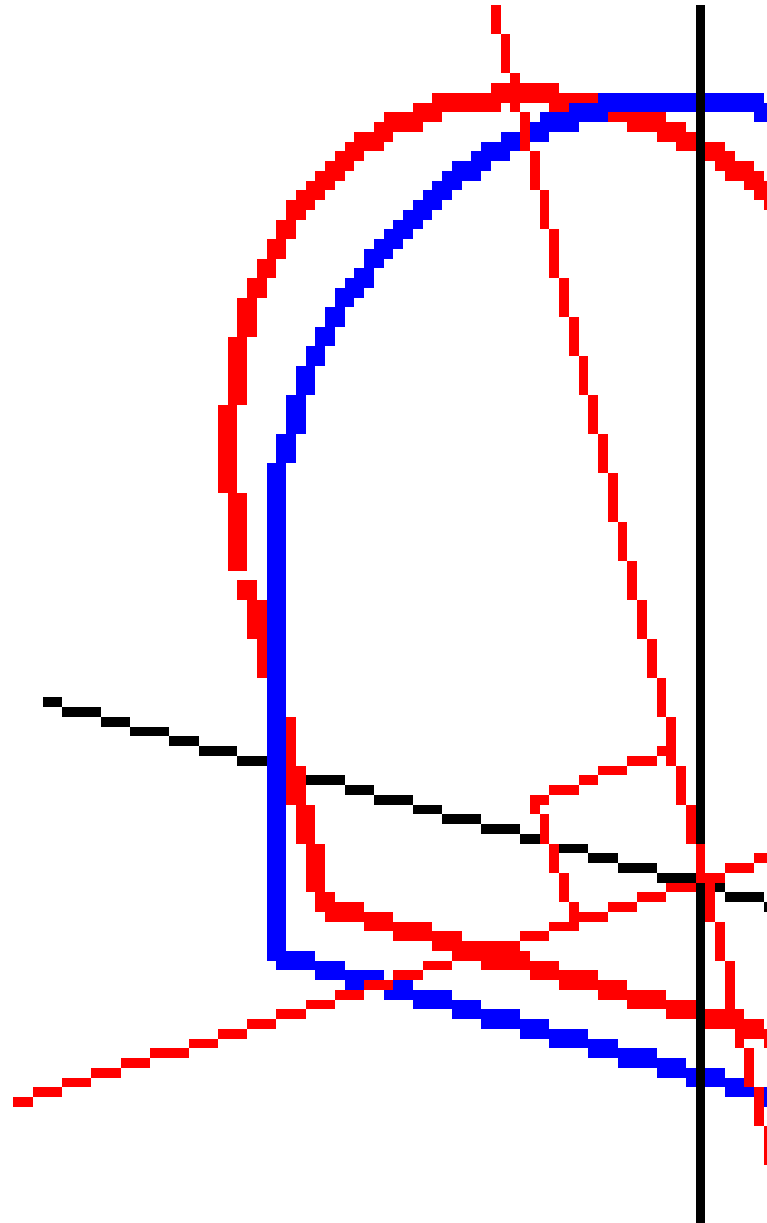
Linjär interpolering

I denna metod interpoleras värdena för tvärsektionselementen linjärt (applicerad proportionellt/ pro rata basis) från en tvärsektion tillämpad på den föregående stationen till den station där nästa tvärsektion är tillämpad.

Denna metod används när kraven för den **Norska metoden** inte uppfylls.

Tillämpa mallar på vertikal linjegeometri

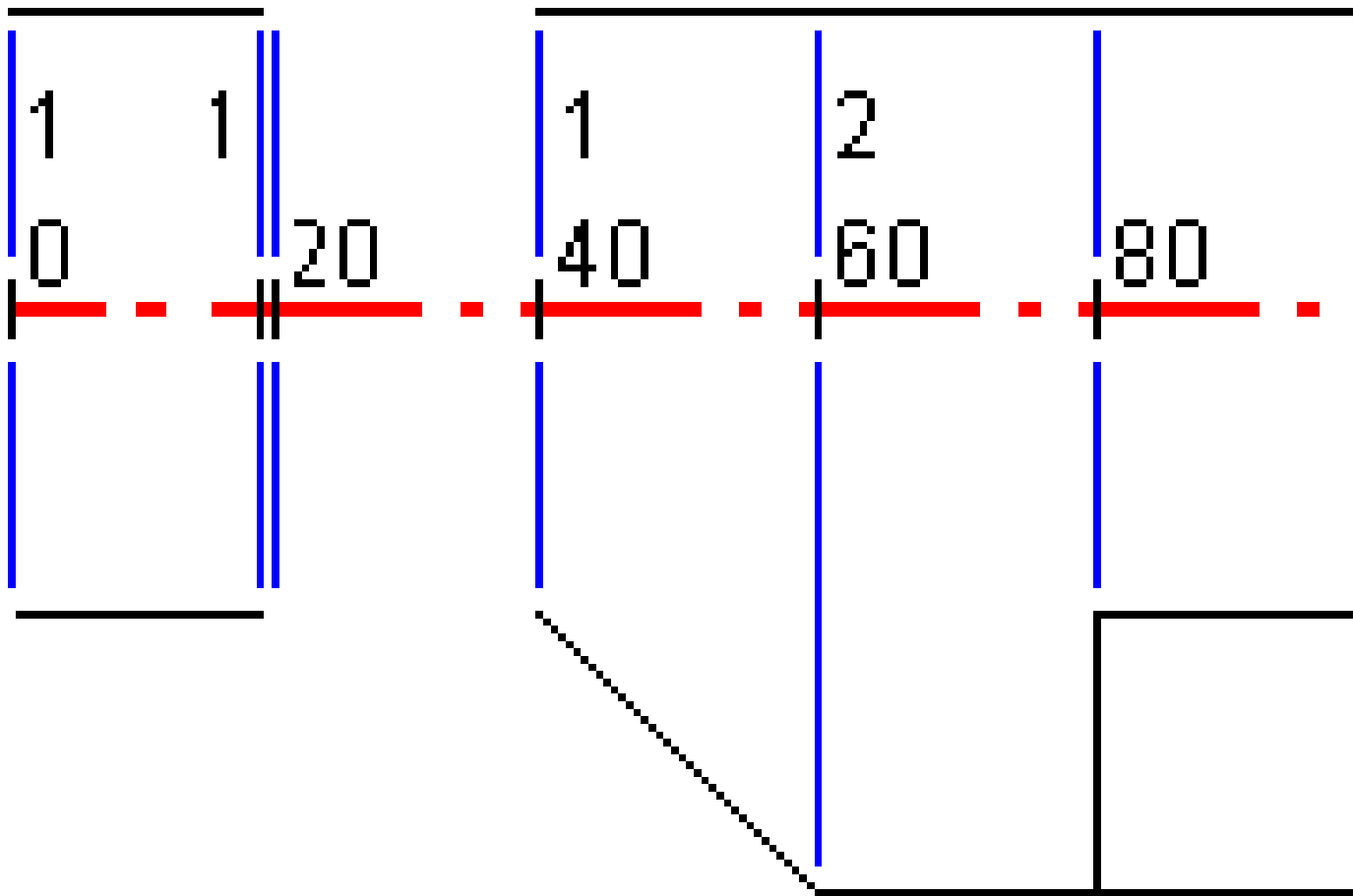
Mallar kan tillämpas vertikalt eller vinkelrätt mot den vertikala linjeföringen. Se följande diagram där den röda linjekartan visar den mall som applicerats vinkelrätt och den blå linjekartan den mall som applicerats vertikalt.



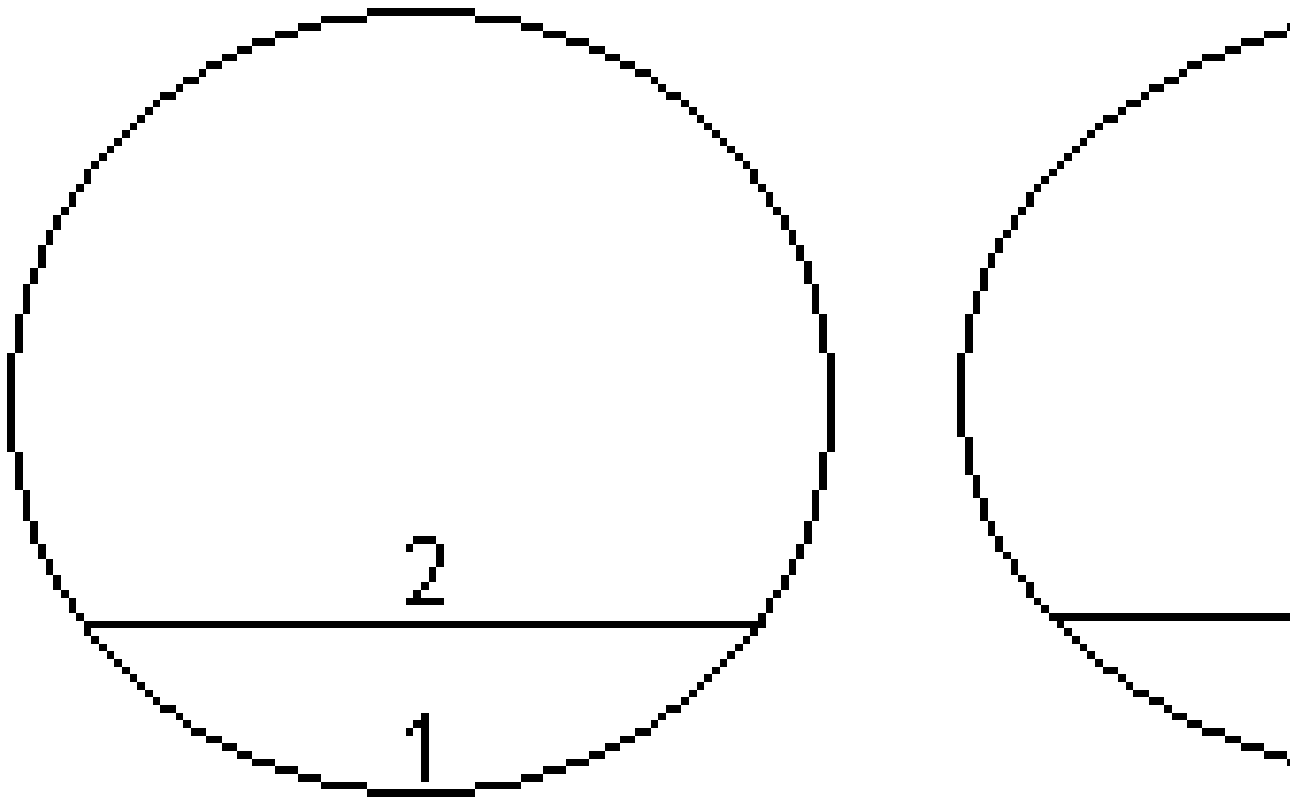
Värden som visas i sektion och offset för punkter relativa en tunnel i **Punkthanteraren** eller **Granska jobb** har endast beräknats vertikalt till väglinjen. Om tvärsektioner applicerats vinkelrätt i tunnelpositioneringen kommer sektion- och offsetvärden vara annorlunda.

Exempel på linjegeometri med hjälp av mallar

Nedan beskrivs hur man använder tvärsektionstilldelningen som <Ingen> tvärsektion och optionen **Ytor att använda** för att kontrollera en tunneldefinition. Se planet i följande bild där tunneln består av en konsekvent bredd från station 0 till 20, har en lucka mellan station 20 och 40, vidgas från station 60 till 80 och sedan har en konstant bredd till station 140.



Se även de två tvärsektionerna i följande bild där tvärsektion 1 (på den vänstra sidan i bilden) har två ytor och tvärsektion 2 har tre ytor:



För att definiera denna konstruktionen måste man tilldela tvärsektionerna med rätt ytor markerade vilket visas i följande tabell:

Startstation	Tvärsektioner	Yta 1	Yta 2	Yta 3
0,000	Tvärsektion 1	På	På	–
20,000	Tvärsektion 1	På	På	–
20,005	<Ingen>	–	–	–
40,000	Tvärsektion 1	På	På	–
60,000	Tvärsektion 2	På	På	Av
80,000	Tvärsektion 2	På	På	På
120,000	Tvärsektion 2	På	På	Av
140,00	Tvärsektion 2	På	På	Av

Krav för detaljpunkter

Detaljpunkter definierar vanligtvis bulthål eller borrhålspositioner i tunneln och används även för att definiera spränghål i tunnelytan eller hål för installation av rör. Alla detaljpunkter definieras med station, offsetvärden och en metod.

Du kan mata in detaljpunkter som en del av tunneldefinitionen med hjälp av skärmen **Utsättning** i Trimble Access. Eller, så kan du designa detaljpunkter i Trimble Business Center och sedan spara dem som en TXL-fil för användning i Trimble Access, eller så kan du importera angivna positioner från en CSV-fil. Se [Lägga till detaljpunkter, page 29](#), för att mata in eller importerar detaljpunkter.

Att sätta ut positioner med hjälp av Trimble Access Tunnlar avser processen att sätta ut de designade positionerna och fysiskt markera placeringen av detaljpunkter på tunnelytan så att borrhålsutrustning kan styras till rätt plats för varje punkt för att borra hålet och installera bulten eller röret. Se [Sätta ut fördefinierade positioner, page 58](#).

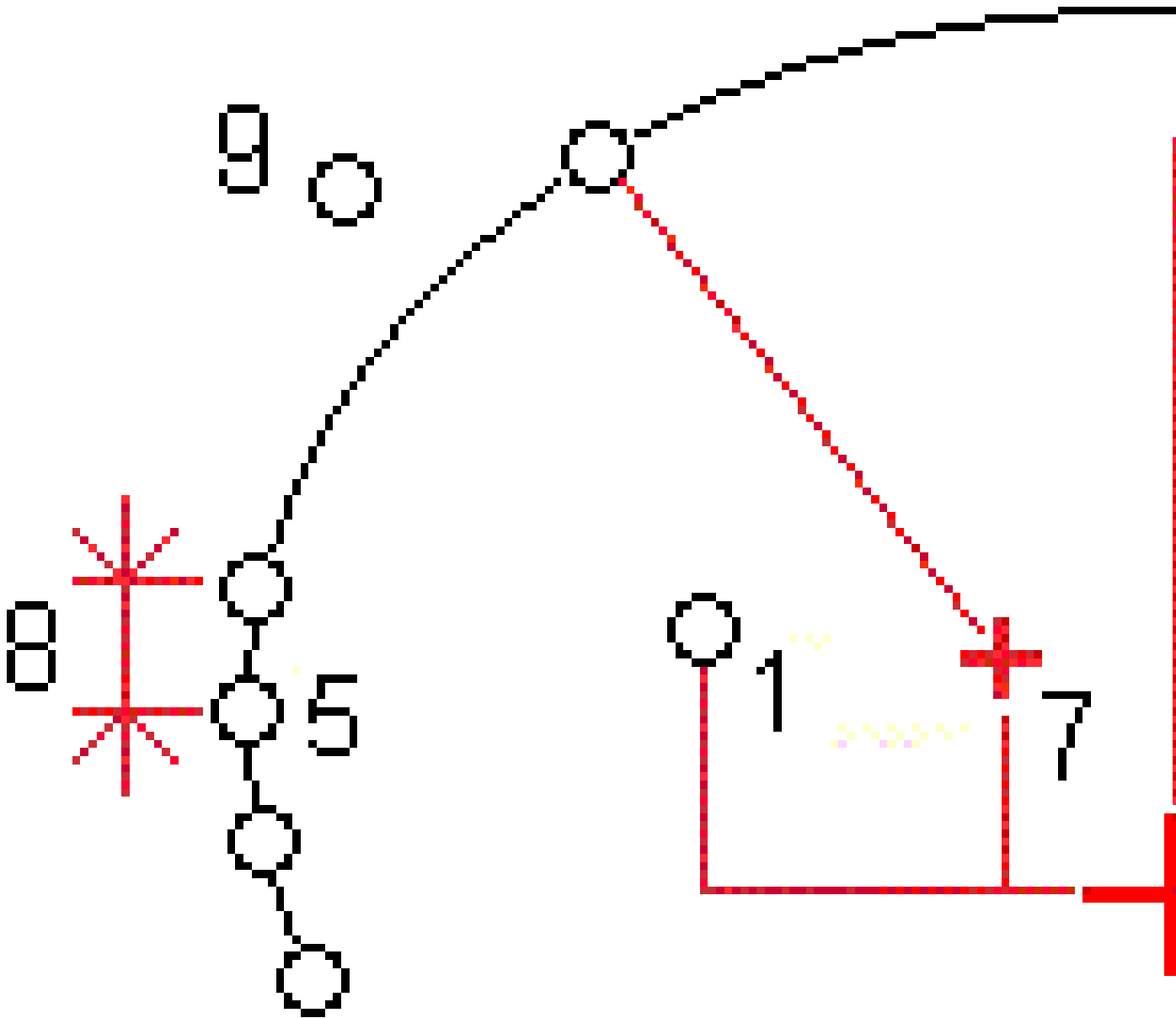
Metoder för detaljpunkter

De typer av detaljpunkter som stöds är:

- Slutyta spränghål
- Bulthål med följande metoder:
 - Radiell
 - horisontellt

- Vertikalt
- Flera radiella
- Rör

Se följande diagram:



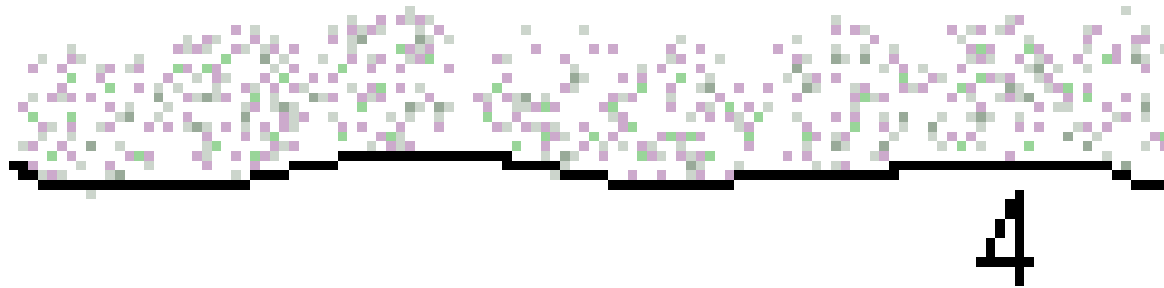
1 Spränghål

2 Radiell

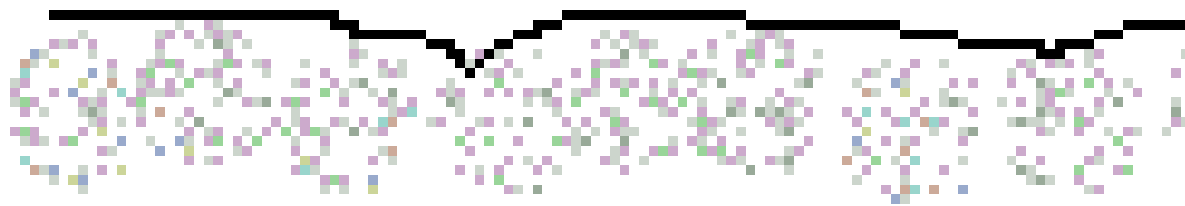
3	horisontellt	4	Vertikalt
5	Flera radiella	6	Poly linje
7	Mittpunktsoffset	8	Intervall
9	Rör		

Utsättning av spränghål

Se tabellen nedan för detaljpunkter för spränghål.



5



1 Spränghålsposition

2 Inskriften position

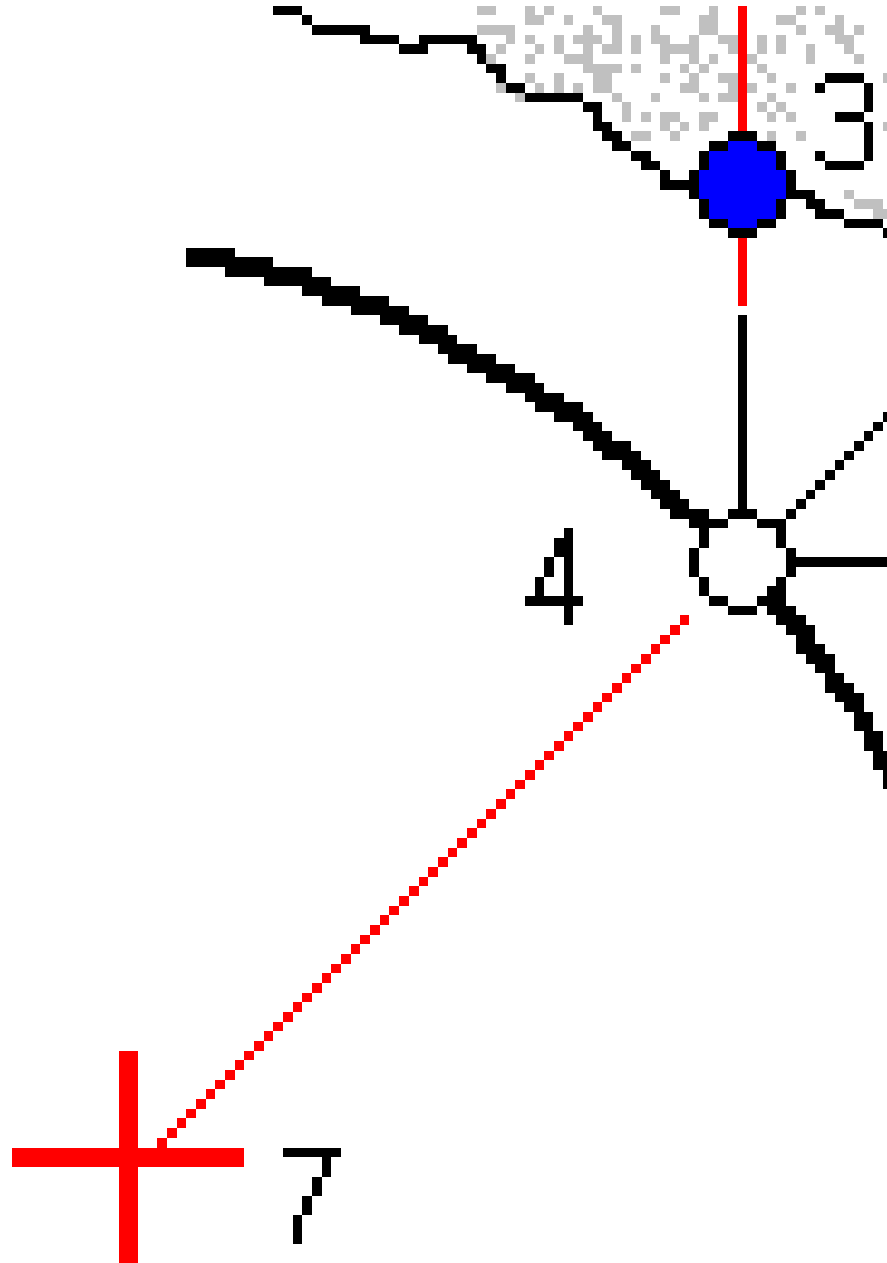
3 Given yta

4 Tunnelyta

5 Tunnellinje

Utsättning av bulthål

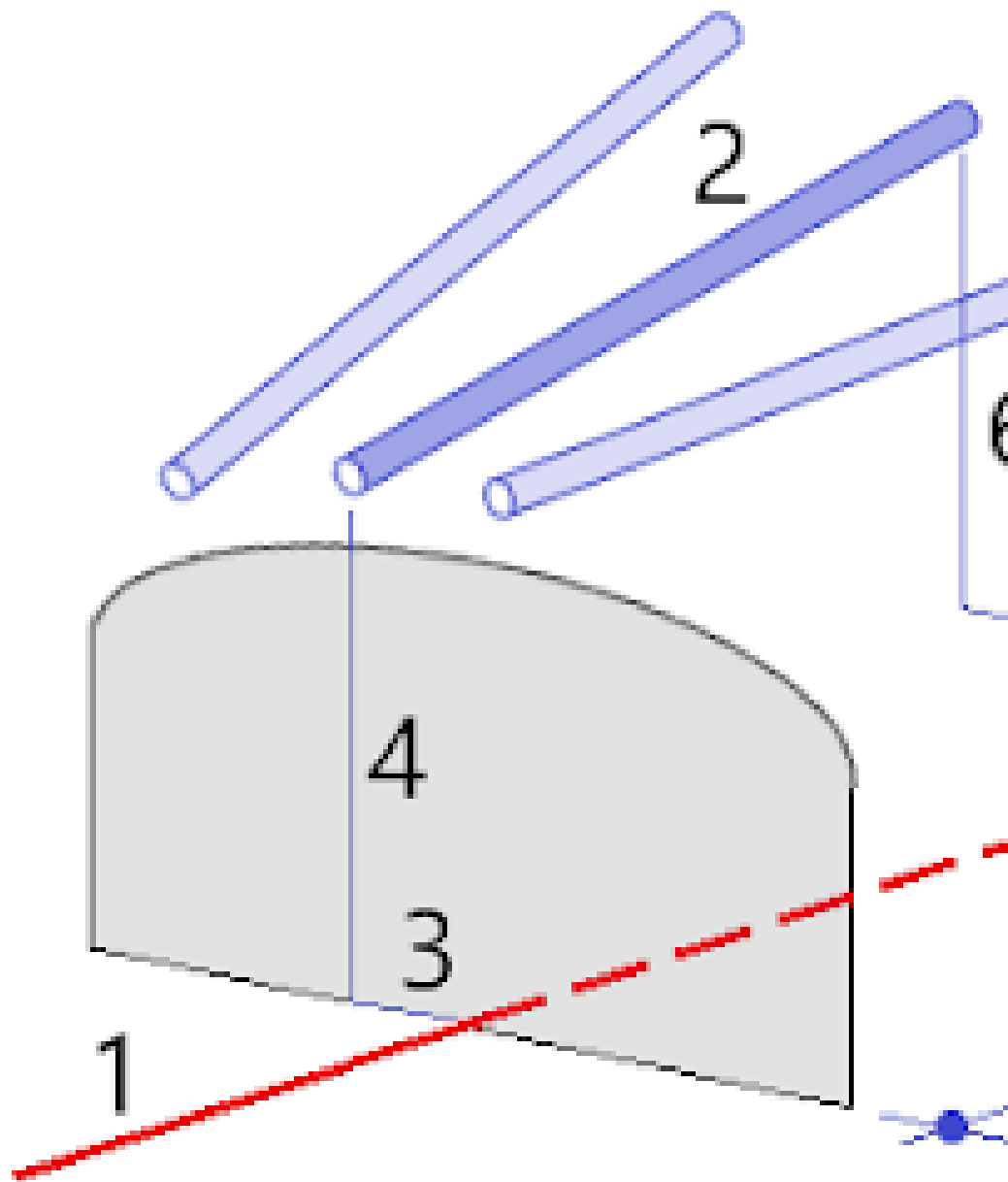
Se diagrammet nedan för att ange detaljpunkter för bulthål som definieras av de radiella (inklusive flera radiella), horisontella och vertikala metoder.



1	Detaljpunkten definierad radiellt	2	Detaljpunkten definierad horisontellt
3	Detaljpunkten definierad vertikalt	4	Inskriften position
5	Given yta	6	Tunnelyta
7	Mittpunkt för radiell position		

Utsättning av rör

Sätt ut rörpositioner för att installera en rörbåge som sträcker sig på längden längs den planerade tunnelinriktningen för att förstärka taket på arbetsområdet. Vanligtvis installeras en serie rörbågar med jämna mellanrum (ett **rörparaply** eller **baldakinrör**) under hela den sekventiella utgrävningen av tunneln.



- | | | | |
|---|-----------------------------------|---|--------------------------------|
| 1 | Poly linje | 2 | Rörparaply |
| 3 | Horistonell offset (rörets start) | 4 | Vertikal offset (rörets start) |
| 5 | Horisontell offset (rörets slut) | 6 | Vertikal offset (rörets slut) |

7 2D-avstånd längs linjegeometrin.

Importerade krav för detaljpunkter

NOTERA - Det går inte att importera utsättningspunkter från metoden **Flera Radiella**.

Det format som krävs för CSV-filen är:

StartStation, SlutStation, Typ, Horis.Offset, Vert.Offset, Kod, Riktning, Yta, Extra. Horis.Offset, Extra.Vert.Offset, Längd.

Se följande exempel på format för varje utsättningsmetod:

Detaljpunkter	Metod	Värden	Exempel
Slutyta spränghål	Spränghål	StartStation, SlutStation, Typ, Horis.Offset, Vert.Offset, Kod	40,60,Blasthole,0.5,-0.5,Blast hole
Radiella bulthål	Radiell	StartStation, SlutStation, Typ, Horis.Offset, Vert.Offset, Kod, Riktning, Yta, Horis. Centrum, Vert. Centrum	0,40,Radial,-3.2,2.2,Bolt hole,,S2,1.05,0.275
Horisontella bulthål	horisontellt	StartStation, SlutStation, Typ, Horis.Offset, Vert.Offset, Kod, Riktning, Yta	0,20,Horizontal,,3.1,Bolt hole,Right,S2
Vertikala bulthål	Vertikalt	StartStation, SlutStation, Typ, Horis.Offset, Vert.Offset, Kod, Riktning, Yta	0,,Vertical,3.2,,Bolt hole,Up,S2
Rör	Rör	StartStation, SlutStation, Typ, Horis.Offset, Vert.Offset, Kod, Slut. Horis.Offset,	0,,Pipe,-1.0,2.5,Pipe,-1.1,2.6,5.0

Detaljpunkter	Metod	Värden	Exempel
		Slut.Vert.Offset, Rörlängd	

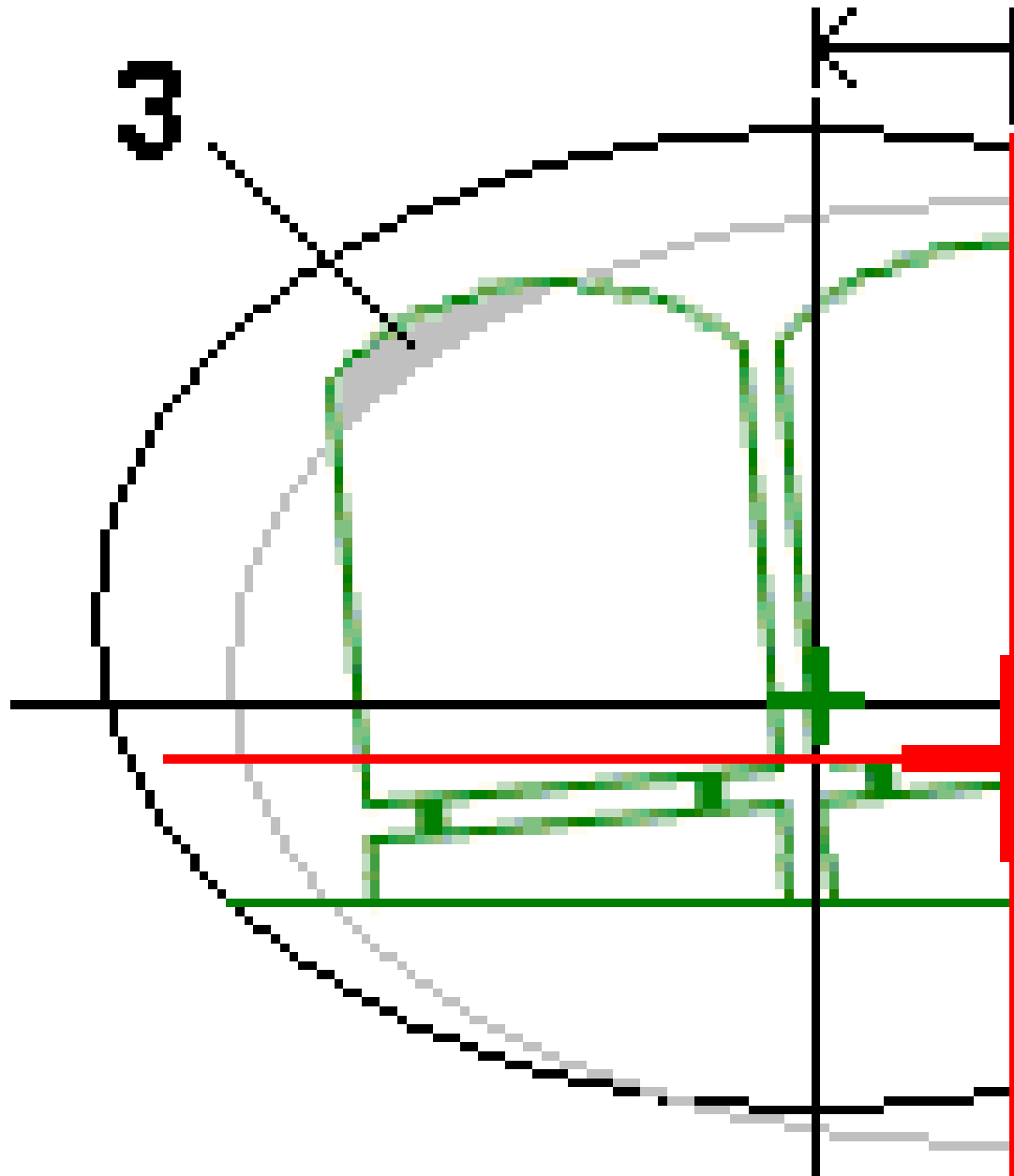
NOTERA -

- Värden för ytans namn, kod, horisontell och vertikal offset är valfria.
- Om Ytans namn inte finns angivet eller om Ytans namn inte är tillämpligt för det angivna Stationsintervallet används den första mallens yta för det stationsintervall som används.
- Värdet i Metod måste vara något av följande: Spränghål, Horisontell, Vertikal, Radiell, Rör.
- Värdet i Riktning måste vara något av följande: Upp, Ner, Vänster, Höger eller tomt (för radiell offset, spränghål eller rör).

Poly linjer offset

Förskjutningar i linjegeometrier används huvudsakligen för horisontella kurvor i en järnvägstunnel för att säkerställa att ekipaget har fri höjd när rälsen vrids. Däremot kan det användas var som helst längs tunnelns utbredning förutsatt att det finns en giltig horisontell utbredning, vertikal utbredning och en tilldelad tvärsnitt.

Följande bild visar hur man kan använda poly linje offset för att undvika att ekipaget kolliderar med tunnelkonstruktionen.



1	Horisontell offset	4	Offset tunnel
2	Vertikal offset	5	Given tunnel
3	Ekipagekollision		


För att lägga till offset i en tunneldefinition, se [Lägga till offset för en linje, page 31](#).

Granska tunneldefinitionen

Du kan granska definitionen av en tunnel när som helst. Visa tunneln i 3D för att visuellt bekräfta tunneldefinitionen.

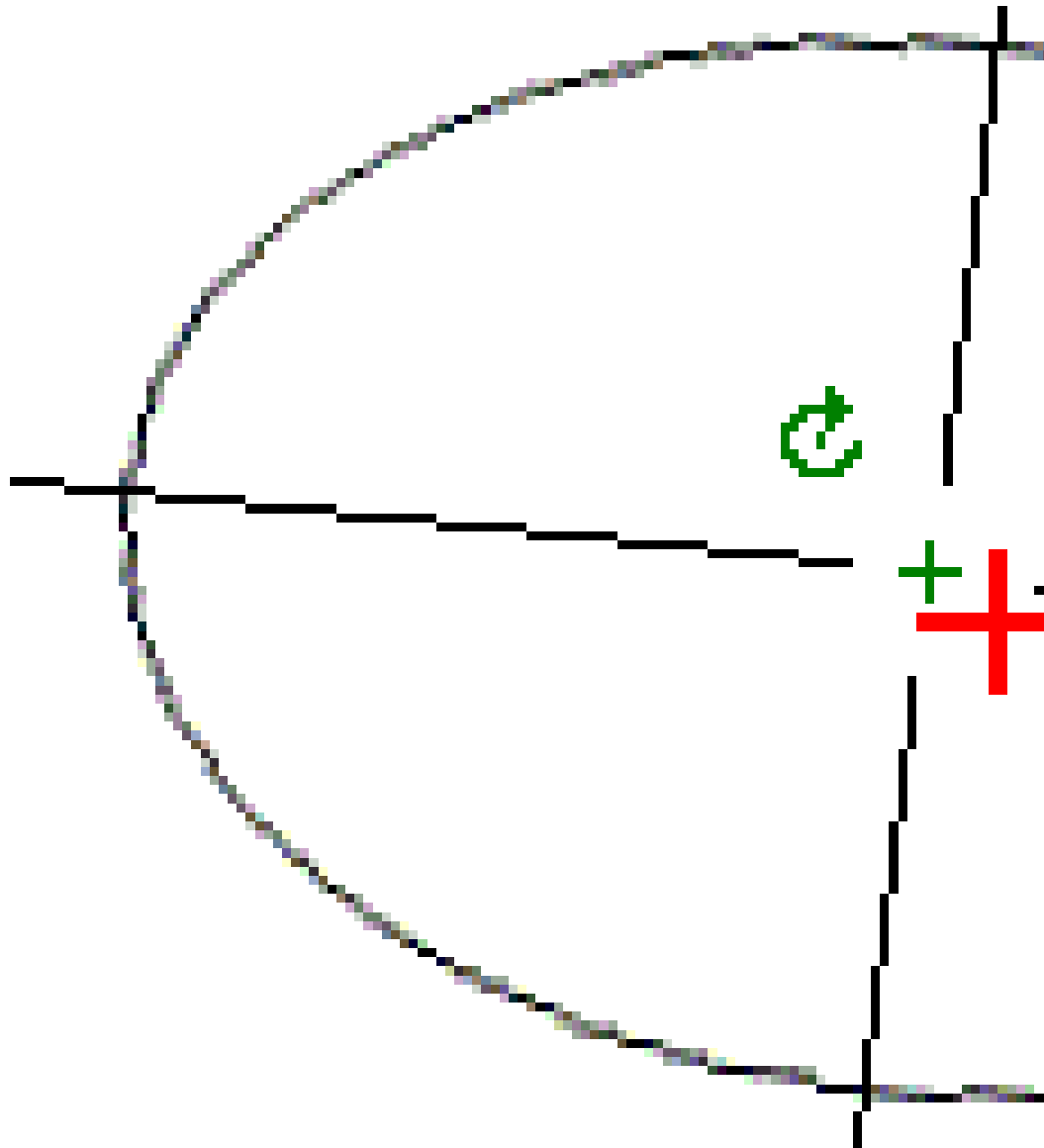
1. Tryck på tunneln, på kartan.
2. Tryck på funktionsknappen **Granska** för att visa en planvy av tunneln.
Den horisontella linjeföringen visas som en svart linje och den förskjutna linjeföringen (där den är tillämpad) visas som en grön linje.
Som standard väljs den första stationen.
Den valda stationen visas som en röd cirkel. Stationsvärdet för den markerade stationen, dess eventuella rotationsvärde, och eventuella värden för linjeföringens offset visas högst upp på skärmen.
3. För att bekräfta definitionen innan du mäter tunneln, trycker du på **Beräkna** för att beräkna plan- och tunnelkoordinaterna.
4. För att lägga till en ny station trycker och håller du skärmen och väljer sedan **Lägg till station**.
5. För att välja en annan station att granska:
 - Tryck och håll på skärmen och tryck sedan på **Välj en station**. Välj stationen i listan på skärmen **Välj en station**.
 - Tryck på en individuell station.
 - Tryck på uppåt- eller nedåtpilen.

TIPS – Tryck på skärmmknappen panorering för att göra den aktiv och använd sedan vänster-, höger-, uppåt- och nedåtpilarna för att panorera runt på skärmen.

6. Tryck på  eller **Tab**, för att granska den valda stationens tvärsektion.

Se följande diagram där:

- Ett rött kryss indikerar konstruktionens poly linje.
- Om poly linjen är förskjuten indikeraden med ett litet grönt kryss.
- Om tunneln roterats och rotationens pivotpunkt är förskjuten från poly linjen indikeras pivotpunkten med en rund, grön ikon.
- En kort grön linje högst upp i profilen indikerar vertex-punkten (hörnet).



Tryck och håll på en position för att se dess horisontella och vertikala offsetvärden, samt nord-, öst- och höjdvärden.

Om konstruktionens poly linjen har förskjutits gäller de rapporterade värdena den förskjutna poly linjen. Om rotation applicerats och pivotpunkten förskjutits gäller de rapporterade offsetvärdena den förskjutna positionen.

Tryck på , för att återgå till planvyn.

7. För att visa en automatiserad 3D-körning i tunneln:

- a. Tryck på **3D-körning** i planvyn på skärmen Granska tunnel.
- b. Tryck på ► för att körningen.
- c. Tryck på **II** , om du vill pausa körningen och inspektera en viss del av tunneln. Tryck på skärmen och svep i rotationsriktningen, om du vill rotera kring tunneln medan körningen är pausad.
- d. Tryck på uppåt- och nedåtpilarna, för att flytta framåt och bakåt i tunneln.
- e. Tryck på **Stäng** för att lämna 3D-åknigen.

Tunnelmätning

Starta en mätning för att mäta en relationsuppmätt tunnel, sätt ut detaljpunkter för spränghål, bulthål och överliggande rör vid tunnelkonstruktionen, samt för att positionera maskiner i tunneln.

När du startar en mätning uppmanas du att välja den mätprofil som du har konfigurerat för din utrustning. För mer information om mätprofiler och relaterade anslutningsinställningar, se *Trimble Access Hjälp*.

VARNING – Ändra inte koordinatsystemet eller inpassningen efter att du har satt ut punkter eller beräknat offset eller skärningspunkter. Om du gör det, kommer de tidigare utsatta eller beräknade punkterna att vara oförenliga med det nya koordinatsystemet och eventuella punkter som beräknats eller satts ut efter ändringen.

När en skanning är avslutad kan man göra följande:

- För att få en översikt av varje station återgår du till planvyn, trycker och håller på skärmen och väljer sedan **Resultat**.
- Återgå till tvärsektionsvyn, tryck och håll på skärmen och välj däreft **Information**, för att få information om den aktuella stationen. Se även [Granska tunnel](#).
- För att ändra toleransvärdena från antingen plan- eller tvärsektionsvyn trycker och håller du på skärmen och väljer sedan **Toleranser**. Delta för **Station**, **Överberg** och **Underberg** uppdateras för att spegla de nya toleransvärdena.

Laserpekare

Om du använder en totalstation som är utrustad med en laserpekare:

- Markerar lasern platsen för den aktuella positionen eller den valda utsättningspositionen på tunnelytan.
- Sätts instrumentet automatiskt i läget DR-tracking med laserpekaren aktiverad. Tvärsektionen för den aktuella positionen visas på skärmen.

För att avaktivera läget DR anger du en prismahöjd eller gör andra ändringar i instrumentinställningar och trycker på pilen till höger på skärmen för att komma åt statusfältet.

För att blinka med lasern och spårlyuset eller målbelysningen vid lagring av en punkt som uppmätts med DR, väljer du **Instrument/EDM-inställningar** och anger sedan antalet gånger som lasern ska blinka i fältet **Blinka med laser**. Fältet **Blinka med laser** är inte tillgängligt när fältet **Lasereffekt** är inställt på **Blinkning för utökad räckvidd** (endast SX12).

NOTERA -

- Tunnelar är vid skanning och mätning i en tunnel förinställt i läget tracking. Om du väljer standardläget blir kvaliteten bättre men mätningstiderna långsammare.
- Om du använder ett instrument som inte är utrustat med en laserpekare krävs ett annat arbetsflöde vid utsättning av positioner. För mer information se [Sätta ut fördefinierade positioner, page 58](#)

3R Laserpekare

Om man använder ett instrument som är utrustat med en högeffektiv laserpekare, trycker du på **3R Laser** innan du lagrar en punkt, för att aktivera den högeffektiva laserpekaren och visa markeringen på tunnelytan. Den högeffektiva laserpekarens symbol



i den nedre, högra delen av skärmen markerar att lasern är aktiv. Tryck på **Mätning** för att mäta positionen och tryck därefter på **Lagra** för att registrera den aktuella positionen i jobbets databas.

NOTERA –

- Även om den högeffektiva laserpekaren inte är koaxial med teleskopen kan instrumentet automatiskt vrida för att mäta mot laserpekarens position. När man trycker på **3R Laser** görs en preliminär mätning för att avgöra den vertikala vinkeln för att vrida instrumentet så att avståndet mäter dit den högeffektiva laserpekaren pekar. När man trycker på **Mätning** vrider instrumentet automatiskt mot den positionen och gör mätningen. Därefter vrider instrumentet så att den högeffektiva laserpekaren återigen pekar mot den uppmätta positionen. Den preliminära mätningen lagras inte.
- Beräkningen av den vertikala vinkeln att vrida mot antar att det horisontella avståndet till den preliminära mätningen är liknande avståndet till positionen för den högeffektiva laserpekaren. För att mäta till den högeffektiva laserpekaren när den är nära övre eller nedre kanten av ett objekt bör man överväga att använda cirkel 1 för att göra mätningar mot objektets undre kant, och cirkel 2 för att göra mätningar mot objektets övre kant. Detta för att inte den preliminära mätningen ska missa objektet man mäter mot.



WARNING – Den högeffektiva laserpekaren är en klass 3R- laser och avger laserstrålning – stirra inte på strålen och titta inte direkt på strålen med optiska instrument.

Skanna positioner automatiskt


Använd automatisk skanning för att mäta punkter med ett definierat skannerintervall för valda stationer. De uppmätta positionerna jämförs med designmallens yta för den stationen.

Om delar av tunnelprofilen inte behöver mätas eller inte kan mätas (t.ex. områden bakom ventilationstrummor), lägger du till **skanningszoner** för att endast mäta punkter som är inom skanningszonerna. Skanningszonerna tillämpas på hela det definierade stationsområdet.

För att skanna positioner i tunneln automatiskt


1. Starta en mätning.
2. Tryck på  och välj **Mätning/Auto. skanning**.
3. Välj tunnelfilen. Tryck på **Godkänn**.
4. Definiera skanningstationens räckvidd:
 - a. För att definiera **Startstation** och **Slutstation**, kan du:
 - Mata in stationsvärdet.
 - Trycka på  och välja **Lista** och sedan välja en av designens stationsvärden från TXL-filen.
 - Om du kan se stationens räckvidd som du vill skanna från din position i tunneln, trycker du på fältet **Startstation** och vrider sedan instrumentet till önska startpunkt för skanningen och trycker på **Mät** för att beräkna stationens värde. Upprepa processen för

Slutstation.

Om du använder ett Trimble-instrument som har VISION-teknik, kan du trycka på  i kartans verktygsfält för att visa videoströmmen och sedan trycka på platsen i videon (exempelvis prismet eller tunnelväggen), och sedan på **Mät** för att beräkna stationens värde.

TIPS – För att skanna i riktningen för minskande station, anger du ett värde för **Startstation** som är större än värdet för **Slutstation**.

- b. Ange det **Stationsintervall** som ska användas för att konstatera efterföljande stationsvärden.

Tryck på  och se till att korrekt intervallmetod är vald:

- Metoden **0-baserad** är den förinställda metoden och ger stationsvärden som är multiplar av stationsintervallet. Om startstationen exempelvis är 2,50 och stationsintervallet är 1,00 ger metoden **0-baserad** stationer 2,50, 3,00, 4,00, 5,00, osv.
- Metoden **Relativ** ger sektionsvärden relativt till startstationen. Om startstationen exempelvis är 2,50 och stationsintervallet är 1,00 ger metoden **Relativ** stationer vid 2,50, 3,50, 4,50, 5,50, osv.

- c. Markera den mallyta som ska skannas.

- d. Tryck på **Nästa**.

Den valda stationens räckvidd visas i planvyn. Tryck Tillbaka och redigera värdena för **Startstation** och **Slutstation**, om du behöver ändra stationsområdet.

5. Tryck på **Nästa**.

Tvärsektionen för den först valda stationen visas. Den valda mallytan blir markerad.

6. Om bara delar av tunneln behöver mätas, lägger du till en skanningszon:

- Tryck och håll på skärmen och välj sedan **Lägg till skanningszon**.
- Rikta instrumentet dit du vill att skanningszonen ska starta. Instrumentets stråle visas som en röd linje på skärmen. Tryck på **Godkänn**.

NOTERA – Skanningszonerna måste definieras medurs.

- Rikta instrumentet dit du vill att skanningszonen ska sluta. Instrumentets stråle visas som en röd linje på skärmen och skanningszonen visas med en röd streckad linje. Tryck på **Godkänn**.

Profilen för auto. skanning visas. Punkter utanför skanningszonen är gråskuggade och kommer inte att mätas.

Upprepa stegen ovan för att lägga till fler skanningszoner.

7. Tryck på **Starta**.

8. Konfigurera **Skannerinställningar**. Tryck på **Godkänn**.

9. Konfigurera **Skannertoleranser**. Tryck på **Godkänn**.

Tunnlar börjar skanna första stationen.

För varje skannad punkt visas värden för punktnamnets överberg/underberg och stationsdelta. Varje skannad position visas som en grön cirkel (om den är inom toleranserna) annars visas den som en röd cirkel (om den är utanför toleranserna).

När alla punkter för den aktuella stationen är skannade går Tunnelar automatiskt vidare till nästa station tills dess att alla stationer är skannade.

När alla punkter för samtliga stationer är skannade visas vilka stationer som innehåller fel. Expandera respektive post för att visa mer information.

10. Tryck på **Avsluta**.

11. För att avsluta planvyn, trycker du på **Esc**.

För att avsluta skanningen innan den är slutförd, trycker du på **Stopp**, eller trycker på **Paus** för att pausa skanningen och på **Fortsätt** för att återuppta skanningen. När en skanning är pausad går det att välja valfri skannad position för att granska delta. Om du använder ett Trimble VX Spatial Station **och** kryssrutan **VX-skanning** är markerad på skärmen **Inställningar**, trycker du på **Stopp** och sedan på **Start** för att återuppta skanningen.

NOTERA –

- Auto. skanning är förinställt i läge spårning för varje skanning men fungerar även i standardläget.
- När en skanning påbörjas sätts DR-målhöjden och prismakonstanten automatiskt till 0,00.
- Vid skanning med **Justering till station** vald och användning av en:
 - Trimble S Series totalstation eller Trimble SX10 skannande totalstation, kommer varje punkt att skannas tills den ligger inom toleransen.
 - Trimble VX Spatial Station, femtio punkter skannas åt gången. Skanningen upprepas för de punkter som inte var inom toleranserna.
- Om antalet upprepningar eller om EDM-tiden går ut, hoppas punkten över.

Manuell mätning av en position

Använd **Manuell mätning** för att mäta en position som inte kunde mätas med en skanning, eller för att radera en skannad eller manuellt uppmätt position.

1. Följ proceduren för att utföra en **Auto. skanning** upp till steg 5, där den valda skannerlängden visas i planvyn.

För att välja manuellt läge, trycker och håller du på skärmen och väljer sedan **Manuell mätning**.

Det valda läget **Manuell** visas i skärmens övre vänstra hörn.

2. Om det behövs, konfigurerar du **Inställningar** och **Toleranser**.

3. Välj den station som ska mätas. Man kan:

- Välja en station som har definierats med **Skanningsintervall**. Trycka och hålla på skärmen, och sedan trycka på **Välj en station** för att göra detta.

- Trycka på den plats som du vill mäta. Instrumentet vrider sig automatiskt mot denna position. Alternativt kan man manuellt rikta instrumentet mot den position som ska mätas.

Värdena för **Station**, **Överberg**, **Underberg** och **Deltastation** visas.

4. Tryck på **Nästa**. Tvärsektionsvyn för den valda positionen visas.
5. Konfigurera **Manuella inställningar**. Tryck på **Godkänn**.
6. Konfigurera **Skannertoleranser**. Tryck på **Godkänn**.
7. Tryck på **Lagra**.

Stationer utan fel visas som gröna fyllda cirklar och de med fel visas som röda fyllda cirklar.

TIPS – Om du får problem när du gör en mätning:

- Om instrumentet har svårt att göra en mätning på grund av t.ex. reflekterande eller mörka ytor, kan du öka värdet i fältet EDM-timeout i skärmen [Inställningar](#).
- Om det inte går att mäta mot tunnelytan med DR kan man [mäta mot ett prisma](#) som är vinkelrätt mot konstruktionsytan, där målhöjden tillämpas vinkelrätt mot tunnelprofilen. För att göra detta, väljer du alternativet **Tillämpa målhöjd vinkelrätt mot profil** i [Inställningar](#). Om prismet hålls mot tunnelytan ska du ange prismaradien som målhöjd.
- Om din nuvarande position inte uppdateras när du mäter utan prisma ska du kontrollera att optionen **Applicera målhöjd vinkelrätt mot profil** från [Inställningar](#) inte är markerad.

För att radera en uppmätt position

1. I tvärsektionsvyn tryck på en punkt för att markera den. Den valda punkten indikeras med en svart cirkel.
2. Tryck **Radera**.

NOTERA – När man väljer en punkt som ska raderas kommer instrumentets mål istället bli den givna positionen för punkten. Om du direkt väljer **Lagra** när punkten raderats mäter instrumentet om den givna positionen för den raderade punkten.

För att återställa raderade punkter, tryck och håll på skärmen och välj därefter **Återställer raderade punkter**.

Mäta en position i tunneln

Använd funktionen **Position i tunnel** för att:

- Mäta en position vid vilken station som helst i Tunneln.
- Jämföra positionen med tunnelns givna parametrar.


För att mäta positionen:

1. Starta en mätning.
2. Tryck på  och välj **Mätning/Position i tunnel**.
3. Välj tunnelfilen. Tryck på **Godkänn**.
Information om den aktuella positionen visas längst ner på skärmen. Se [Aktuell information om position, page 81](#).
4. Om tunneln har mer än en yta, väljer du den yta som du vill mäta relativt till. För att välja ytan, kan du:
 - Trycka och hålla på skärmen, och sedan trycka på **Välj yta**. Välja ytan i listan.
 - Trycka på mallens yta.
5. Rikta instrumentet mot den position som ska mätas. Tryck på **Lagra**.
6. Ange **Positionsställningar**. Tryck på **Godkänn**.
7. Ange **Positionstoleranser**. Tryck på **Godkänn**.
Punkten lagras.
8. För att avsluta planvyn, trycker du på **Esc**.

Sätta ut fördefinierade positioner

Detaljpunkter definierar typiskt bulthål eller positioner för borrhål i en tunnel. De definieras av stations- och offsetvärden samt en metod. Se [Krav för detaljpunkter, page 37](#).


NOTERA – När man sätter ut positioner, kommer programmet att försöka navigera till den definierade positionen. Detta är ofta inte möjligt och programmet beräknar istället en position på tunnelytan som projiceras från den valda stationen. Platsen för denna position beror på den metod som används för att [definiera utsättningspositionen](#).


1. Starta en mätning.
2. Tryck på  och välj **Mätning/Sätt ut**.
3. Välj tunnelfilen. Tryck på **Godkänn**.
4. Välj den typ av positioner som ska sättas ut, i fältet **Typ av utsättning**.

TIPS – Det är endast positioner av den typ som valts i fältet **Typ av utsättning** som visas i tvärsektionsvyn och kan anges. Detta medför att du kan använda en enda TXL-fil för alla punkter som ska sättas ut, och sedan bara sätta ut en typ av punkter åt gången. Välj **Alla** i fältet **Typ av utsättning**, för att visa alla positioner i tvärsektionsvyn.


5. Definiera den station du vill sätta ut:

a. För att definiera **Stationen** kan du:

- Mata in stationsvärdet.
- Trycka på  och välj **Lista** och sedan välj en av designens stationsvärden från TXL-filen.
- Trycka inuti fältet **Station** och sedan vrida instrumentet mot tunnelytan eller ett prisma och trycka på **Mät** för att beräkna det aktuella stationsvärdet.

Om du använder ett Trimble SX10 eller SX12 skannande totalstation trycker du på  i kartans verktygsfält för att visa videoflödet och sedan på platsen i videon (till exempel prismet eller tunnelväggen). Instrumentet vänder sig automatiskt till den valda platsen.

b. Ange det **Stationsintervall** som ska användas för att konstatera efterföljande stationsvärden.

Tryck på  och se till att korrekt intervallmetod är vald:

- Metoden **0-baserad** är den förinställda metoden och ger stationsvärden som är multiplar av stationsintervallet. Om startstationen exempelvis är 2,50 och stationsintervallet är 1,00 ger metoden **0-baserad** stationer 2,50, 3,00, 4,00, 5,00, osv.
- Metoden **Relativ** ger sektionvärden relativt till startstationen. Om startstationen exempelvis är 2,50 och stationsintervallet är 1,00 ger metoden **Relativ** stationer vid 2,50, 3,50, 4,50, 5,50, osv.

6. Tryck på **Nästa**. Tvärsektionsvyn för den valda stationen visas.7. Välj den position som ska sättas ut i tvärsektionsvyn. Tryck och håll i tvärsektionsvyn och välj sedan **Välj alla**, för att automatisera utsättningen av flera positioner.

8. Sätt ut den valda positionen:




- Tryck på **Auto** för att sätta ut den valda positionen.
- Konfigurera **Inställningar för utsättning**, när meddelandet visas. Tryck på **Godkänn**.
- Konfigurera **Toleranser vid utsättning**, när meddelandet visas. Tryck på **Godkänn**.

Instrumentet vrider sig automatiskt mot den valda positionen genom en iterativ process som markeras i förloppsfältet överst till vänster på skärmen. Om du har valt **Välj alla** för att sätta ut flera angivna positioner, vrids instrumentet till den första definierade angivna positionen.

- När positionen hittats blir man instruerad att markera punkten som markeras av lasern på tunnelytan.

Vid användning av ett Trimble SX12 skannande totalstation i **TRK**-läge med **laserpekaren aktiverad**, visar skärmen **Utsättning** skärmknappen **Markera punkt** istället för skärmknappen **Mätning**. Tryck på **Markera punkt** för att ställa in instrumentet i **STD**-läge. Laserpekaren slutar blinka och flyttar sig för att positionera sig på EDM-platsen. Om du trycker på **Godkänn** för att lagra punkten, återgår instrumentet automatiskt till **TRK**-läge och laserpekaren börjar blinka igen. Tryck på **Mät** efter att du har tryckt på **Markera punkt** och innan du trycker på **Godkänn**, för att mäta om eller uppdatera utsättningens deltan.

Om du använder ett instrument som är utrustat med en laserpekare med hög effekt, trycker du på **3R Laser** för att aktivera laserpekaren och sedan på **Mät** för att mäta positionen.

Om du använder ett instrument som inte är utrustat med en laserpekare, markeras inte punkten på tunnelytan. Tryck på  och välj **Video** från listan **Återgå till** (skärmen **Video** måste redan vara öppen), för att markera tunnelytan. Använd det inre hårcorset på skärmen **Video** som en vägledning för att markera positionen på tunnelytan. (Använd inte det yttre hårcorset då det inte är lika noggrant.) Tryck på  och välj **Sätt ut** från listan **Återgå till**, för att återgå tillskärmen **Sätt ut**. Eller så trycker du på  för att lägga till skärmarna **Video** och **Sätt ut** i listan över dina **Favoriter**.

- e. Om du sätter ut flera angivna positioner hörs ljudet för händelsen **Markera punkt** när en position hittas inom toleransen och:
- Laserpekaren **och** spårljuset blinkar under den period som angetts i fältet **Markeringsfördröjning**, om instrumentet har ett spårljus.
 - Om instrumentet är ett Trimble SX12 skannande totalstation, **tänds** laserpekaren och målbelysningen blinkar under den period som angetts i fältet **Markeringsfördröjning**.

I slutet av perioden för **Markfördröjning** vänds instrumentet till nästa angivna position och så vidare tills alla angivna positioner har satts ut.

Om det inte går att hitta positionen inom positionstoleranserna visar programmet **Misslyckades** ovanför fönstret med delta. Om du sätter ut flera utsättningspositioner, hoppar programmet över positionen och flyttar till nästa position för utsättning. Ange värden för **Startfördröjning** och **Markfördröjning** på skärmen **Inställningar**.

TIPS – Om du vill lokalisera utsättningspositionen manuellt använder du skärmknappen **Vrid** för att rikta instrumentet mot den valda utsättningspositionen och sedan finjustera instrumentet manuellt.

Information om den aktuella positionen och dess relation till den markerade utsatta positionen visas längst ner på skärmen. Se [Aktuell information om position, page 81](#).

9. Tryck på **Lagra**. Den lagrade positionen visas som en fylld svart cirkel.
10. För att avsluta planvyn, trycker du på **Esc**.

Skanning

3D-skanning är en automatisk DR-mätprocess som digitalt, med laser, läser av formen av fysiska objekt som du definierat. 3D-laserskanner skapar punktmoln utifrån objektets yta.

Du kan skanna inuti en tunnel med hjälp av en Trimble SX10 eller SX12 skannande totalstation i appen Trimble Access Tunnlar.

NOTERA – För att skanna en tunnel med hjälp av ett instrument i Trimble VX- eller S-serien som innehåller tekniken Trimble VISION måste du byta till appen Generell Mätning.

Förberedelser för skanning

När man skannar är det bra att sätta upp instrumentet så att du har god sikt över planet eller linjen du skannar. Om du t.ex. skannar ett horisontellt plan är det bra att sätta instrumentet så högt som möjligt för god överblick. För ett vertikalt plan bör instrumentet sättas vinkelrätt, så nära som möjligt mot planet.

När man mäter eller markerar skanningspunkter är det bra att välja väl åtskilda punkter som har god spridning. Om du t.ex. skannar ett vertikalt plan är det bra att välja punkter som är i planets diagonalt motsatta hörn för att få bäst geometri.

Du måste slutföra en stationsetablering innan du kan genomföra en skanning.

Du kan konfigurera instrumentet på en punkt för vilken det inte finns några kända koordinater och skapa en **skanningstation**. Vid användning av en skanningstation, kan du endast registrera skanningar och panoraman.

För att utföra skanningar samtidigt som vanliga mätningar ställer du in instrumentet på en känd plats och utför en **vanlig stationsetablering**.

Information om skanningförlopp

Under en skanning visas skanningsinformation i skanningsfönstret:

- Information om panoramaförlopp (om tillämpligt).
- Procent av skanningen som utförts.
- Antal punkter som skannats.
- Uppskattad återstående tid.

Kontroll av lutningstolerans

Om kompensatorn är aktiverad, kommer programmet att utföra en kontroll av vinkeltoleransen när en skanning pausas, slutförs eller annulleras där det nuvarande vinkelvärdet jämförs med det vinkelvärde som lagrades när skanningen startade eller fortsatte. Om instrumentets nivå har förändrats mer än den definierade lutningstoleransen under skanningen, kommer ett felmeddelande om lutning att visa mängden förändring vid det angivna avståndet i fältet **Vid avstånd** på skärmen **Skanning**. För att fortsätta/spara skanningen, tryck på **Ja**. För att avbryta skanningen, tryck på **Nej**.

En vinkelkontroll sker inte om skanningen avbryts för att instrumentet har för lite ström.

Vinkelkontrollen visas i posten för skanningen i **Granska jobb**. Om flera meddelanden om vinkeltoleranser visas för en enda skanning, kommer den största vinkelförändringen att visas i posten för skanningen i **Granska jobb**. Om instruments nivå vinklas så att det ligger utanför kompensatorns område när vinkelkontrollen utförs, kommer posten för skanningen att visa "Kompensator utanför område".

Pausa och fortsätta skanningar

När en skanning pågår, är andra konventionella instrument/mättningsfunktioner inaktiverade. Om du behöver komma åt en konventionell mätning eller instrumentfunktioner under en skanning måste du pausa skanningen, utföra uppgiften och därefter fortsätta skanningen.

För att pausa en skanning medan den pågår, tryck på **Pausa**. För att fortsätta en pausad skanning, tryck på **Fortsätt**.

Om anslutningen till instrumentet avbryts vid skanning och meddelandet "Totalstationen svarar inte" visas:

- För att fortsätta skanningen, återansluter du till instrumentet och trycker på **Fortsätt**.
- För att avsluta mätningen, tryck på **Avbryt**.

Om du trycker på **Avbryt** och sedan återansluter till instrumentet, kan du fortfarande komma åt den avbrutna skanningen. För att göra detta, väljer du **Använd senaste** på skärmen **Stationsetablering** och sedan **Skanning** från menyn **Mätning**. Du får en fråga om du vill fortsätta med den föregående skanningen eller ladda ner den delvis slutförda skanningen.

Lagring av skanning

När en skanning slutförts, sparas skanningsfilens namn och skanningsegenskaperna i jobbfilen.

När du tar bort en skanning, kommer den skannade informationen att finnas kvar, men posten markeras som raderad. Gå till posten för skanningen på skärmen **Granska jobb** för att återställa en borttagen skanning.

Skannade punkter lagras inte i jobbfilen och visas inte i punkthanteraren.

- Skannade punkter från instrument i Trimble VX- eller S-serie skrivs till en TSF-fil som sparas i mappen **<projekt>\<job-namn> Files**.
- Skannade punkter från ett Trimble SX10 eller SX12 skannande totalstation skrivs till en RWCX-fil som sparas i mappen **<projekt>\<job-namn> Files\SdeDatabase.rwi**.

TIPS – När en skannad punkt som blivit uppmätt med hjälp av en Trimble SX10 eller SX12 skannande totalstation används i jobbet, exempelvis i en Cogo-beräkning, kommer en punkt att skapas i jobbet på samma plats som den skannade punkten.

- Panorambilder lagras som JPG-filer och sparas i mappen **<projekt>\<job-namn> Files**.

NOTERA – Punkter visas inte på kartan eller i punkthanteraren om en skanning innehåller fler än 100 000 punkter.



Du kan importera JOB- eller JXL-filer till Trimble Business Center eller till programvaran Trimble RealWorks Survey. Tillhörande TSF-, RWCX- och JPG-filer importeras samtidigt.

När man skapar DC-filer, antingen på kontrollenheten eller vid nedladdning av filen office-programmet, infogas den data som är associerad med jobbet från TSF-filen(erna) i DC-filen som vanliga konventionella observationer.

Tryck på **Exportera** på skärmen **Jobb**, för att exportera skannad information. Välj **Kommaseparerad** i fältet **Filformat** och tryck sedan på **Acceptera**. På skärmen **Välj punkter**, väljer du **Skanna filpunkter**. Ett meddelande bekräftar att exporten har slutförts.

Skanna med ett SX10 eller SX12

NOTERA - Anslutningar till SX10 och SX12 stöds inte när du använder styrenheten TCU5 eller modell 1 av den handburna TDC600.

1. Tryck på  och välj **Mätning/Skanning** i appen Tunnlar.
Eller tryck på  och välj **Mät/Skanning** i Generell Mätning.
2. Ange **Skanningens namn**.
3. För att välja det område i videofönstret som ska fångas, väljer du **inramningsmetod** och definierar sedan ramen.

Inramningsmetod	För att definiera ramområdet...
<p>Rektangel - hörn</p>	<p>Tryck på videoskärmen för att definiera det första hörnet och tryck därefter i det motsatta hörnet av rektangeln för skanning.</p> <p>Tryck på Kompletterande ram</p>  <p>för att välja den horisontella kompletteringen för den nuvarande definierade ramen. Tryck på Kompletterande ram för att välja ett område som är 270°, om du exempelvis definierar en ram som är 90°.</p>
<p>Rektangel - sidor</p>	<p>Tryck på videoskärmen för att definiera den vänstra sidan och därefter den högra sidan av rektangeln för skanning. Rektangelns vertikala kanter är som standard upp till zenit och ner till 148° (164 gon), men du kan begränsa detta vid behov.</p> <p>Tryck en tredje gång i videofönstret för att begränsa ramens vertikala kanter. Tryck på Zenit eller Nadir, för att växla mellan det övre och nedre valet. Tryck på videoskärmen för att begränsa de övre och nedre vertikala</p>

Inramningsmetod	För att definiera ramområdet...
	<p>kanterna på den rektangel som du har definierat. Tryck på Kompletterande ram</p>  <p>för att välja den horisontella kompletteringen för den nuvarande definierade ramen. Tryck på Kompletterande ram för att välja ett område som är 270°, om du exempelvis definierar en ram som är 90°.</p>
<p>Polygon</p>	<p>Tryck på videoskärmen för att definiera varje hörn i det polygonområde som ska skannas.</p>
<p>Horisontellt band</p>	<p>Tryck på videoskärmen för att definiera de vertikala kanterna i hela det 360° horisontella bandet. Gör ett av följande:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tryck på videoskärmen ovanför 90° VA, för att definiera ett bands övre gräns ner till 148°. • Tryck på videoskärmen ovanför 90° VA, för att definiera ett bands nedre gräns upp till zenit.

Inramningsmetod	För att definiera ramområdet...
	<p>Tryck på Zenit eller Nadir, för att växla mellan det övre och nedre valet.</p> <p>Tryck på videoskärmen för att begränsa de övre och nedre vertikala kanterna för det horisontella band du har definierat.</p>
Kupol	Ingen ramdefinition krävs. Kupolen skannar alltid 360° horisontellt och vertikalt upp till zenit och ner till 148° (164 gon).
Halvkupol	Ingen ramdefinition krävs. Halvkupolen skannar alltid 180° horisontellt (centrerat vid instrumentets HA) och vertikalt upp till zenit och ner till 148° (164 gon).

TIPS - När ramen för skanning är fylld är det en godtagbar ram, om ramen för skanning är ihålig korsar stängningslinjen en annan linje vilket måste korrigeras innan du kan påbörja skanningen.

När du definierar ett ramområde, trycker du på **Ångra**



för att ta bort den senast skapade inramningspunkten, eller trycker på **Återställ region**



för att rensa inramningsregionen och börja om.


Programmet använder det definierade skanningområdet för att beräkna **Antalet punkter** och **Beräknad tid** som krävs för att slutföra skanningen.

NOTERA – Tiden att slutföra en skan är endast en uppskattning. Den verkliga tiden varierar beroende på ytan eller objektet som skannas.

4. Välj önskad **Täthet för skanning**.

För att kontrollera avståndet mellan punkterna för den valda skanningstätheten, anger du avståndet till målet i fältet **På distans**. Tryck på  och välj **Mät**, för att mäta avståndet till målet. Det värde som visas i fältet **Punktavstånd** visar punktavståndet vid det angivna avståndet.

NOTERA – Det är bara Telekameran som är koaxial med teleskopet. För noggrann inramning på nära håll, ange det ungefärliga avståndet från instrumentet till det objekt som skannas i fältet **På Avstånd** och definiera sedan skanningsområdet. Genom att ange det korrekta avståndet underlättas visningen av skanningsområdet på rätt position, genom att offseten korrigeras mellan översikten eller den primära kameran och teleskopet.


5. Markera kryssrutan **Skannergränser** och ange sedan värdena för **Kortaste avstånd** och **Maximalt avstånd** för godtagbara skanningspunkter. **Punkter utanför det angivna området kommer inte att lagras**. Tryck på  och välj **Mät** för att mäta avståndet till ett mål eller ett objekt.
6. För att ta en panoramabild vid skanning, markerar du kryssrutan **Panorama** och anger sedan panoramainställningarna.
7. För att ändra lutningstoleransen kan du trycka på **Alternativ** och sedan ange ett nytt värde i fältet **Lutningstolerans**. Programmet kontrollerar automatiskt instrumentets lutning vid skanningen.

NOTERA – Om kompensatorn är inaktiverad, kommer värdet som anges i fältet **Vinkeltolerans** att ignoreras.

8. Tryck på **Nästa**.

Om du använder telekameran i SX10/SX12, eller har aktiverat inställningen **Låst exponering**, ber programmet dig att peka instrumentet mot den plats som definierar den kameraexponering och/eller brännvidd som du vill använda för bilden.

NOTERA – Platsen används endast för kamerainställningarna. Vid skanning med en ram för en **halv kupol** används instrumentets HA när du tidigare tryckte på **Nästa** som mittpunkt för ramen för skanning.

TIPS – Om du använder telekameran i SX10/SX12, måste du se till att markeringen för zoomnivå i det övre vänstra hörnet i videoflödet visar **Telekamera**. Om telekameran inte kan fokusera automatiskt på föremålet av intresse, trycker du på  i verktygsfältet för **Video** för att visa Alternativ för instrumentets kamera. Markera kryssrutan **Manuellt fokus** och tryck sedan på pilarna för att justera kamerans fokus.

9. Tryck på **Starta**.

Programmet visar skanningförloppet. När skanningen är avslutad återgår instrumentet till sin ursprungsposition.

För att avsluta en pågående skanning, tryck på **Esc** och välj sedan om du vill spara eller ta bort skanningen. Data för skanningen och tillhörande TSF-fil skrivs till minnet även om du manuellt avslutar en skanning.

TIPS – Du kan snabbt och enkelt upprepa skanningar genom att läsa in en tidigare skanning i samma jobb eller ett länkat jobb, om du vill skanna samma område upprepade gånger. Se [Upprepa SX10- eller SX12-skanningar, page 70](#).

Upprepa SX10- eller SX12-skanningar

Om du använder en Trimble SX10 eller SX12 skannande totalstation för att skanna samma område flera gånger, kan du snabbt och enkelt upprepa skanningar genom att läsa in en tidigare skanning i samma jobb eller från ett länkat jobb. Du kan exempelvis skanna en våning en gång för att hitta de höga eller låga områden som behöver utjämning, och efter att ha utfört korrigerande arbete kan du upprepa skanningen för att bekräfta att golvet ligger inom toleranserna.

NOTERA – Läsa in den skanning:

- Instrumentet måste konfigureras upp på samma plats som den skanning du vill upprepa.
- Kontrollera att värdet för **Vid avstånd** är korrekt så att programmet kan räkna om de vertikala vinklarna på rätt sätt och ta hänsyn för skillnader i instrumentets höjd mellan skanningarna.

Läsa in en tidigare skanning

1. Tryck på  och välj **Mätning/Skanning**.

2. Tryck på **Läs in**.

Programmet visar en lista över alla skanningar i det aktuella jobbet och de länkade jobb som har skett på samma punkt som den aktuella stationen.

3. Välj den skanning som ska läsas in.


Skärmen **Skanning** visar parametrarna för skanning för den valda skanningen, inklusive ramen för skanningen. **Skanningens namn** baseras automatiskt på namnet för den inlästa skanningen.


4. Redigera parametrarna för skanningen, vid behov.

5. Tryck på **Starta**.

Spara parametrar för skanning utan att skanna

Du kan definiera parametrar för skanningen och spara dem för inläsning senare, utan att behöva slutföra skanningen.

1. Tryck på  och välj **Mät/Skanning** och definiera parametrarna för skanningen, inklusive ramen. Eller så läser du in en tidigare skanning och ändrar den.

2. Tryck på  eller svep från höger till vänster (eller vänster till höger) längs raden med skärmtangenter och tryck på **Spara**.

En skannad post som innehåller noll punkter skrivs till jobbet. Observera att det inte finns någon associerad .rwcx-fil för en tom skanning.

TIPS – Om du skapar en tom skanning och senare inte vill att den ska visas i listan över skanningar som kan läsas in, kan du radera den på skärmen **Granska jobb**.

Ytinspektion

Cogo-funktionen **Ytinspektion** jämför det skannade punktmolnet för ytan i en relationsmätning med en referensyta och beräknar avståndet till referensytan för respektive skannad punkt för att skapa ett moln med inspektionspunkter. Den valda referensytan kan vara ett plan, en cylinder, en skanning eller en befintlig ytfil.





Du kan skapa ett **område** för att inkludera endast de skannade punkter som du är mest intresserad av i inspektionen. Området kan användas för en jämförelse mot valfri referensyta, eller skapa ett område när du utför en skanning för att skanna en ytinspektion, så att du kan jämföra flera skanningar med flera skanningar.

Inspektionspunkterna i molnet är färgkodade för att ge en omedelbar visuell återkoppling mellan punktmolnet och referensytan. När du inspekterar ett horisontellt golv, kommer du exempelvis omedelbart att kunna alla delar av golvet som är lägre än vad de borde vara, eller alla delar av golvet som är högre än de borde vara.

Du kan spara molnet med inspektionspunkter i jobbet. Du kan även spara skärmbilder och kommentera dem vid behov, för att markera särskilda punktdetaljer och problemområden.

NOTERA – Det är endast skanningar som skapats med ett Trimble SX10 eller SX12 skannande totalstation som kan användas i ytinspektionen. Flera skanningar kan användas om fler än en skanning krävs för att täcka den ytan i relationshandlingen.

Inspektera en yta

- Tryck på  och välj **Mätning/Ytinspektion** i appenTunnlar.
 Eller tryck på  och välj **Cogo/Ytinspektion** i Generell Mätning.
 Du kan utföra inspektionen i kartvyn eller videovyn.
- Ställ in kartan eller videoskärmen så att den bara visar de skannade punkter som du vill inspektera:
 - Tryck på  i verktygsfältet för **Karta** eller **Video** för att öppna **Lagerhantering** och välj fliken **Skanningar**.
 - Välj den skanning eller skanningar som ska ingå i inspektionen.
 Markeringen i kryssrutan  bredvid filnamnet visas, för att markera att de skannade punkterna är synliga och valbara på kartan och på skärmen för video.
 - Om du vill skapa ett område, markerar du de skannade punkterna på kartan eller videoskärmen, och väljer sedan **Skapa område** i Tryck och håll-menyn. Ange områdets **Namn** och tryck på **Godkänn**. Det område som du skapade visas på fliken **Skanningar** i **Lagerhantering**. Tryck på området för att göra området synligt i kart- och videovyn.


- d. Om det finns synliga skanningar eller områden som du inte vill visa på kartan eller videoskärmen trycker du på vart och ett av dessa i tur och ordning. Markeringen bredvid skanningen eller områdesnamnet försvinner när de är dolda från vyn.

TIPS – Om du gör en skanning för att skanna inspektionen, bör kartan eller videoskärmen vid denna tidpunkt visa de skannade punkter du är mest intresserad av, och alla andra skanningar eller områden bör vara dolda. Du väljer den skanning eller det område som du vill jämföra med från listan över dolda skanningar i formuläret **Ytinspektion**.

- e. Tryck på **Godkänn i Lagerhantering**, för att gå tillbaka till formuläret **Ytinspektion**.
3. Ange ett **Namn** för ytinspektionen.
4. Välj **Metod** och ange sedan parametrarna för att definiera **Referensytan** som du vill jämföra skanningen för relationsmätningen eller området med:
- Om du väljer **Skanna till horisontellt plan**, väljer du en punkt och anger höjden för att definiera det horisontella **planet**.
 - Om du väljer **Skanna till vertikalt plan** väljer du två punkter för att definiera det **vertikala planet**.
 - Om du väljer **Skanna till lutande plan** väljer du tre punkter för att definiera det **lutande planet**.
 - Om du väljer **Skanna till cylinder** väljer du två punkter som definierar axeln för den **lutande eller horisontella cylindern** och anger sedan cylinderns radie.
 - Om du väljer **Skanna till vertikal cylinder** väljer du tre punkter för att definiera den **vertikala cylindern**.
 - Om du väljer **Skanna till yta**, listas de aktuella ytor i jobbet som går att välja.

Ytorna måste vara synliga och valbara för att användas som referensyta.

TIPS – Öppna skärmen **Kartinställningar** och ställ in fältet **Läge för val av yta** på **Individuella ytor**, för att använda enskilda cirkellägen som ytor i BIM-modellen.

Tryck på  och ändra vilka ytor är valbara på fliken **Kartfiler** i **Lagerhantering**, om du vill ändra de listade ytorna.

- Om du väljer **Skanna till skanning**, väljer du den skanning eller det område som ska jämföras med den tidigare skannade informationen.

TIPS – Om du vill jämföra med mer än en skanning, måste du skapa ett område som innehåller skannade punkter från alla de skanningar som du är intresserad av. Det är endast skanningar eller områden som **inte syns för närvarande** på kartan eller videoskärmen som listas i fältet **Referensskanning**. Se **Hantera skanningar** i *Trimble Access Generell Mätning Bruksanvisning*, för mer information.

5. Välj den färgskala som ska användas för inspektionsresultaten, i fältet **färgskala**.


Tryck på skärmen för färgskala på skärmen **Ytinspektion** för att ändra färgskalans parametrar. Se [Definiera färgskalans parametrar](#) nedan.

6. Tryck **Beräkna**.

Programmet jämför de synliga skanningarna eller områdena med den definierade **Referensytan** och skapar ett moln med inspektionspunkter. Punkter i molnet med inspektionspunkter får den färg som valts i **Färgskala**.

Gruppen **Faktiskt** intervall visar det kortaste och längsta avståndet mellan skanningen och referensytan.

Inspektera ytan ytterligare:

- Tryck på valfri inspektionspunkt för att visa punktens koordinater. Värdet **Avv.** visar avvikelser (avståndet) från punkten till referensytan. Värdet **Avv.** lagras i fältet **Kod** för den inspektionspunkten.
- Tryck på **Vrid till** för att vrida det anslutna instrumentet till den valda punkten. Slå på laserpekaren för att markera var eventuella korrigeringar kan behövas, om det anslutna instrumentet har en laserpekare.
- Tryck på , för att ta en skärmbild på den aktuella vyn i programmet, inklusive kartan och formuläret **Ytinspektion**. Kommentera skärmbilden med hjälp av **Ritverktygen** och tryck på **Lagra** vid behov. Tryck på **Lagra** för att spara skärmbilden.

7. Tryck på **Lagra**. Inspektionens parametrar har sparats i jobbet.

Alla inspektionspunkter som du har valt på kartan eller på skärmen **Video** sparats i jobbet.

Du kan närsomhelst visa den sparade inspektionen på kartan. Se [Visa en sparad ytinspektion](#) nedan.

Ytinspektionen döljs omedelbart på kartan och formuläret **Ytinspektion** är klart för en ny inspektion.

TIPS – Du kan skapa en PDF-fil med **Ytinspektion**rapporten på **skärmenJobb/Export**. Rapporten **Ytinspektion** innehåller en sammanfattning av parametrarna för ytinspektionen, eventuella skärmbilder av ytinspektionen och alla inspektionspunkter som lagrades vid ytinspektionen.

Definiera färgskalans parametrar

Beroende på den yta som inspekteras och de toleranser som krävs, kan du skapa flera definitioner för färgskalan med olika färger och olika avståndsseparation. Välj den lämpligaste definitionen för färgskalan för att markera variationer i avstånd från skanningen till referensytan.

Definiera färgskalans parametrar:

1. Tryck på skärmen för färgskala under formuläret **Ytinspektion**.
2. Välj den färgskala som du vill ändra och tryck sedan på **Redigera** på skärmen **Färgskalor**.
Eller så kan du trycka på **Kopiera** om du vill skapa en ny färgskala baserat på den du har valt. Tryck på **Ny**, för att skapa en ny tom färgskala. Ange färgskalans namn och tryck på **Godkänn**. Programmet öppna redigeringskärmen för den valda färgskalan.


3. Ange eller redigera värdena i den vänstra kolumnen, om du vill ändra de avstånd som används för färgskalan. Radera värdet i lämpligt fält, eller välj fältet och tryck på **Radera** för att ta bort avstånden. Avstånden behöver inte anges i strikt ordningsföljd. För att infoga ett avstånd, kan du bara lägga till det var som helst, så sorteras listan automatiskt.
4. Välj i den högra kolumnen, för respektive avståndsvärde, färgen för de skannade punkterna inom avståndet från referensytan.

TIPS – Du kan välja **Transparent** för skannade punkter som du inte vill ska visas, för att markera intressanta skannade punkter bättre. Ställ exempelvis in färgen för skannade punkter **utanför** de intervall du är intresserad av till **Transparent**, så att endast punkter du är intresserad av färgläggs och visas på kartan.

5. Markera kryssrutan **Mjuk övergång** överst på skärmen, för att ställa in så att färgskalan använder mjuka övergångar mellan färgerna. Avmarkera kryssrutan **Mjuk övergång**, för att stänga av mjuka övertoningar och visa färgskalan som block.
6. Tryck på **Godkänn**.
7. Tryck på **Esc** på skärmen **Färgskalor**, för att gå tillbaka till skärmen **Ytinspektion**.

Visa en sparad ytinspektion

När du trycker på **Lagra** på skärmen **Ytinspektion** sparas inspektionen i jobbet. Visa inspektionen senare:

1. Tryck på  i verktygsfältet för **Karta** eller **Video** för att öppna **Lagerhantering**.
2. Välj fliken **Inspektioner**.
3. Tryck på en inspektion för att markera eller avmarkera den. En markering visar att inspektionen är vald. Du kan bara välja att visa en inspektion åt gången.



Inspektionen visas på kartan.

Se **Hantera inspektioner** i *Trimble Access Generell Mätning Bruksanvisning* för mer information.

Sätta ut tunnelns linjegeometri

När du sätter ut en linjegeometri som definierats i en TXL-fil, kan du arbeta från kartan eller från menyn.

Sätta ut linjegeometrin:

1. Tryck och håll på kartan, och tryck sedan på **Utsättning**. Eller, tryck på  och välj **Utsättning**. Tryck på **Linjegeometrier**, välj den linjegeometri som ska sättas ut och tryck på **Nästa**.
Om den linjegeometri som du vill sätta ut inte syns på kartan, kan du trycka på  i kartans verktygsfält för att öppna **Lagerhantering** och välja fliken **Kartfiler**. Välj filen och gör sedan lämpliga lager synliga och valbara. Filen måste finnas i den aktuella projektmappen.
2. Om du ännu inte har startat mätningen, kommer programmet att gå igenom stegen för att starta mätningen.

Linjegeometrin är klar för utsättning med din föredragna utsättningsmetod. Se ämnet för den valda metoden, för ytterligare information. Se:

[Sätta ut tunnelns linjegeometri, page 75](#)

[Sätta ut en station i tunnelns linjegeometri, page 75](#)

Sätta ut tunnelns linjegeometri

1. Tryck på linjegeometrin på kartan eller välj **Till linjegeometrin** i fältet **Utsättning**.
2. Om **Konstruktionsoffsets** krävs, anger du de värden som krävs i fältet **Horisontell offset** och/eller **Vertikal offset**. Se [Offsets för tunnelbyggen, page 77](#).

3. Tryck på **Nästa**.

På kartan ritas en streckad grön linje i rät vinkel från din nuvarande position till justeringen. Höjden på din aktuella position och designhöjden för den beräknade positionen visas.

Tvärsektionen som visar din aktuella position och målet, och är riktad i riktningen för den ökande stationen. Konstruktionsoffsets visas som gula linjer. Om konstruktionsoffsets har angivits, anger den mindre enkla cirkeln det valda läget och den dubbla cirkeln det valda läget justerat för konstruktionsoffsets.

4. Rikta instrumentet mot den position som ska mätas. Tryck på **Vrid**, för att vrida instrumentet till den närmaste punkten på linjegeometrin.

Tryck på **Alternativ** för att välja utsättningsalternativ, vid behov. Se [Inställningar och toleranser för tunnelmätning, page 86](#).



5. När punkten är inom toleransnivån trycker du på **Acceptera** för att lagra punkten.

NOTERA – Vid användning av ett Trimble SX12 skannande totalstation i **TRK-läge** med **laserpekaren aktiverad** visar skärmen skärmknappen **Utsättning Markera punkt** istället för skärmknappen **Godkänn**. Tryck på **Markera punkt** för att ställa in instrumentet i **STD-läge**. Laserpekaren slutar blinka och flyttar sig för att positionera sig på EDM-platsen. Om du trycker på **Godkänn** för att lagra punkten, återgår instrumentet automatiskt till **TRK-läge** och laserpekaren börjar blinka igen. Om du vill mäta om och uppdatera delta för utsättningarna trycker du på **Mät** när du har tryckt på **Markera punkt** och innan du trycker på **Godkänn**. Se [Inställningar och toleranser för tunnelmätning, page 86](#), för mer information.

6. Tryck på **Esc** för att återgå till skärmen **Sätt ut linjegeometri**.

Sätta ut en station i tunnelns linjegeometri

1. Tryck på linjegeometrin på kartan och välj sedan **Till station** i fältet **Metod**.
2. Om **Konstruktionsoffsets** krävs, anger du de värden som krävs i fältet **Horisontell offset** och/eller **Vertikal offset**. Se [Offsets för tunnelbyggen, page 77](#).

3. För att välja den station som ska sättas ut:
 - Ange stationsvärdet, i fältet **Station**.
 - Tryck på ► bredvid fältet **Station**, välj **Lista** och välj sedan ett av designstationsvärdena från TXT-filen.
 - Tryck i fältet **Station** och vrid sedan instrumentet till önskad station och tryck på **Mät** för att beräkna stationsvärdet, om du kan se stationen som du vill mäta från din position i tunneln.
Om du använder ett Trimble-instrument som har VISION-teknik, kan du trycka på  i kartans verktygsfält för att visa videoströmmen och sedan trycka på platsen i videon (exempelvis prismet eller tunnelväggen), och sedan på **Mät** för att beräkna stationens värde.
4. Ange det **Stationsintervall** som ska användas för att konstatera efterföljande stationsvärden. Tryck på  och se till att korrekt intervallmetod är vald:
 - Metoden **0-baserad** är den förinställda metoden och ger stationsvärden som är multiplar av stationsintervallet. Om startstationen exempelvis är 2,50 och stationsintervallet är 1,00 ger metoden **0-baserad** stationer 2,50, 3,00, 4,00, 5,00, osv.
 - Metoden **Relativ** ger sektionsvärden relativt till startstationen. Om startstationen exempelvis är 2,50 och stationsintervallet är 1,00 ger metoden **Relativ** stationer vid 2,50, 3,50, 4,50, 5,50, osv.
5. Tryck på **Nästa**.
På kartan ritas en streckad grön linje i rät vinkel från din nuvarande position till justeringen. Höjden på din aktuella position och designhöjden för den beräknade positionen visas.
Tvärsektionen visar målstationen med din aktuella position projicerad på den. Konstruktionsoffsets visas som gula linjer. Om konstruktionsoffsets har angivits, anger den mindre enkla cirkeln det valda läget och den dubbla cirkeln det valda läget justerat för konstruktionsoffsets.
6. Rikta instrumentet mot den position som ska mätas. Tryck på **Vrid**, för att vrida instrumentet till den närmaste punkten på linjegeometrin.
Tryck på **Alternativ** för att välja utsättningsalternativ, vid behov. Se [Inställningar och toleranser för tunnelmätning, page 86](#).
7. När punkten är inom toleransnivån trycker du på **Acceptera** för att lagra punkten.

NOTERA – Vid användning av ett Trimble SX12 skannande totalstation i **TRK-läge** med **laserpekaren aktiverad** visar skärmen skärmknappen **Utsättning Markera punkt** istället för skärmknappen **Godkänn**. Tryck på **Markera punkt** för att ställa in instrumentet i **STD-läge**. Laserpekaren slutar blinka och flyttar sig för att positionera sig på EDM-platsen. Om du trycker på **Godkänn** för att lagra punkten, återgår instrumentet automatiskt till **TRK-läge** och laserpekaren börjar blinka igen. Om du vill mäta om och uppdatera delta för utsättningarna trycker du på **Mät** när du har tryckt på **Markera punkt** och innan du trycker på **Godkänn**. Se [Inställningar och toleranser för tunnelmätning, page 86](#), för mer information.
8. Fortsätta sätta ut punkter längs linjegeometrin. Tryck på skärmknappen **Sta-**, för att välja föregående station. Om du vill välja nästa station Tryck på > och sedan på skärmknappen **programknappen Sta+**.

Tryck på **Esc** för att återgå till skärmen **Sätt ut linjegeometri**.

Offsets för tunnelbyggen

En punkt som skall sättas ut kan förskjutas med en horisontell eller en vertikal offset.

Riktningen för lodräta offsets bestäms av TXL-mallarnas riktning (se [Tillämpa mallar på vertikal linjegeometri, page 33](#)). Om mallarna är vinkelräta kommer vertikala offsets att vara vinkelräta mot linjegeometrin.

Vid en utsättning markeras konstruktionsoffset med en grön linje. En dubbelcirkel markerar att den valda positionen justerats efter angiven konstruktionsoffset.

Horisontella konstruktionsoffset

Vid utsättning av stationer på en linjegeometri, kan du definiera en horisontell konstruktion där:

- Ett negativt värde för en offset förskjuter punkten till vänster om linjegeometrin.
- Ett positivt värde för en offset förskjuter punkten till höger om linjegeometrin.

Vertikala konstruktionsoffset

Du kan definiera en vertikal konstruktionsoffset där:


- Ett negativt värde förskjuter punkten vertikalt nedåt.
- Ett positivt värde förskjuter punkten vertikalt uppåt.

Mäta till en yta


Använd mätmetoden **Mät till yta** för att beräkna och lagra det kortaste avståndet från den uppmätta punkten till den valda ytans modell. Ytmodellen kan vara en BIM-modell eller en digital terrängmodell (DTM).

NOTERA - Om mer än en yta väljs, kommer den närmaste ytan att användas.

1. Om ytan finns i:

- en DTM, i appen Tunnlrar, tryck på  och välj **Mätning/Mät till yta**. Välj ytan i fältet **Mät yta** om det finns fler än en yta tillgänglig.
- en BIM-modell, väljer du ytan på kartan och väljer sedan **Mät till vald yta** i tryck och hållmenyn.

NOTERA - För att välja en yta måste BIM-modellen visas på kartan som ett solitt objekt och lagret som innehåller ytan måste vara valbart.

TIPS – Du kan välja om val av ytor på kartan väljer **Individuella ytor** eller **Hela objekt**. Tryck på  i BIM-verktygsfältet och välj önskat läge för **Val av yta**, för att ändra läget för **Val av yta**.

2. Ange **Begränsning för avstånd till yta**.
3. Om det behövs, anger du ett värde i fältet **Antenn Höjd-/Prismahöjd**.
4. Tryck på **Starta**.

Om ytan inte redan syns på skärmen, så blir den synlig.

Programmet beräknar och rapporterar det närmaste avståndet från den aktuella positionen till den valda ytans modell och visar den i fältet **Avstånd till ytan**. **Avstånd till yta** visas bara om den är inom **Begränsning för avstånd till yta**.

Positionen på ytan markeras på kartan och en linje dras från den uppmätta punkten till positionen på ytan. Negativa avstånd rapporteras för positioner mellan dig och modellen och positiva avstånd rapporteras för positioner på andra sidan om modellen.

TIPS – Om programmet ger en varning om att **Terrängmodellerna inte överensstämmer** så finns det överlappande ytor med olika höjder på kartan. Dölj alla ytor som du inte använder på fliken **Kartfiler** i **Lagerhantering**.



5. Ange **Punktens namn**, och **Koden**, om så krävs.
6. Tryck på **Mät**.
7. Tryck på **Lagra**.

Värdet **Avstånd till yta** och koordinaterna för den närmaste punkten på ytan lagras med den uppmätta punkten och kan granskas i **Granska jobb** och **Punkthanteraren**.

Konstatera stationens höjd

I en konventionell mätning, använd stationshöjdfunktionen för att fastställa höjden på instrumentpunkten genom att utföra observationer till punkter med kända höjder.

NOTERA – Stationshöjdberäkningen är en planberäkning. Använd endast punkter som kan granskas som plankoordinater. För att beräkna stationens höjd behöver du minst en vinkel- och avståndsobservation till en känd punkt eller två observationer av endast vinklar till olika punkter.

1. Starta en mätning och utför en stationsetablering.
2. Tryck på  och välj **Mätning/Stationshöjd** i appen Tunnlar.
Eller tryck på  och välj **Mät/Stationshöjd** i Generell Mätning.
Informationen om instrumentpunkten som angavs vid stationsetableringen visas.
3. Om du inte angav instrumenthöjden vid stationsetableringen, anger du instrumenthöjden nu. Tryck på **Godkänn**.
4. Mata in punktnamn, kod, och prismadetaljer för punkten med känd höjd.

5. Tryck på **Mät**. När mätningen lagras, visas skärmen **Punktförbättringar**.
6. På skärmen **Punktförbättringar**, trycker du på:
 - **+ Punkt** (för att observera flera kända punkter)
 - **Detaljer** för att granska eller redigera punktdetaljer
 - **Använd** för att aktivera/inaktivera en punkt
7. För att granska resultatet för stationshöjd tryck på **Resultat** i skärmen för **Punktförbättringar**.
8. Tryck på **Lagra**.

All befintlig höjd för instrumentpunkten skrivs över.

Positionera maskinen

Använd positionering av maskin för att positionera en maskin, vanligtvis en borrhög relativt till en tunnel.

Hur positionering av maskin fungerar

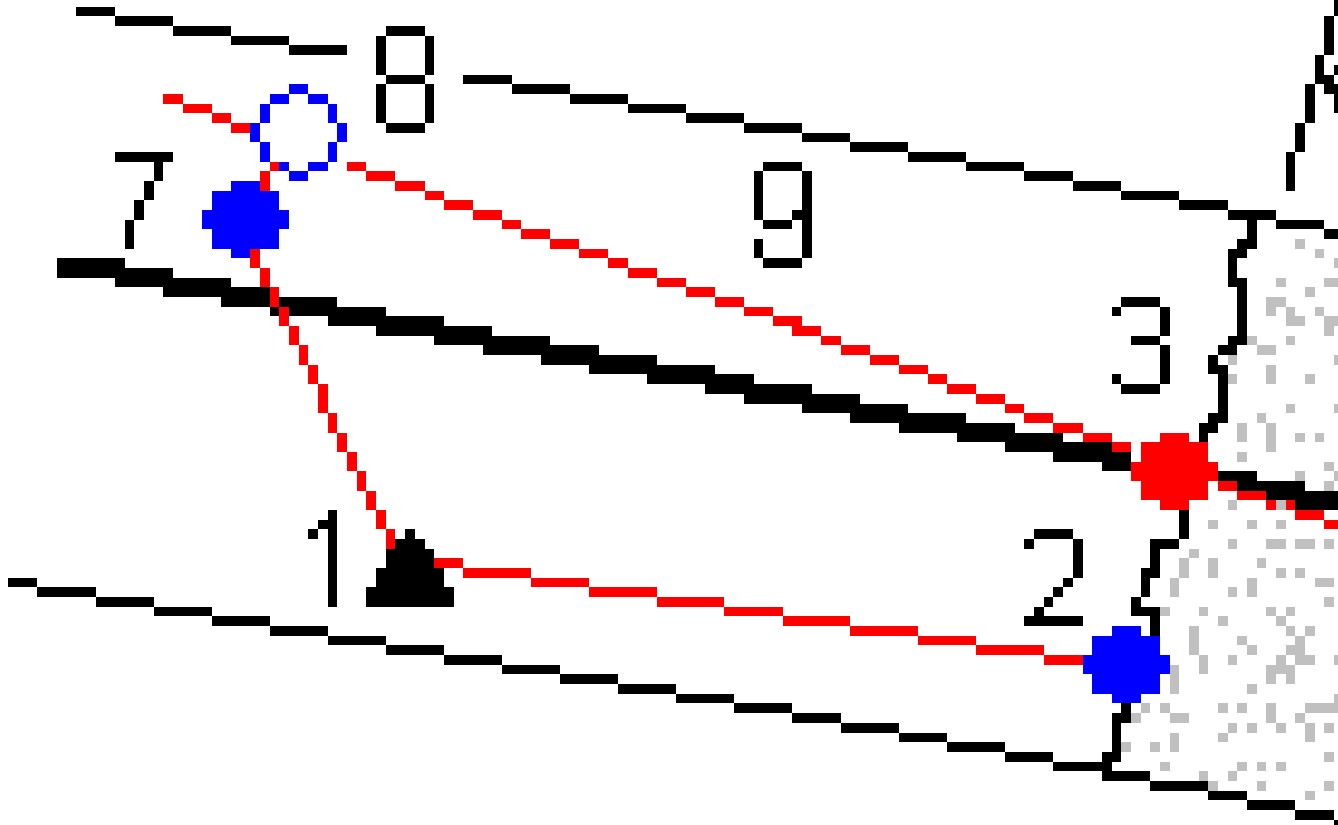
För att beräkna positionen för maskinen relativt till tunneln, beräknar programmet positionerna på den horisontella linjeföringen vid den nominella stationen och vid den station som definierats av borrhjupet. En referenslinje beräknas baserat på dessa två positioner.

NOTERA – Referenslinjen kan inte beräknas om:

- den nominella stationen är placerad före tunnelns början
- borrhjupet är noll
- borrhjupet resulterar i en station bortanför tunnelns slut

När referenslinjen beräknas, visas de transversella och vertikala förskjutningarna från en uppmätt punkt till en position beräknad vinkelrätt mot referenslinjen, tillsammans med den longitudinella förskjutningen från den beräknade positionen på referenslinjen till den beräknade positionen på tunnelytan.


Du kan använda dessa delta för att positionera maskinen.



- | | | | |
|---|---|---|--------------------------------|
| 1 | Instrumentposition | 2 | Nominell station vid tunnelyta |
| 3 | Beräknad position på linjegeometrin projicerad från 2 | 4 | Borrdjup |
| 5 | Beräknad position vid justering vid | | |

borrdjup	6	Referenslinje	7
Uppmätt punkt	8	Beräknad position på referenslinjen projicerad från 7	
7 till 8	Transversella och Vertikala offset	9	Longitudinell offset

Positionera maskinen

1. Starta en mätning.
2. Tryck på  och välj **Maskinposition/Maskinpositionering**.
3. Välj tunnelfilen. Tryck på **Godkänn**.
4. Ange **Nominell station** för tunnelns mynning. Skriv in värdet eller tryck på **Mät** och mät stationen.
5. Ange **Borrdjupet**.
6. Tryck på **Nästa**.

De beräknade stations- och höjdvärdena samt koordinaterna för de två positioner som definierar referenslinjen visas tillsammans med referenslinjens azimuth och lutning.

7. Använd dessa värden för att bekräfta referenslinjen. Tryck på **Nästa**.

De transversella och vertikala förskjutningarna från den uppmätta punkten till den position som beräknats vinkelrätt mot referenslinjen visas, tillsammans med en longitudinella förskjutning från den beräknade positionen på referenslinjen till den beräknade positionen på tunnelytan.

8. Använd dessa delta för att positionera maskinen.
9. Ange en **Konstruktionsoffset**, om det behövs. Du kan ange en:
 - **Transversell offset** – för att förskjuta referenslinjen till höger eller vänster om den beräknade positionen
 - **Vertikal offset** – för att förskjuta referenslinjen uppåt eller nedåt från den beräknade positionen
10. Tryck **Slutför**.

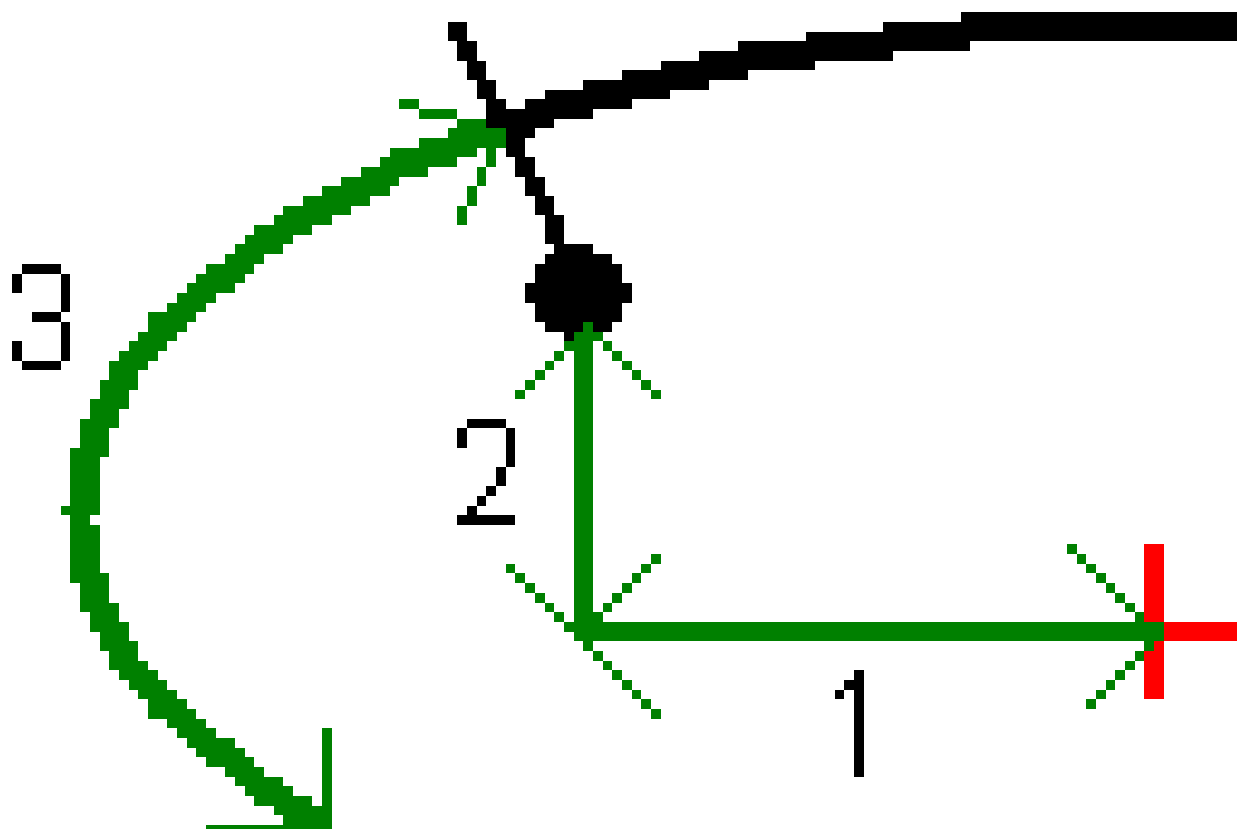
Aktuell information om position

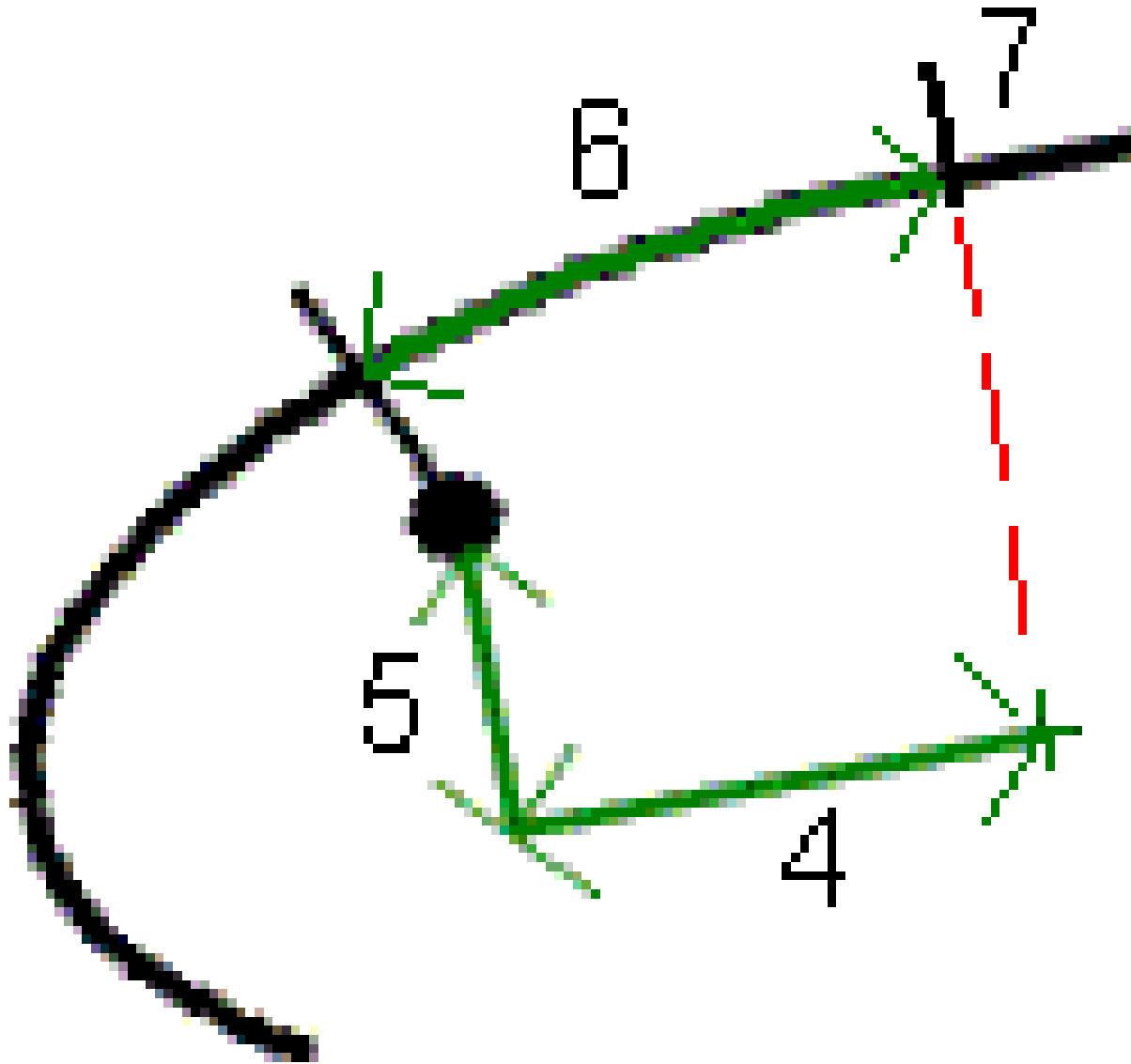
Information om den aktuella positionen och, om tillämpligt, dess förhållande till den valda angivna positionen visas under planvyn eller tvärsnittsvisning.

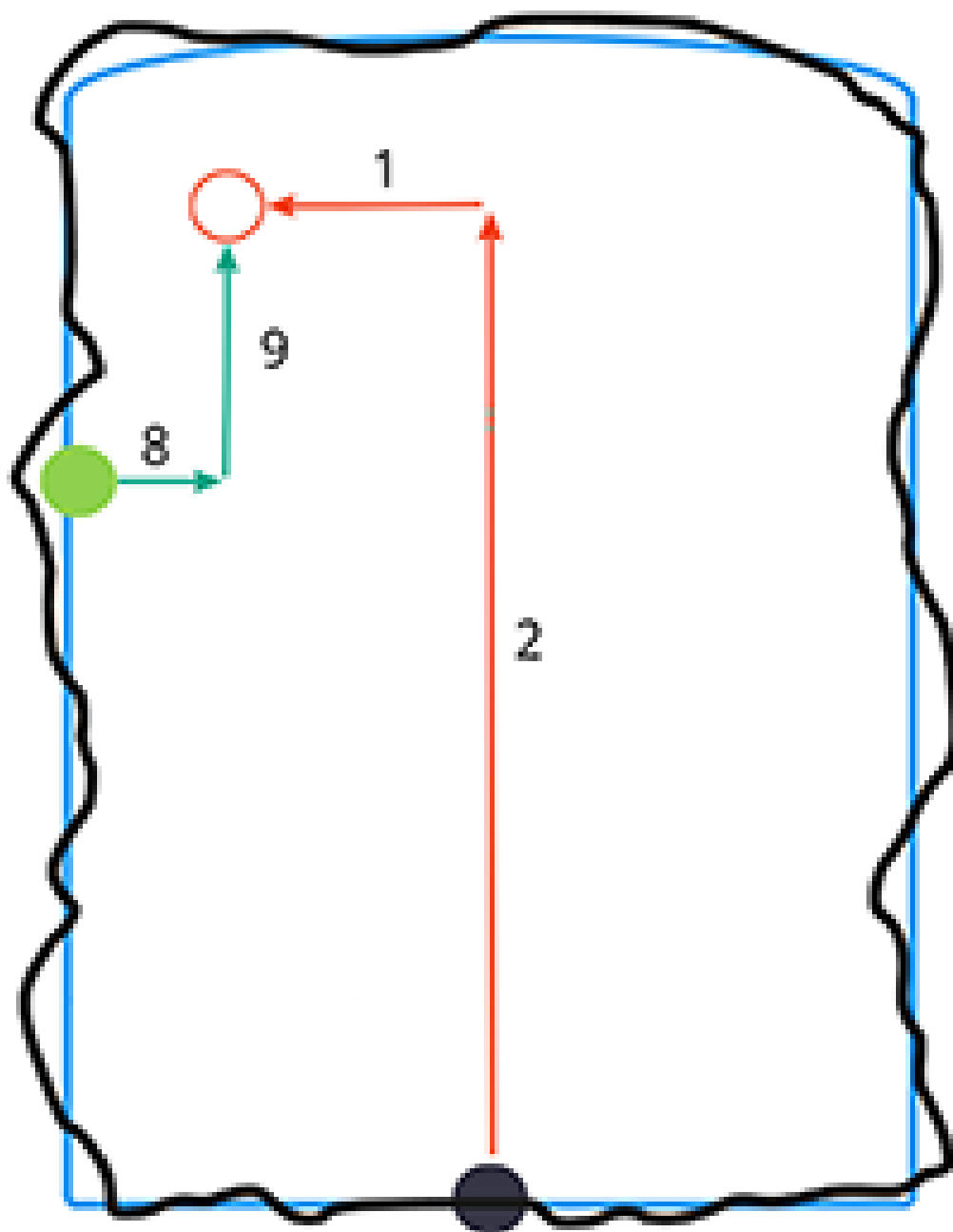
Tryck och håll på området för deltagning på skärmen, för att visa eller dölja deltan. Tryck på ett delta för att ändra om deltat ska visas, i listan **Deltan**. En markering anger om deltat kommer att visas. Om du vill ändra ordning på deltan, trycker du på och håller delta intryckt och drar det uppåt eller nedåt i listan. Tryck på **Godkänn**.

Om din nuvarande position inte uppdateras när du mäter utan prisma ska du kontrollera att optionen **Applicera målhöjd vinkelrätt mot profil** från **Inställningar** inte är markerad.

Tryck på pilen till vänster om texten för att bläddra bland värden. Se i diagrammen och tabellen nedan för en beskrivning av den information som kan komma att visas.







Nummer	Värde	Beskrivning
-	Sektion	Stationen för den aktuella positionen när det gäller tunnelkonstruktion.
-	Över- /Underberg	Under- eller överberg för den aktuella positionen när det gäller den markerade tvärsektionsytan. Visas i rött om det är utanför toleranserna.

Nummer	Värde	Beskrivning
-	Rotation	Rotationsvärde för tvärsektionen vid den aktuella positionen.
-	Delta station	Skillnaden mellan stationen för den aktuella positionen och stationen för målet.
-	Delta offset	Den radiella skillnaden mellan den uppmätta positionen och den utsatta positionen. Visas i rött om den överskrider angiven <i>Positionstolerans</i> .
-	Rotation	Rotationsvärde för tvärsektionen vid den aktuella positionen.
1	H. offset	Horisontell offset av den aktuella positionen från poly linjen (visas med ett rött kryss). Om poly linjen har förskjutits är Horisontell offset från den förskjutna poly linjen (visas med ett mindre grönt kryss).
2	V. offset	Vertikal offset av den aktuella positionen från poly linjen (visas med ett rött kryss). Om poly linjen har förskjutits är Vertikal offset från den förskjutna poly linjen (visas med ett mindre grönt kryss). Kan antingen vara vinkelrät eller sann vertikal beroende på optionerna för tvärsektionens position i Tunnelkonstruktionen.
3	Profilavstånd	Profilens avstånd för den aktuella positionen uppmätt längs med tvärsektionsytan från dess startpunkt.
4	Horis. off. (rot)	Horisontell offset för den aktuella positionen från tunnelns roterade poly linje (visas som ett grönt kryss) och roterad med tunneln.
5	Vert. off. (rot)	Vertikal offset för den aktuella positionen från tunnelns roterade poly linje (visas som ett grönt kryss) och roterad med tunneln. Kan antingen vara vinkelrät eller sann vertikal beroende på optionerna för tvärsektionens position i Tunnelkonstruktionen.
6	Avst. till vertex	Profilavståndet från vertex (7) till den aktuella positionen. Vertex (visas som en grön linje) definieras av skärningen av en vinkelrät linje från

Nummer	Värde	Beskrivning
		den roterade polylinjen (visas som ett svart kryss) till tunnelns tak.
8	Δ H. offset	Skillnaden mellan den horisontella förskjutningen av rörets eller spränghålets projicerade linje och den aktuella positionen mätt med instrumentet.
9	Δ V. offset	Skillnaden mellan den vertikala förskjutningen av rörets eller spränghålets projicerade linje och den aktuella positionen mätt med instrumentet.
-	Avstånd längs linjegeometri	Linjegeometrins lutningslängd. På grund av linjegeometrins slänt, kan det här värdet vara större än Stationens delta, som använder 2D-sektionering eller sträckning.
-	Nordlig (x)	Den aktuella punktens nord-värde.
-	Östlig (y)	Den aktuella punktens öst-värde.
-	Höjd	Den aktuella punktens höjd-värde.

Inställningar och toleranser för tunnelmätning

Beroende på mätmetod finns olika fält tillgängliga.

TIPS – För att förbättra prestandan vid mätning, kan du konfigurera fältet **EDM-timeout** om det är tillgängligt. Om instrumentet har problem med en mätningen på grund av reflekterande eller mörka ytor kan man öka EDM-timeout. Inställningen är inte tillgänglig vid anslutning till en Trimble SX10 skannande totalstation eftersom EDM gör timeout automatiskt.

Inställningar för skanner och manuella mätningar

- Ange **Startpunktens** namn, **Punktens kod** och **Skannerintervallet**. Punkterna som ska skannas definieras av skanningsintervallet och inkluderar start- och slutpunkter vilka definierar varje element i tvärsektionsytan.
- Använd alternativet **Justering till station** för att kontrollera var positionen kommer att mätas när tunnelns yta inte motsvarar designen, om tunnelns yta exempelvis är oregelbunden på vissa ställen. Om det är valt, visas **Auto OS** i det övre högra hörnet av skärmen. Du måste ange en stationstolarna vid användning av detta alternativ. Se [Justering till station, page 90](#).
- När du mäter manuellt med ett prisma, väljer du alternativet **Applicera målhöjd vinkelrätt mot profil**. Detta alternativ gör att punkten kan mätas vinkelrätt mot tunnelprofilen när man använder ett

prisma genom att ange prismans radie som målhöjd. Se [Positionera mätningar med ett prisma, page 92](#).

- Med Trimble VX Spatial Station väljer du alternativet **VX-skanning** för förbättrad skanningsprestanda.
- Välj **Instrument perspektivprofil display** för att visa tunnelprofilen i den riktning instrumentet pekar. Optionen är särskilt användbar när man har riktningen minskande stationsvärden eftersom tunnelprofilen då visas på samma sätt som instrumentet pekar istället för att antaga att man alltid är riktad mot ökande stationsvärden.

Inställningar för position i Tunnel

- Ställ in **Punktens namn** och **Punktens kod**.
- När du mäter manuellt med ett prisma, väljer du alternativet **Applicera målhöjd vinkelrätt mot profil**. Detta alternativ gör att punkten kan mätas vinkelrätt mot tunnelprofilen när man använder ett prisma genom att ange prismans radie som målhöjd. Se [Positionera mätningar med ett prisma, page 92](#).
- Välj **Instrument perspektivprofil display** för att visa tunnelprofilen i den riktning instrumentet pekar. Optionen är särskilt användbar när man har riktningen minskande stationsvärden eftersom tunnelprofilen då visas på samma sätt som instrumentet pekar istället för att antaga att man alltid är riktad mot ökande stationsvärden.

Inställningar för utsättning

- Ställ in **Punktens namn** och **Punktens kod**.
- Välj **Mätläge** för det anslutna instrumentet:
 - Välj **STD** för att använda EDM-standardläge, där instrumentet räknar ut medelvärdet för vinklarna när en standardavståndsmätning utförs.
 - Välj **FSTD** för att använda EDM-standardläge, där instrumentet räknar ut medelvärdet för vinklarna när en snabb standardavståndsmätning utförs.
 - Välj **TRK** för att använda EDM-spårningsläge, där instrumentet kontinuerligt mäter avstånden och uppdaterar dem på statusraden.
- Markera kryssrutan **Använd TRK för utsättning** för att ställa in totalstationens EDM i **TRK-läge** oavsett inställningen för **mätläge** när du går öppnar utsättning.
- Vid användning av Trimble SX12 skannande totalstation i **TRK-läge** och med aktiverad laserpekare, är kryssrutan **Markera punkt med laserpekare** tillgänglig.
 - När kryssrutan **Markera punkt med laserpekare** är markerad visar utsättnings-skärmen skärmknappen **Markera punkt** istället för skärmknappen **Godkänn**. Tryck på **Markera punkt** för att sätta instrumentet i **STD-läge**. Laserpekaren slutar blinka och flyttar sig för att positionera sig på EDM-platsen. Om du trycker på **Godkänn** för att lagra punkten, återgår instrumentet automatiskt till **TRK-läge** och laserpekaren börjar blinka igen. Om du vill mäta om och uppdatera delta för utsättningarna trycker du på **Mät** när du har tryckt på **Markera punkt**

och innan du trycker på **Godkänn**.

- När kryssrutan **Markera punkt med laserpekare** inte är markerad, visar skärmen **Utsättning** skärmen knappen **Godkänn** som vanligt och punkten mäts vid laserpekarens position.

Inställningar för utsättning

- Ange punktens namn för den första utsättningspunkten, i fältet **Startpunkt**. Namnen på de efterföljande punkterna kommer automatiskt att ökas från den angivna punktens namn.
- Om du ställer in alla spränghål, anger du värden för **Startfördröjning** och **Markera fördröjning** för att kontrollera den automatiserade utsättningsprocessen.

Startfördröjning ger dig tid att gå till platsen för den första punkten som ska markeras.

Markera fördröjning är tiden, i sekunder, som laserpekaren blinkar när positionen har hittats, vilket ger dig tid att markera punkten på tunnelväggen.

När en position hittas inom toleransen, ljuder händelsen **Markera punkt** och:

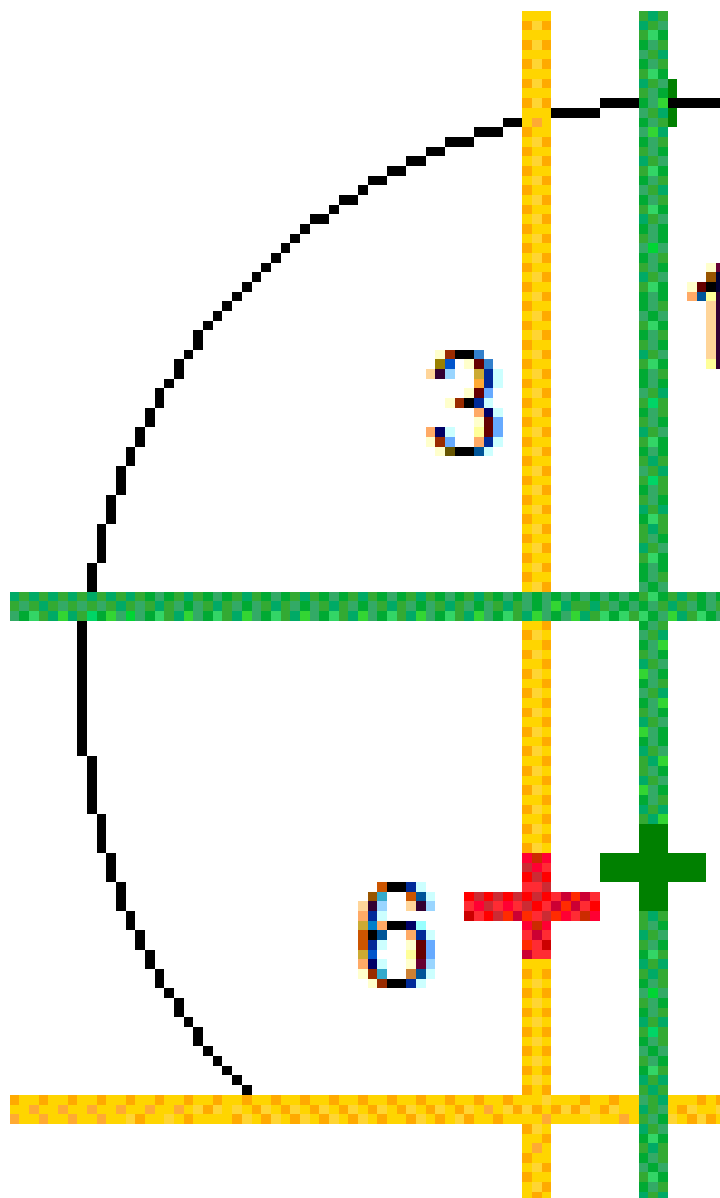
- Laserpekaren **och** spårljuset blinkar under den period som angetts i fältet **Markeringsfördröjning**, om instrumentet har ett spårljus.
- Om instrumentet är ett Trimble SX12 skannande totalstation, **tänds** laserpekaren och målbelysningen blinkar under den period som angetts i fältet **Markeringsfördröjning**.
- Välj **Instrument perspektivprofil display** för att visa tunnelprofilen i den riktning instrumentet pekar. Optionen är särskilt användbar när man har riktningen minskande stationsvärden eftersom tunnelprofilen då visas på samma sätt som instrumentet pekar istället för att antaga att man alltid är riktad mot ökande stationsvärden.

Riktlinjer för tvärsektionsvy

I alla mätmetoder kan man visa stömlinjer i tvärsektionsvyn. Välj:

- **Visa profilens vertikala mittlinje** för att visa en vertikal grön linje genom linjegeometrin eller om linjegeometrin har förskjutits, genom den förskjutna linjegeometrin.
- **Visa skärningslinje** för att visa en horisontell grön linje genom linjegeometrin eller om linjegeometrin har förskjutits, genom den förskjutna linjegeometrin.
- **Visa linjegeometrins vertikala mittlinje** för att visa en vertikal orange linje genom linjegeometrin.
- **Visa golmlinje** för att visa en horisontell orange linje genom linjegeometrin eller om linjegeometrin har förskjutits, genom den förskjutna linjegeometrin.

NOTERA – Skärnings- och golmlinjer kan förskjutas vertikalt (upp och ned), relativt till linjegeometrin eller om linjegeometrin har förskjutits, genom den förskjutna linjegeometrin.



- | | | | |
|----------|-------------------------------------|----------|--|
| 1 | Profilens vertikala mittlinje | 2 | Skärningslinje (vertikalt förskjuten från den förskjutna linjegeometrin) |
| 3 | Linjegeometrins vertikala mittlinje | 4 | Golmlinje (vertikalt förskjuten från den förskjutna linjegeometrin) |
| 5 | Förskjuten poly linje | 6 | Poly linje |

Toleranser

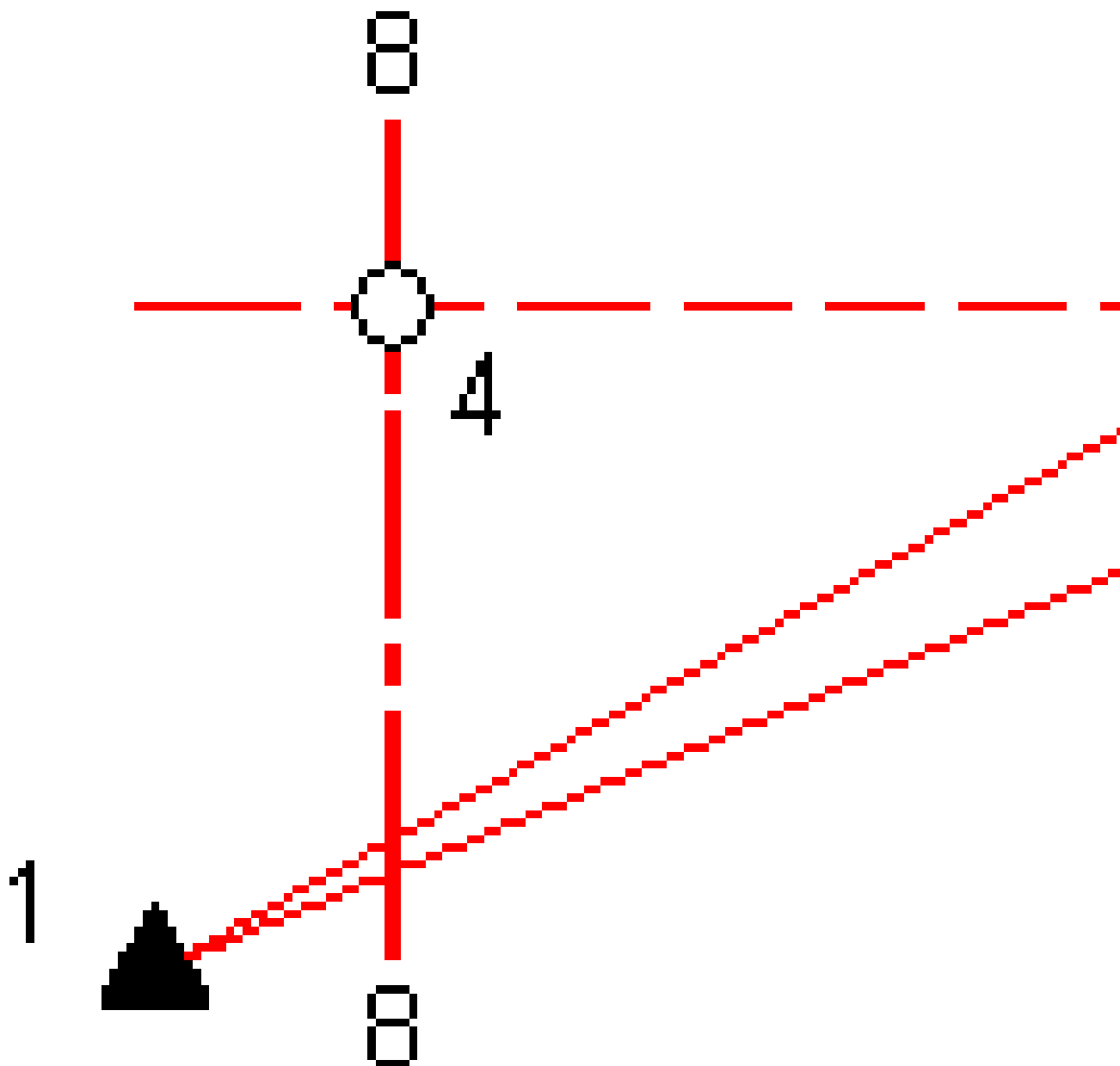
Beroende på mätmetod finns olika fält tillgängliga.

- Ange toleranser för **Station**, **Överberg** och **Underberg** samt antalet **Iterationer**, för **Auto. skanning**.
- För **Position i tunnel**, anger du **Överbergs-** och **Underbergstoleranser**.
- För **Utsättning** anger du **Positionstoleranser** och antalet **Upprepningar**. Se [Sätta ut Positionstolerans, page 94](#).

Justering till station

Från skärmen **Inställningar** använder du alternativet **Justering till station** för att kontrollera den position som ska mätas när tunnelytan inte överensstämmer med konstruktionen, dvs att ytan är antingen överberg eller underberg.

Följande diagram och tabell förklarar en underbergssituation.



1 Instrumentposition

2 Tunnelyta

5 Uppmätt position när **Justering till station** är vald

6 Uppmätt position när **Justering till station** inte är vald

3	Tunnelkonstruktion	7	Inskrivna position
4	Sektion	8	Horisontell linjegeometri

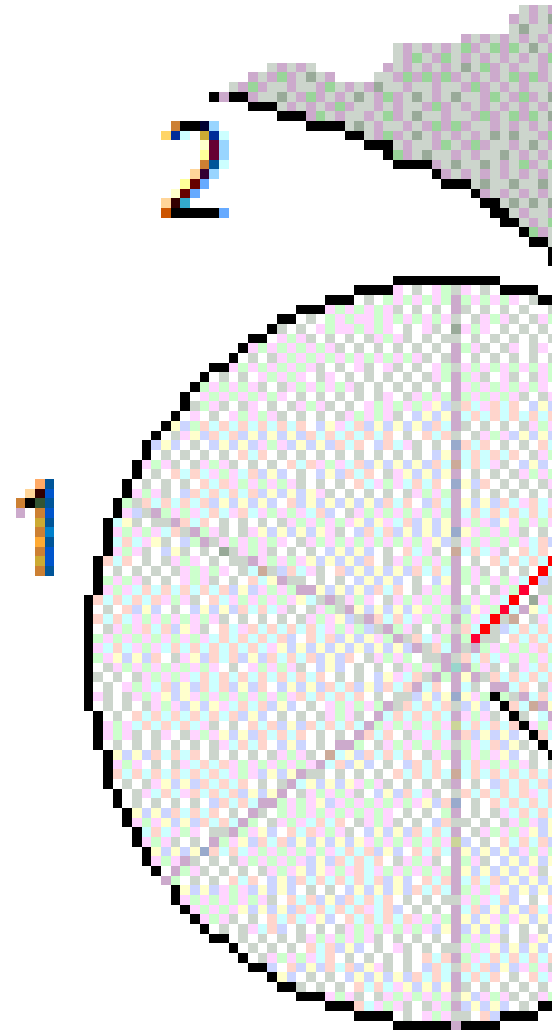
Överberg liknar underbergssituationen.

Positionera mätningar med ett prisma

För att mäta en position vinkelrät mot tunnelprofilen med hjälp av ett prisma:

1. Välj **Inställningar** från menyn tryck och håll.
2. Välj optionen **Applicera målhöjd vinkelrät mot profil**.
3. Tryck på **Godkänn**.
4. Från statusfältet ange prismaradien som målhöjden.

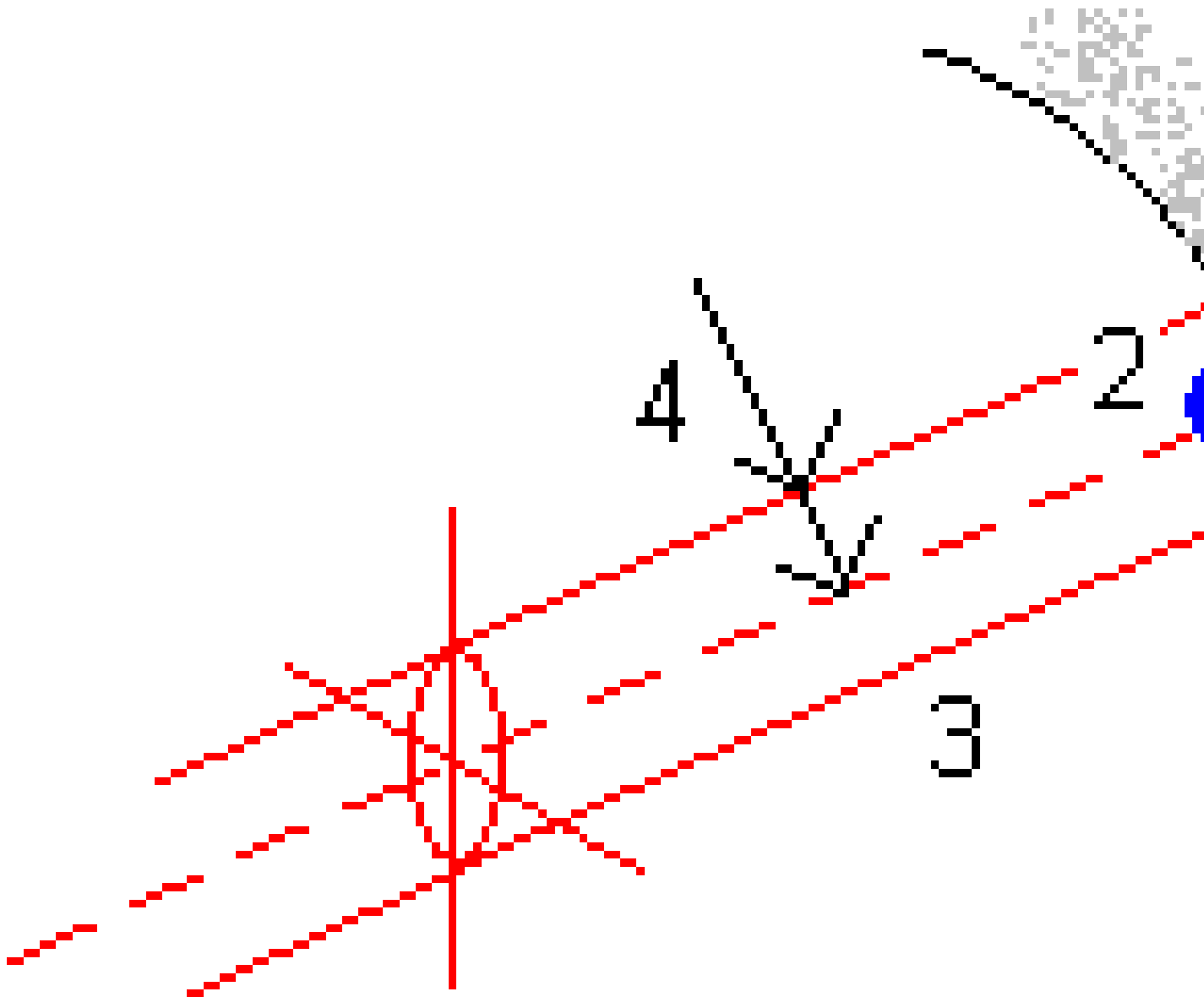
Man kan använda prisma på en stav och hålla det vinkelrätt mot tunnels konstruktionsyta där målhöjden används för att projicera prismamätningen vinkelrätt mot tunnelytan.



- | | | | |
|---|--------------|---|-----------------------|
| 1 | Prisma | 2 | Tunnelyta |
| 3 | Given tunnel | 4 | Målhöjd (prismaradie) |
| 5 | Överberg | | |

Sätta ut Positionstolerans

Positionstolerans definieras som en cylinders radie som passerar genom axeln för den utsatta positionen. Om den uppmätta punkten är inom denna cylinder är punkten inom toleranserna.



- | | | | |
|---|-----------------|---|--------------------|
| 1 | Tunnelyta | 2 | Sätt ut positioner |
| 3 | Utsatt position | 4 | Cylinderradie |

Granskning av en tunnel

Skapa rapporter för den relationsmätta tunneln i fältet för att:

- Kontrollera att tunnelns konstruktion motsvara designen.
Bedöma utgrävnings, sprutbetongs och fodringsprocesserna.
- Rapporter om deltan mellan utsatta platser och designpunkter för kvalitetskontroll.
- Rapportera om tunnelvolym för analys av underberg och överberg.
- Dela förloppsinformation med intressenter och kunder.


Rapporterna visa mätningsresultat för skannade punkter, manuellt uppmätta punkter och utsatta punkter.

NOTERA – Alla skannade, uppmätta och utsatta punkter är mätningar i cirkelläge 1 och lagras i databasen. Du kan granska dessa på skärmen **Granska jobb**.

TIPS – När man granskar en tunnel kontrolleras antalet punkter inom eller utanför toleranserna och deras delta-värden av de toleransvärden som definierades när tunneln skannades. För att ändra toleransvärden efter mätningen ska man välja **Toleranser** från menyn tryck och håll i skärmen för plan- eller tvärsektionvyn. Detta är användbart om felaktiga värden angavs för mätningen.

Granska uppmätta tunnelpunkter

1. Tryck på ☰ och välj **Granska**.
2. Välj tunneln. Tryck på **Godkänn**.
Tunnelns planvy visas.
Stationer med inga skannade punkter utanför toleranserna visas som fyllda gröna cirklar medan de med fel visas som fyllda röda cirklar.
3. Som standard väljs den första stationen. Välj andra stationer efter behov. Den valda stationen visas som en röd cirkel.
4. För att visa en översikt för varje station:
 - a. Trycker du på **Resultat**.
 - b. Expandera den station som du vill granska. För att visa antalet:
 - Skannade punkter, antalet inom och utanför toleranserna, så expanderar du posten **Skannade punkter**.
 - Utsatta punkter och antalet punkter inom toleranserna, så expanderar du posten för **Utsatta punkter**

- Punkter i underberg/överberg och deltasektion, så expanderar du posten för **Punkter utanför toleranserna**.
- c. Tryck på **Avsluta**.
5. För att visa tvärsektionen för den aktuella stationen:
 - a. Tryck på  eller tryck på **Tab** för att växla till tvärsektionsvyn.
 - b. Trycker och håller du på skärmen och väljer sedan **Skannade punkter** eller **Utsatta punkter**.

Det valda läget **Skanna** eller **Utsättning** visas högst upp till vänster på skärmen.

Varje skannad position visas som en grön cirkel om den är inom toleranserna och som en röd cirkel om den är utanför toleranserna.

Uppmätta utsatta positioner är markerade med en fylld svart cirkel.

Punktnamnet, underberg/överberg, och värdena för deltasektion visas för den aktuella stationen.

6. Tryck på andra punkter för att visa deras deltavärden.
7. För att radera den valda punkten, trycker och håller du på skärmen och väljer sedan **Radera punkt**. För att återställa raderade punkter, tryck och håll på skärmen och välj därefter **Återställer raderade punkter**.
8. För att redigera den valda punkten:
 - a. Tryck och håll på skärmen och välj sedan **Redigera punkt**.
 - b. Ange ett värde för **Underberg- / överbergkorrigerings**.

Det visade värdet för **underberg/överberg** uppdateras med korrigeringsen. Korrigeringsen appliceras vinkelrätt mot tunnelns konstruktion och används för att ändra den ursprungliga observationen och beräkna nya värden för HV, VV, och SD. En notering bifogas tvärsnittsregistreringen i jobbet och registrerar namnet på den redigerade punkten, originalvärden för underberg / överberg, den applicerade korrigeringsen, de nya värdena för underberg / överberg och de ursprungliga värdena för HV, VV och SD.

Använd den här optionen för att korrigera skannade punkter som har uppmätts vid hinder istället för tunnelytan, t.ex. ventilationskanaler.

- a. Tryck på **Detaljer**.
- b. Expandera punkten som ska granskas.

För varje punkt visas Offset (sann), Offset (roterad), Plankoordinater, Underberg/Överberg och stationsdeltavärden. För att visa:

- Horisontella och vertikala offset från skärningspunkten för de horisontala och vertikala linjeföringarna till den skannade/uppmätta positionen, expanderar du posten **Offset (sann)**.
- Roterade horisontella och vertikala offset från skärningspunkten för de roterade horisontala och vertikala linjeföringarna till den skannade/uppmätta positionen, expanderar du posten **Offset (roterad)**.

- Värdena för nord, öst och höjd för de uppmätta positionerna, expanderar du posten **Plan**.
- c. Tryck på **Avsluta**.
10. För att stänga skärmen **Granska**, trycker du på **Esc**.

Juridisk information

Trimble Inc.

www.trimble.com/en/legal

Copyright and trademarks

© 2024, Trimble Inc. Alla rättigheter förbehålles.

Trimble, the Globe and Triangle logo, Autolock, CenterPoint, FOCUS, Geodimeter, GPS Pathfinder, GPS Total Station, OmniSTAR, ProPoint, RealWorks, Spectra, Terramodel, Tracklight, Trimble RTX, and xFill are trademarks of Trimble Inc. registered in the United States and in other countries.

Access, Catalyst, FastStatic, FineLock, GX, IonoGuard, ProPoint, RoadLink, TerraFlex, TIP, Trimble Inertial Platform, Trimble Geomatics Office, Trimble Link, Trimble Survey Controller, Trimble Total Control, TRIMMARK, VISION, VRS, VRS Now, VX, and Zephyr are trademarks of Trimble Inc.

Microsoft, Excel, Internet Explorer, and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Google and Android are trademarks of Google LLC.

The Bluetooth word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Trimble Inc. is under license.

Wi-Fi and Wi-Fi HaLow are either registered trademarks or trademarks of the Wi-Fi Alliance.

All other trademarks are the property of their respective owners.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group, derived from the RSA Data Security, Inc, MD5 Message-Digest Algorithm.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (www.openssl.org/).

Trimble Access includes a number of open source libraries.

For more information, see [Open source libraries used by Trimble Access](#).

The Trimble Coordinate System Database provided with the Trimble Access software uses data from a number of third parties.

For more information, see [Trimble Coordinate System Database Open Source Attribution](#).

The Trimble Maps service provided with the Trimble Access software uses data from a number of third parties. For more information, see [Trimble Maps Copyrights](#).

For Trimble General Product Terms, go to www.trimble.com/en/legal.